

KOIPRETINA



PRE

Pražská energetika, a. s.
dětem od 4 do 12 let

zdarma

číslo 12



RECYKLUJTE A BAVTE SE PŘI TOM...

Příšerkový stojánek na pastelky a střádací prasátko

Vyhazujete prázdné umělohmotné obaly od šamponů? To je velká chyba! Mohou ještě dobře posloužit jako stojánek na tužky a pastelky nebo prasátko-pokladnička. Popros někoho z dospělých, ať ti pomůže.

Co budeš potřebovat:

obal od šamponu nebo balené vody (s růžovým uzávěrem), nůžky, nůž, lepidlo, fixy, papír

STOJÁNEK: Odstraň etikety a vyřízni tvar horní části (můžeš se inspirovat fotkou nahoře). Na obal nalep papírové oči a nos. Ústa můžeš také nalepit, anebo vyříznout.

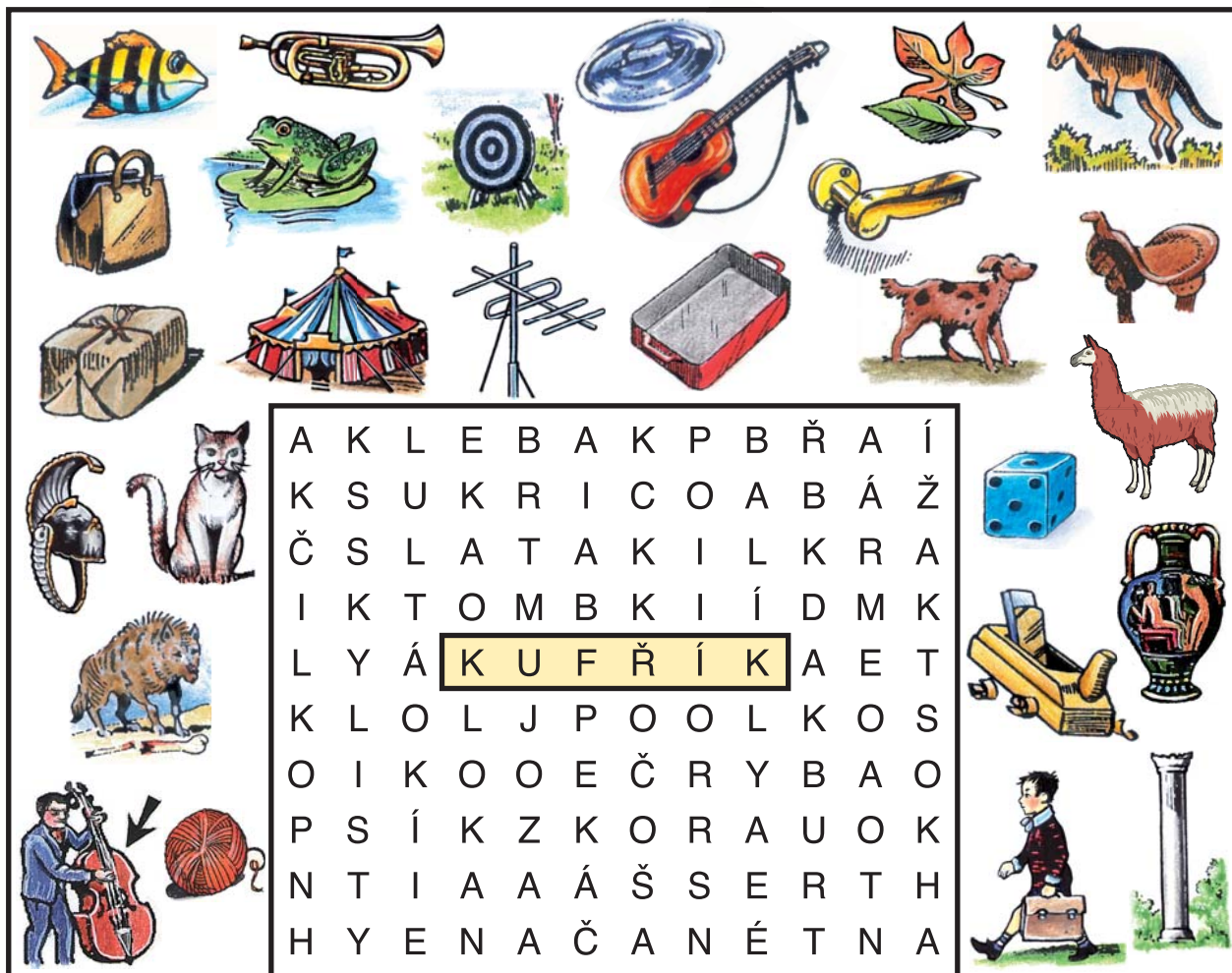
POKLADNIČKA: Z plastové láhve odřízni vrchní a spodní část a slep je dohromady. Z papíru vyrob tělo prasátka s ušima a nalep ho okolo. Do horní části vyřízni otvor pro vzhazování mincí. Nalep oči a nožky (ty jsou z dalších uzávěrů). Ještě dokresli obočí a rypáček a vše je hotovo.

Příjemnou zábavu!



OSMISMĚRKA

Kdo viděl film Postřižiny, jistě si vzpomene na podivný kufřík, s jehož pomocí sládek léčil svoji manželku. Uvnitř se skrýval ... (viz tajenku z nevyškrtnutých písmen) a vy ho můžete vidět na vlastní oči v Muzeu pražské energetiky.



A	K	L	E	B	A	K	P	B	Ř	A	Í
K	S	U	K	R	I	C	O	A	B	Á	Ž
Č	S	L	A	T	A	K	I	L	K	R	A
I	K	T	O	M	B	K	I	Í	D	M	K
L	Y	Á	K	U	F	Ř	Í	K	A	E	T
K	L	O	L	J	P	O	O	L	K	O	S
O	I	K	O	O	E	Č	R	Y	B	A	O
P	S	Í	K	Z	K	O	R	A	U	O	K
N	T	I	A	A	Á	Š	S	E	R	T	H
H	Y	E	N	A	Č	A	N	É	T	N	A

DOPLŇOVČKA

V Muzeu pražské energetiky se nachází v rozsáhlé expozici také zařízení vysokého i nízkého napětí, pracovní a ochranné pomůcky nebo měřicí ... (viz tajenku).

1		2		3	
4		5		6	
7		8		9	

1	K				
2	K				
3	K				
4	K				
5	K				
6	K				
7	K				
8	K				
9	K				

JAK SE NAFTÁK A RYCHLÍK STALI PŘÁTELI

Nafták bylo autíčko silné a rychlé. Na světě neexistoval závod, který by nikdy nevyhrálo. Jezdilo si světem a broukalo si pod světly svou písničku: „*Smrdím, funím, hekám, kejchám a že se z toho nezadejchám! Túruju a blafám, bafám, z výfuku na vás rád hafám.*“ Ze všech závodů bylo celé poškrábané, utmácené, s poznávací značkou nakřivo, ale pyšné bylo, až z toho panenky na polici hlavou kroutily.

Každý den trénovalo a objíždělo dřevěné kostky. Nalevo! Napravo! Zatočit! Zabrzdit! Dupnout na plyn! Až se mu od výfuku černě kouřilo a hračky mu nadšeně tleskaly a utíraly si od dýmu začerněné obličejy. Nafták zrovna udělal za tunelem z knížek elegantní osmičku, když do místnosti vběhl pavouk, co žil nad skříní, a zakřičel: „*Přibýlo k nám nové autíčko, to musíte vidět!*“ Hračky otočily hlavy od kroužícího Naftáka a zmateně koukaly. „*A jaké je?*“ ptaly se zvědavě. Pavouk se poškrabal jednou z osmi nožek na hlavě a povídá: „*Inu je takové... prostě jiné. I písničku má nějakou zvláštní. Cizí.*“ A opravdu. U postele stálo nové lesklé autíčko, celé voňavé a tiché. I písničku mělo novou.

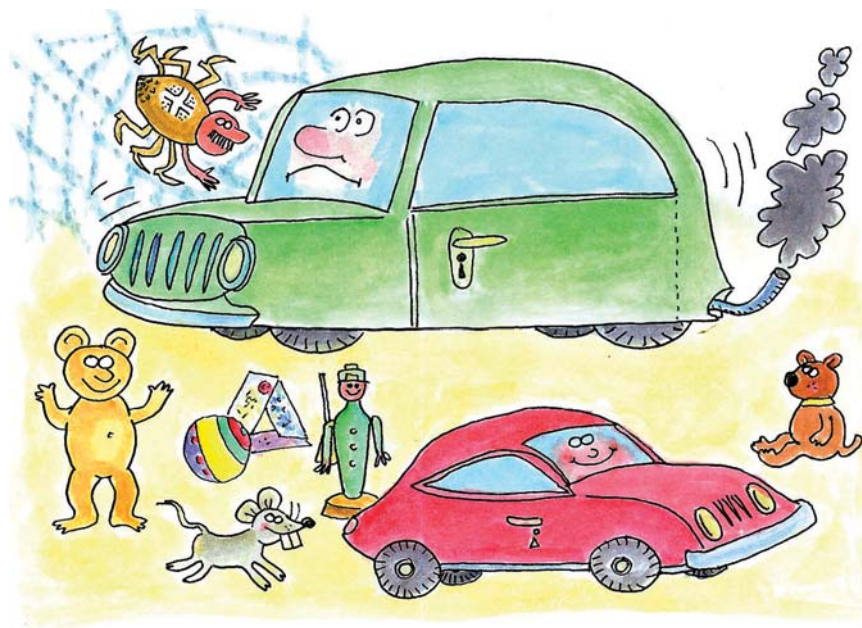
„*Vrním, předu jako kočka, nezdržuju na odbočkách! Nejsem žádná měchuřina, pohání mě elektřina!*“

Zvířátka ho obklopila a sahala na jeho hladkou kapotu. „*Jmenuji se Rychlík,*“ prozradilo autíčko a předvedlo jeden tichounký výkřik u nohy skříně. Zvířátka óchala „*óoch*“ a zvířátka áchala „*áááách*“ u každého triku. Nafták je jen zpovzdálí žárlivě pozoroval. Poprvé nebyla pozornost všech upřena na něj a motor se mu znepokojeně zachvěl. „*Je tichý jako myška,*“ řekla myška. „*Určitě je to to nejrychlejší autíčko na světě,*“ zašeptala s obdivem liška. To už Nafták nevydržel, vzteky mu zařval motor a přijel k Rychlíkovi tak

rázně, až mu hračky před koly uskakovaly. „*Vyzývám tě na závod, ať se uvidí, kdo z nás je nejlepší!*“ zahalekal. Rychlík jen přátelsky zablikal světly a souhlasil. A jak se domluvili, tak i učinili. Trasa byla jasná. Okolo věže z karet, zabočit nad vládkovou železnicí a otočkou mezi křesly dojet až do cíle pod stojanem na noty. Autíčka se postavila na start a Nafták výhruzně zabručel motorem. Myška pískla, Nafták zabral koly tak moc, až začmoudil Rychlíkovi celé přední sklo. A jel vám tak rychle! Rychle jako nikdy předtím. Cestou porazil věž z karet, rozkejšal myšku a půlka vojáků se rozutekla. Kolem nádraží přibrzdil v zatáčce, až létaly jiskry. Když se hrdě v cíli otočil, tak uviděl něco nečekaného. Rychlík stál pořád na startu a zvířátka mu všechna společnou silou čistila přední sklo. Překvapený Nafták zakňoural: „*Ale vždyť jsem byl nejrychlejší, máte mít rádi mě!*“ Zvířátka se na něj jen zamračeně otočila a sborově mu odpověděla: „*Smrdiš, funíš, hekáš, kejcháš, ani se tu nezadejcháš! Túruješ a blafáš, bafáš. Z výfuku si na nás hafáš... ale nám se to nelíbí! Podívej se, jaká spoušť po tobě zůstala!*“

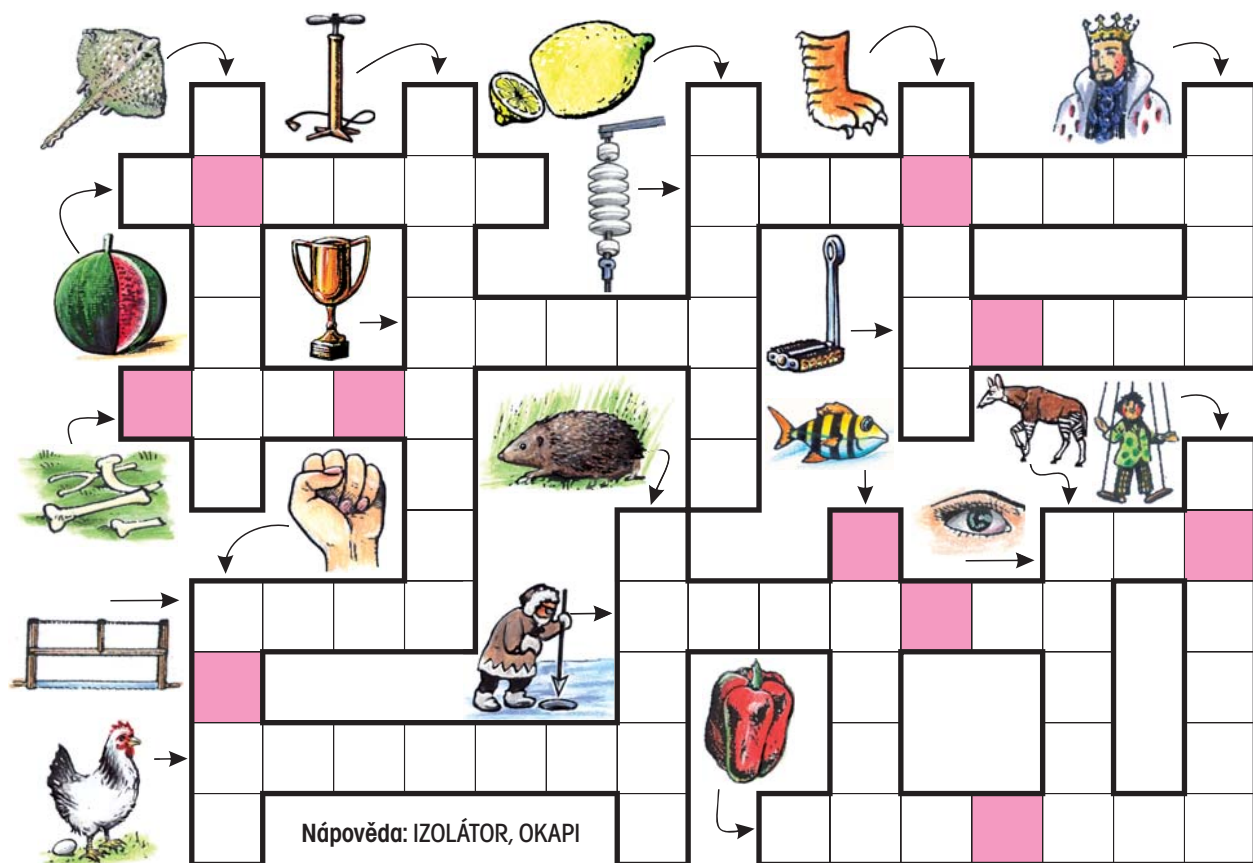
Až teď se Nafták rozhlédl a uviděl všechnen ten nepořádek, který po něm zůstal. Hračky hledaly své kamarády, z nádraží se kouřilo a starý plyšový králíček, co bydlel v hradu z karet, bědoval nad tím neštěstím. Nafták se zastyděl, až z toho zatroubil.

Druhý den se vrátil umytý, voňavý a s novým elektrickým pohonem. Plaše a omluvně dojel k Rychlíkovi, ale ten na něj přátelsky zablikal a oba od té doby věděli, že kamkoliv spolu v budoucnu pojedou, tak není důležité, kdo bude v cíli první. Důležité je, že se do něj dostanou spolu.



KRIS-KROS ZONN-ZINN

Jedním z unikátních přístrojů uložených v Muzeu pražské energetiky je mincovní ... (viz tajenku z písmen v podbarvených políčkách, čtených po řádcích). Dodává totiž elektřinu (a rozsvítí žárovku) přesně v takovém množství, kolik penízků se do něj vhodí.



PŘÍSTROJE ZE SLABIK

Podaří se ti ze slabik sestavit názvy spotřebičů, které doma používáte? Obrázky ti napoví.



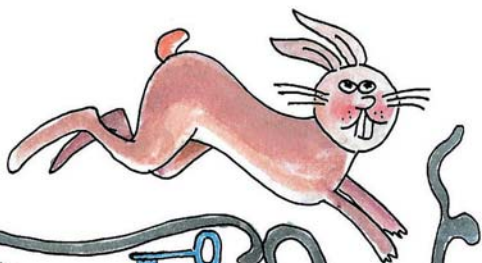
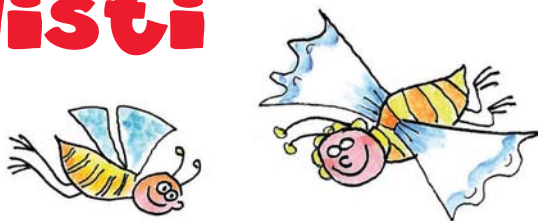
Zajíc v bludišti

Běžel zajíc ze strniště
podívat se do bludiště.

Cestou ztratil levou botu,
kapesníček, laťku z plotu,
klobouk, brýle, rukavici,
tašku, šálu, hůl, čepici...

A co ještě?
Nůž a kleště.
A nakonec
plášť do deště!

Sliboval si, že už příště
nepoběží do bludiště!



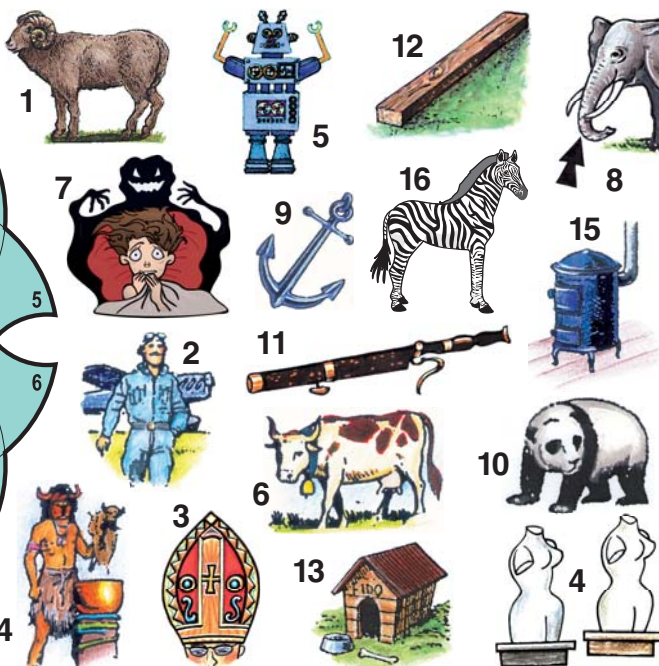
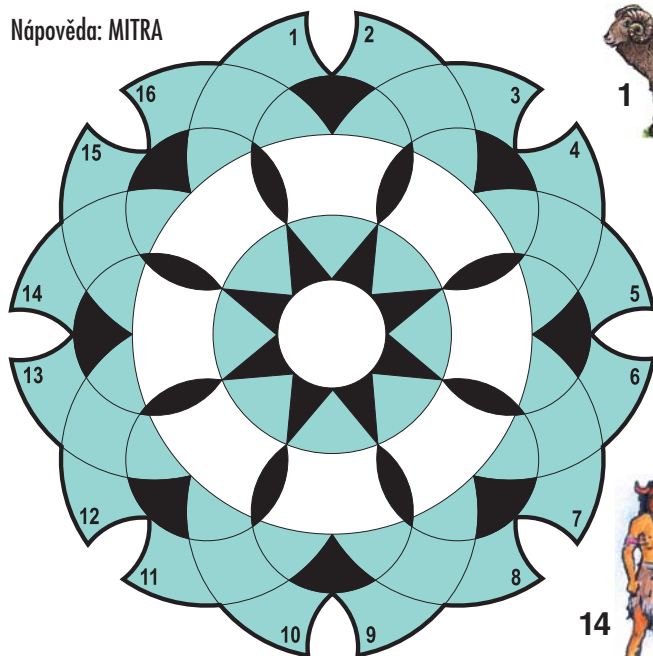
Co ještě zapomněl zajíc v bludišti?



Ornamentovka

Nápověda: MITRA

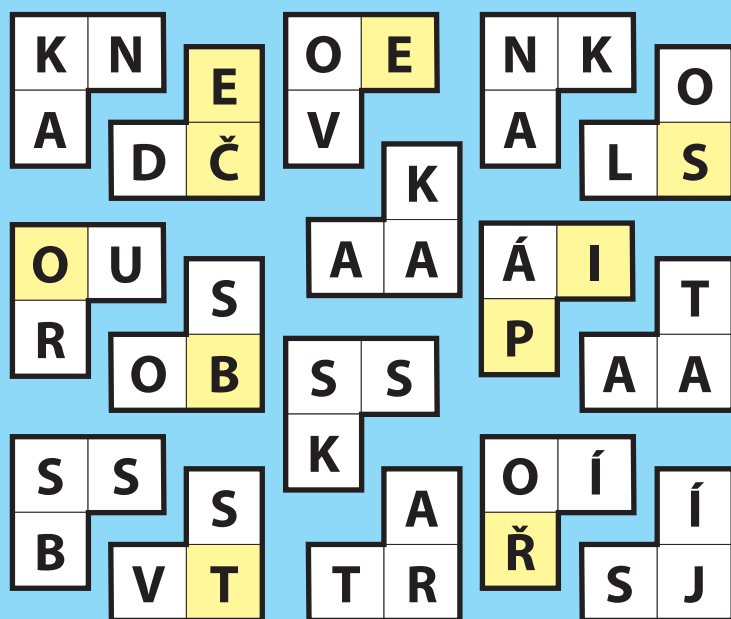
Ve filmu *Obecná škola* byla pracovištěm tatínka v podání Zdeňka Svěráka elektrická ... (viz tajenku z předposledních písmen slov). Její ovládací pult si mohou zájemci prohlédnout v Muzeu pražské energetiky.



V expozici Muzea pražské energetiky nechybí ani drobné elektrické ... (viz tajenku v očíslovaných políčkách). K vyluštění úlohy je třeba z jednotlivých dílků puzzle sestavit 6 osmipísmenných slov, čtených svisle.

Aby úloha nebyla tak těžká, tady je nápověda pro jednotlivá slova:

- 1. Tenký vápenitý obal ptačího vejce
- 2. Baterka
- 3. Představený obce
- 4. Místnost ve škole pro učitele
- 5. Žena bydlící ve vedlejším bytě
- 6. Sbíjecí kladivo



PUZZLE

1. 2. 3. 4. 5. 6.



Kolik jich je?



Kolik je na obrázku želviček, žabiček a kačenek?
Napiš jejich počty do příslušných okének.

Technické a dokumentační muzeum pražské energetiky

Jankovcova 960/40, Praha 7- Holešovice
(vchod z ulice Vrbenského)

Otevírací doba: úterý a čtvrtek 8–15 hod.
(návštěvy po domluvě;
začátky prohlídek
v 8, 10 a 13 hodin)

Telefon:
+420 267 052 315
e-mail:
muzeum@pre.cz



www.pre.cz/muzeum

O SNĚHURCE A SEDMI TRPASLÍCÍCH

V zámku za lesem spokojeně žili král s královnou. Král sbíral auta, hlavně ta stará – veterány – a nechával je opravovat. Jednomu z nich říkal Sněhurka, protože mělo sněhově bílý lak. Královna se s jeho koníčkem smířila, i když byl dost drahý a v zámecké pokladně nikdy nebylo moc peněz.

Časem se královskému páru narodila dcera a král si prosadil, aby se jmenovala Sněhurka podle jeho oblíbeného auta, i když to bylo dost neobvyklé jméno.

Maminka královna však brzy zemřela a malou Sněhurku vychovávaly dvorní dámy. Král se po nějaké době znovu oženil s krásnou a bohatou kněžnou. Lidé ale o ní říkali, že umí čarovat, všichni se jí báli, a protože byla velmi zlá, začali jí říkat „Zlá královna“. Tajně totiž létala na elektrickém koštěti a navštěvovala svoje čarodějnické kamarádky. Měla také kouzelný světlý plášť, aby jí svítil na cestu.

Královna se Sněhurkou nezacházela jako s princeznou, ale jako se služkou, dávala jí dělat ty nejpodřadnější práce. Svou nevlastní dceru neměla ráda, protože ta byla čím dál krásnější.

Sněhurka nejraději pracovala na zahradě, starala se o květiny, krmila ptáčky a sekala trávu elektrickou sekačkou. Měla nádherný hlas, když mohla, tak zpívala, v duchu snila o tom, že vyhraje nějakou pěveckou soutěž a bude slavná.

Jednou jel okolo zámku frontman nejznámější hudební skupiny v celé zemi a zaslechl krásný zpěv. Přelezl zeď, aby se podíval, kdo to zpívá. Byl překvapený, že krásná dívka s tak výjimečným hlasem pracuje na zahradě. Řekl si, že ji musí získat do své skupiny.

„Ahoj, jmenuji se Oliver a hledám nové pěvecké talenty, kdo jsi ty?“ řekl Sněhurce.

„Jsem Sněhurka, zdejší princezna, ale říkej mi Snow, je to kratší.“

„Chtěl bych, abys jela se mnou na soutěž *Pretty Song* a zpívala tam,“ řekl Oliver, ale neprozradil, že ve skutečnosti je zároveň princ z vedlejšího království. „Musím teď odjet domů, mám důležitou schůzku s jedním manažerem, ale vrátím se a vše dohodneme.“

Od té doby myslel Oliver jen na



na Sněhurku. Rozhodl se, že okamžitě, jak vyřídí vše ohledně své nové desky, přijede pro ni, vezme si ji za ženu a odjedou spolu na jeho zámek.

Zlá královna se dozvěděla, že sousední princ Oliver, velmi slavný hudebník, chce angažovat její nevlastní dceru. „To udělá Sněhurka úžasnou kariéru,“ pomyslela si a byla závislá celá bez sebe. Měla čarovný tablet a čas od času se ho ptala: „Pověz mi, kdo je v této zemi nejkrásnější?“ Tablet jí vždycky odpovídal: „Ty, královno, jsi nejkrásnější,“ ale tentokrát řekl, že nejkrásnější je Sněhurka. To už bylo na královnu

moc a rozhodla se, že se Sněhurky definitivně zbaví a už nebude mít v království konkurenci. Zavolala správce a přikázala mu, ať dívku odvede do lesa a tam ji zabije.

Správce zavedl Sněhurku daleko od zámku, znal ji však od malička, bylo mu jí líto a nebyl schopen udělat, co mu královna přikázala. „Musíš utéct co nejdál od své macechy a nikdy se už nevracej,“ řekl Sněhurce a nechal ji v lese samotnou.

Když správce odešel, Sněhurka se velmi bála. Les tu byl temný a ponurý. Neměla ani mobil, protože zlá královna jí ho nedovolila koupit. Řekla si však, že musí najít nějakou cestu, která ji dovede k lidem. Dlouho bloudila lesem, až přišla na mýtinu, kde se před ní najednou objevila chaloupka se zahrádkou.

Odvážila se a zaklepala na dveře, nikdo však neotvíral – vzala za kliku, nebylo zamčeno, a tak vešla dovnitř. Byla překvapená, když uviděla na věšáku sedm malých kabátků, stejný počet lampiček čelovek a sedm párů pantoflí. Šla do dalšího pokojíku, kde bylo sedm malých postelí. Všude však byl strašný nepořádek, špinavé nádobí, rozházené oblečení, v chaloupce už dlouho nikdo neuklízěl.

Sněhurka si povzdechla: „No co se dá dělat, musím tady ten binec uklidit.“ Celý zbytek dne myla, drhla a prala, až večer únavou usnula. Najednou ji probudil šramot a zpěv: „Hou, hou, hou, elektrikáři jdou, všechno, co vám nefunguje, hbitě spravujou.“

Sněhurka se lekla, ale to už kolem ní stálo sedm trpaslíků. „Co je to tady za velkou holku? Docela ujde,“ řekl Prófa. „Co tady chceš?“ zeptali se trpaslíci. „Nezlobte se, že jsem tady bez dovolení, ale byla jsem velmi unavená a nemám kam jít, jmenuji se Sněhurka,“ řekla nešťastně.

„My jsme trpaslíci, je nás sedm: Štístko, Dřímál, Prófa, Rejpal, Kejchal, Stydlín a já jsem Šmudla. Všichni jsme elektrikáři a celé dny natahujeme dráty a opravujeme lidem elektřinu. Vidím, že jsi nám uklidila chaloupku,“ řekl Kejchal, „děkujeme, nechceš si s námi teď zazpívat?“

Trpaslíci měli totiž

svoji kapelu *Seven Small Boys*. A tak všichni tančili a zpívali, až byli tak unavení, že usnuli a spali až do rána. Když ráno všech sedm trpaslíků odešlo do práce, Sněhurka celý den zase uklízela, vařila, prala a zahradničila. Večer byla tak unavená, že neměla náladu na zpívání a šla brzy spát.

Prófa tedy svolal ostatní trpaslíky a oznámil jim, že takhle to dál nejde: „Chudák Sněhurka je z toho praní a uklízení celá unavená, koupíme jí pračku se sušičkou, jsou teď velké slevy.“

„A taky ledničku a mikrovlnku,“ dodal Štístko.

A tak Sněhurce vybavili celou domácnost, prikoupili ještě moderní troubu a chytrý vysavač.

Sněhurka měla samozřejmě velkou radost, že má teď více času na zpívání a tančení se svými malými kamarády.

O pár dní později se zlá královna zase podívala do svého kouzelného tabletu a ten jí řekl, že nejkrásnější je stále její nevlastní dcera Sněhurka. „Jak je to možné?“ rozčílila se královna. „A kde teď vlastně je?“

Na tabletu si vygooglovala, že princezna bydlí v chaloupce u lesa se sedmi trpaslíky. Vzala si svůj kouzený plášť, proměnila se ve starou babku a do košíku si nachystala otrávený hamburger. Doletěla na koštěti k chaloupce a čekala, až bude čistý vzduch. Když věděla, že je Sněhurka v chaloupce sama, přišla na zahradu a sladkým hlasem jí oblíbenou pochoutku nabídl. Sněhurka už měla hlad, blížil se čas oběda a ve staré babce královnu nepoznala. Neodolala lákavě vonícímu hamburgeru a snědla ho.

Když přišli trpaslíci domů, našli ležet Sněhurku bez hnutí, jako mrtvou. Plakali a byli moc nešťastní. Protože vypadala, že jenom spí, a byla moc krásná, uložili ji do skleněné rakve. Na její počest složili píseň *My Snow is beautiful*.

Princ Oliver hledal Sněhurku na zámku, jenže nikdo nevěděl, kde je. Nakonec zjistil, že se odstěhovala k trpaslíkům do chaloupky u lesa. Hned se tam rozjel, ale když viděl Sněhurku v rakvi, byl zoufalý. Byla tak krásná, že neodolal a políbil ji. Sněhurka se nadechla a otevřela oči. Princ ji polibkem zachánil. Oliver, Sněhurka i trpaslíci se radovali, tančili a zpívali.

Společně odjeli na hudební festival *Pretty Song*. Trpaslíky tam zatím neznali, ale měli obrovský úspěch, protože byli moc zábavní a hráli úžasné písničky. Doprovázeli Olivera a Snow a s písní *My Snow is beautiful* vyhráli první cenu.

Všichni byli šťastní, a jestli se přiliš necpou hamburgery, určitě žijí dodnes.

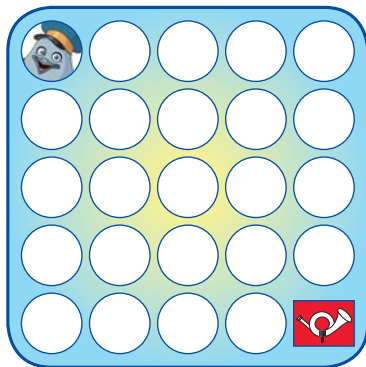


Projdi správně **ŽEBŘÍKOVÉ BLUDIŠTĚ** od červené šipky vlevo dole až ke kolečku vpravo nahoře a cestou sbírej písmena. Z tajenky se dozvíš, co si můžeš půjčit v Centru služeb PRE v pražské Jungmannově ulici.



KUDY POLETÍ?

Některé ze sedmi cest zavedou poštovního holuba ke schránce. Dokážeš zjistit které?

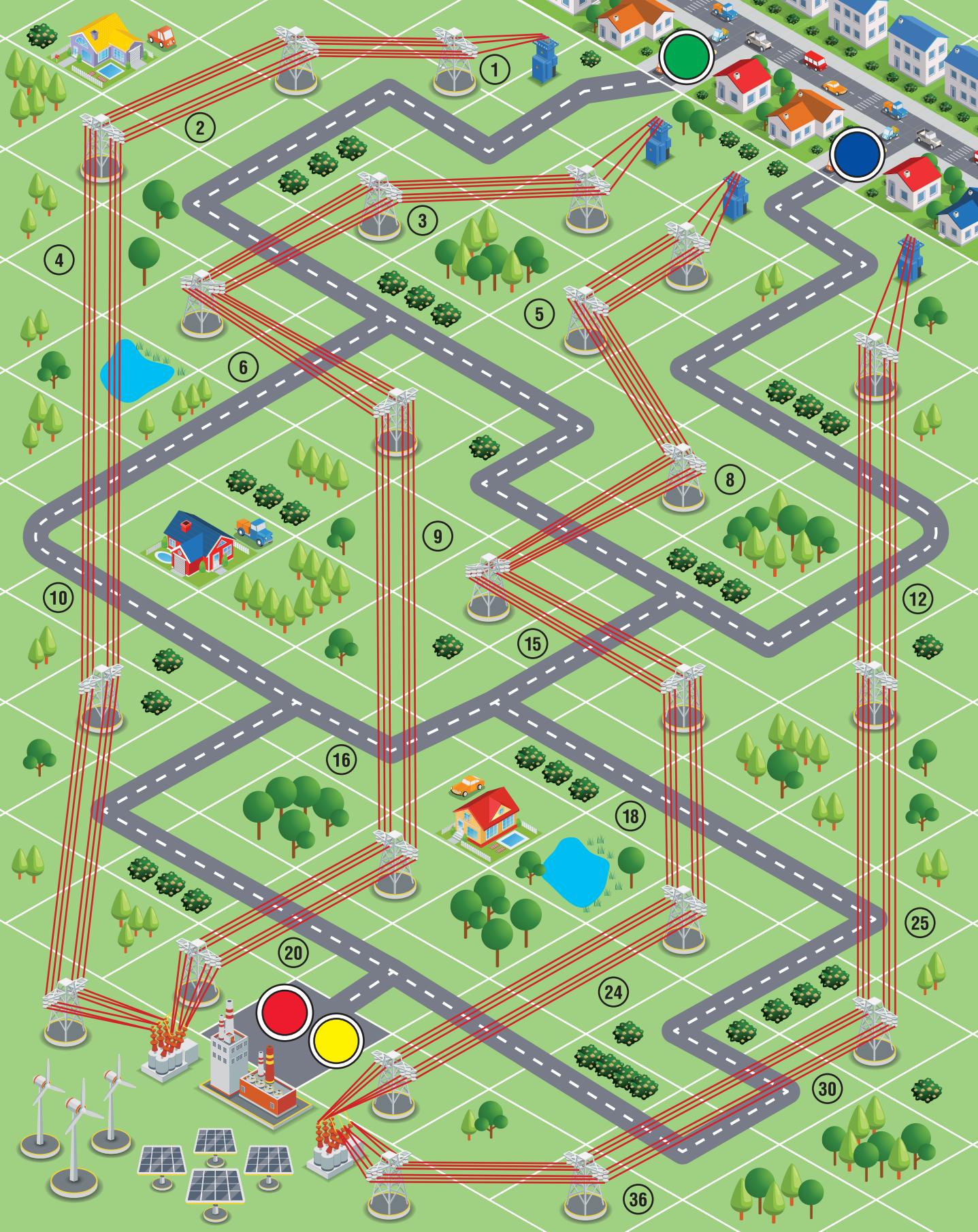


- 1 → → → → → → → → →
- 2 → → → → → → → → →
- 3 → → → → → → → → →
- 4 → → → → → → → → →
- 5 → → → → → → → → →
- 6 → → → → → → → → →
- 7 → → → → → → → → →



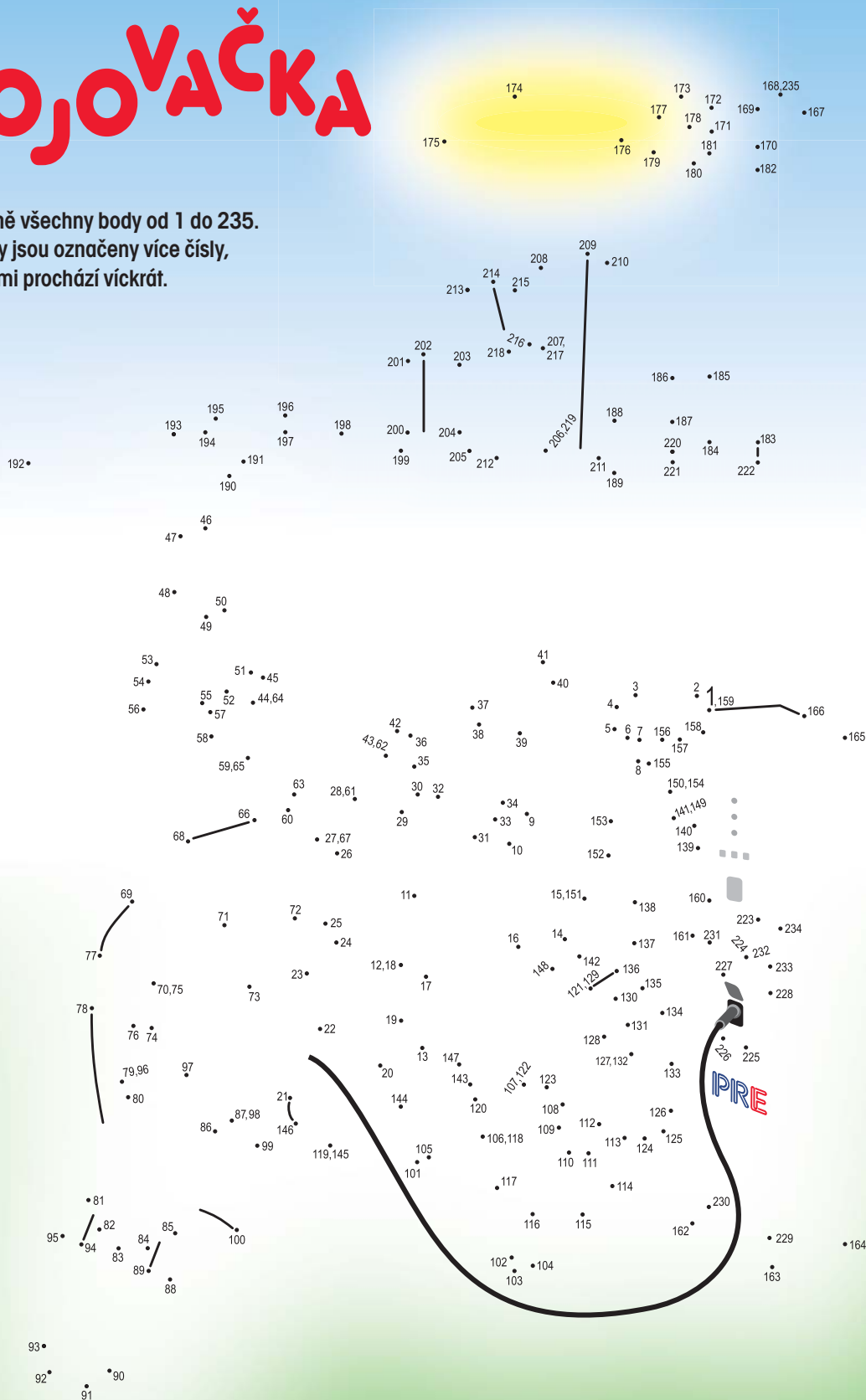
30
29
28
27
26
25
24
23
22
21
20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

Hra je určena pro 1–4 hráče. Potřebujete figurky z *Člověče, nezlob se*. Na začátku umístíte figurku na políčko příslušné barvy (dvě do elektrárny, dvě do města) a jednu figurku dejte na pole č. 30 na počítadle kol. Vystřihněte červené čtverečky s křížkem, které jsou pod hracím plánem. Mezi elektrárnou a městem jsou natažena čtyři vedení, která do města dodávají elektrinu. Přichází orkán, pohybuje se krajinou a v každém kole poškodí některou část vedení. Účelem hry je po dobu 30 kol udržet bez poškození, a tedy v provozu, alespoň jedno vedení mezi elektrárnou a městem. Když se na konci kteréhokoli kola na všech čtyřech vedeních vyskytne závada, dodávka elektriny je přerušena a všichni hráči prohrají. Na začátku každého kola hoďte dvěma kostkami (nebo jednou kostkou dvakrát) a obě čísla, která padnou, vynásobte. Výsledek určuje políčko (označené číslem v kroužku), kde došlo k poškození. Položte na něj červený čtvereček s křížkem, tedy zeton poškození (na políčku může být i víc těchto žetonů). Při poškození dojde k přerušení dodávky elektriny do města tímto vedením. Následně jednu všichni elektrárnou (figurky) k místům závady. Po silnici se pohybují rychlostí nejvýše o dvě políčka za kolo (mohou jet i méně nebo zůstat stát), mimo silnici je rychlost nejvýše jedno políčko. (V jednom kole nelze jet po silnici i mimo ni, tedy například popojet o jedno pole po silnici a pak o další mimo ni.) Mezi políčky se přechází přes hranu/linku mezi nimi, přes roh se přecházet nesmí! Jezdit je možno po všech políčkách, at už je na nich cokoli (silnice, stromy, dům, rybník, stožár, dráty, ...), ale využít tříúhelníkového pole na okraji, vyjma elektrárny a města. Na stejném políčku může stát více figurek. Když elektrárnou dorazí na místo poškození, může vedení opravit až v následujícím kole. V každém kole tedy figurka buď jede (či stojí), anebo provede jednu opravu (odebere jeden zeton poškození). Až odehrají všichni hráči (figurky), posune se počítadlo figurka o jedno pole níže a tím kolo končí. Když na počítadle dosáhnete nejpodnějšího pole a stále je alespoň jedno vedení celé v pořádku, vyhráváte. **Varianty hry:** Hru ztížte, když montéři musejí po dokončení oprav z číslovaného pole odejít. Pokud by vám připadalo splnění úkolu stále příliš lehké, můžete zvýšit počet kol, anebo odebrat jednu figurku.



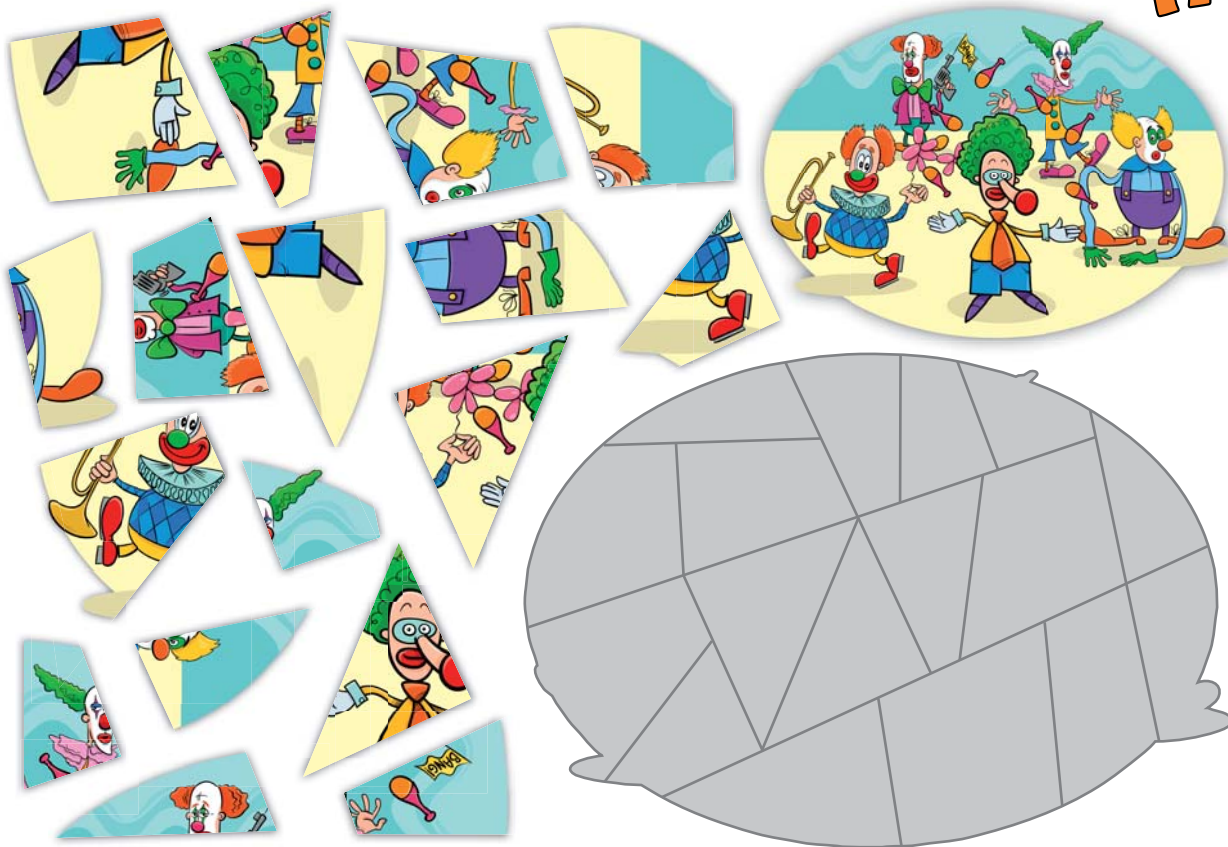
SPOJOVÁČKA

Spoj postupně všechny body od 1 do 235.
Některé body jsou označeny více čísly,
protože se jimi prochází víckrát.





Vystřihovánka

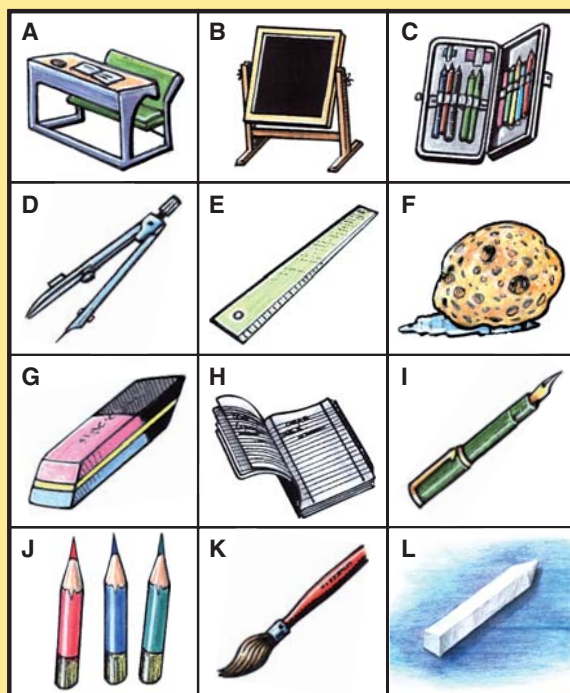


Před stříháním se nezapomeň nejdřív podívat na další stranu!

SKRÝVAČKY

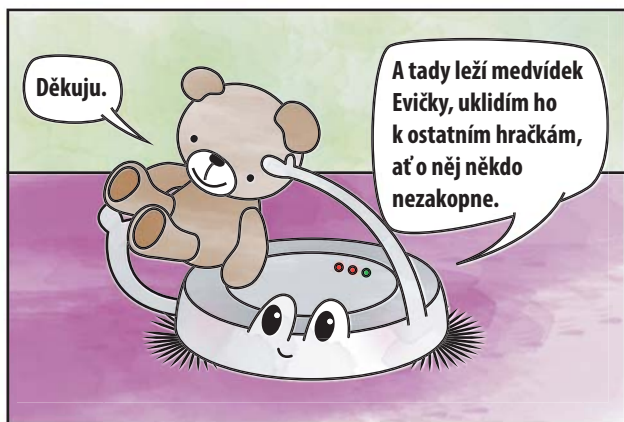
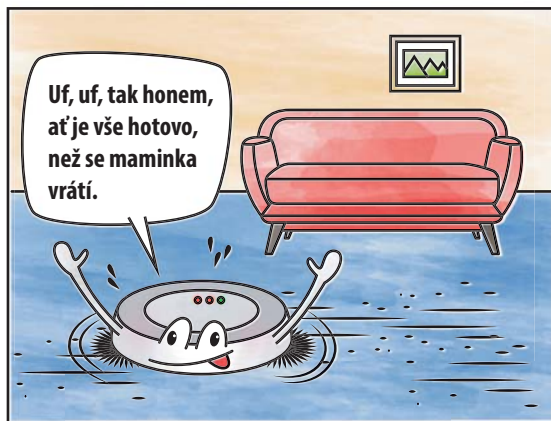
V následujících větách se skrývají pojmenování vyobrazených školních potřeb – v každé větě jedno.

Po úderu gongu manažer začal jásat.
Kluk se naučil dlouhou baladu nazpaměť.
Lze moučkový cukr užít k oslazení kávy?
V dešti mokří daňci zůstali pod stromy.
Do Příbyslavi cestu zná táta velmi dobře.
Nepochopená látka byla velmi obtížná.
Kluk se už zase cpe rohlíky se salámem.
Tříkilového kapra Vít koupil v rybárně.
Přineseš i tentokrát na hřiště pořádný míč?
Příště technik snad udělá lepší projekt.
Soused pěstuje cibuli, salát a bulevniny.
Student už kytaru zase zapomněl doma.



Robíkovy příhody

Maminka má doma mnoho pomocníků, pračku se sušičkou, elektrickou troubu, chytrou ledničku i úplně novou mikrovlnku. Jejím nejoblíbenějším je však chytrý vysavač Robík, protože všechno uklídí sám.



ČTYŘSMĚRKA

Tajenka z nevyškrtaných písmen skrývá název pražské čtvrti, v níž je Muzeum pražské energetiky.

DOMY
HÁK
HODINY
HOLKA
KARAVAN
KLUK

KMEN
KOLEJE
KOLO
KOMÍN
KOUŘ
LIDÉ

MÍČ
MRAK
OKNA
PALMA
PŘÍVĚS
PTÁK

ŘIDIČ
TAXI
UHLÍ
VAGONY
VLAK
VŮZ

K	Á	T	P	Ř	Í	V	Ě	S	H
A	N	K	O	O	N	Í	M	O	K
R	K	A	L	V	E	L	I	D	É
A	L	R	K	Ů	J	H	A	O	H
V	A	M	U	Z	E	U	M	M	O
A	K	O	L	O	L	E	L	Y	D
N	L	Š	K	O	O	T	A	X	I
E	O	Ř	U	O	K	V	P	I	N
M	H	Á	K	V	A	G	O	N	Y
K	C	Ř	I	D	I	Č	Í	M	E



CO PATŘÍ DO BRAMBORAČKY?

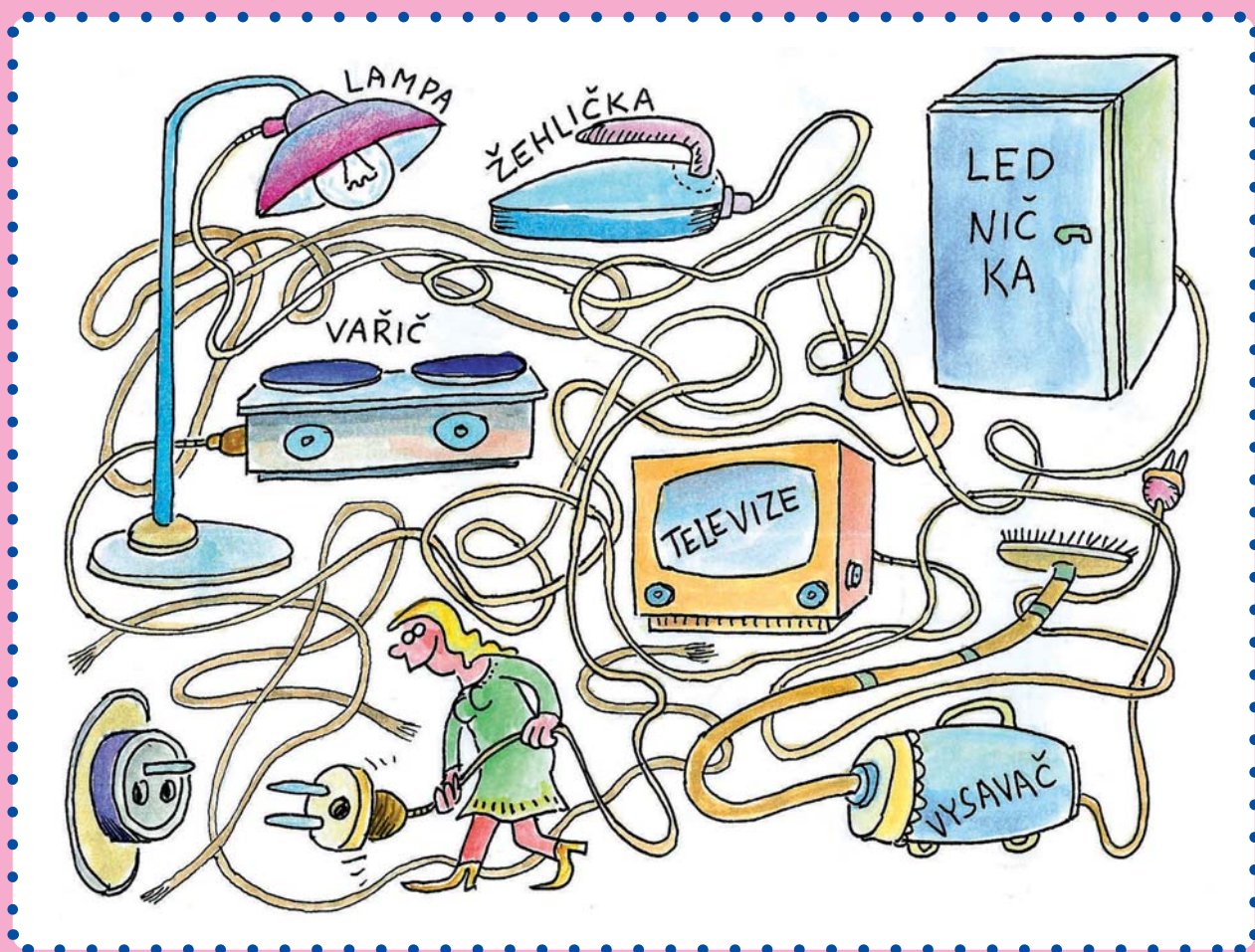
Víš, jak se vaří bramborová polévka a co do ní maminka dává? Do obrázku se vloudily některé věci, které byste v bramboračce určitě nechtěli mít. Poznáš, které to jsou?





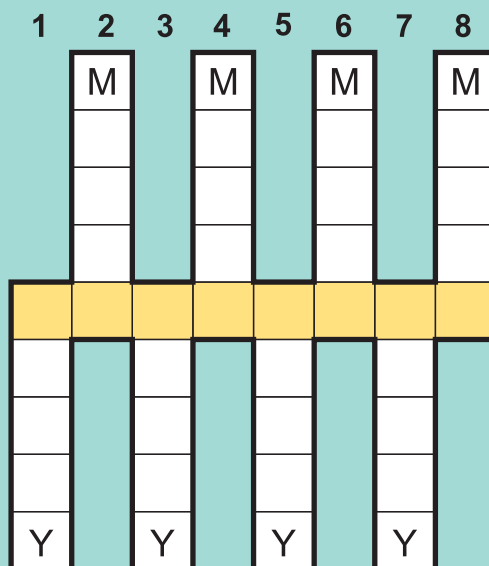
HOSPODYŇKA

Televize, lednička, lampa, vaříč, žehlička nebo vysavač?
Copak hospodyňka zapojí do elektrické zásuvky?



Hřebenovka

Zajímavou součást expozice Muzea pražské energetiky tvoří staré ... (viz tajenku).





ŘEŠENÍ ÚLOH

Strana 1

Osmisměrka:
přístroj Ozonit

Doplňovačka:
přístroje

Strana 3

Kris-kros:
elektroměr

Přístroje ze slabik:
mi-xér, mik-ro-vln-ka, kon-vi-ce,
žeh-lič-ka, vy-sou-šeč, prač-ka,
vět-rák, myč-ka, vy-sa-vač

Strana 4

Zajíc v bludišti:
Zajíc zapomněl **deštník, míč a klíč**.

Ornamentovka:
rozvodna

Strana 5

Puzzle:
spotřebiče (skořápka, svítilna, starosta,
sborovna, sousedka, sbíječka)

Kolik jich je?:
6 želviček, 4 žabičky, 6 kačenek

Strana 8

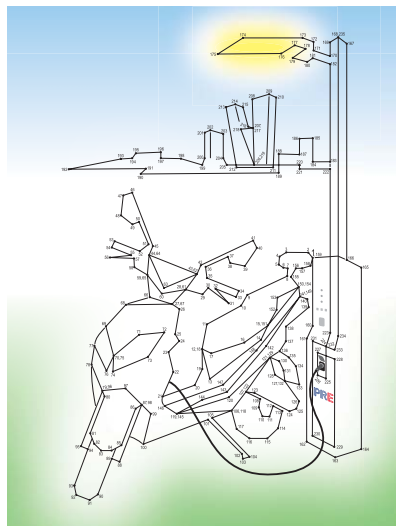
Žebříkové bludiště:
elektrokola a elektrokoloběžky

Kudy poletí?:
K cíli vedou cesty 4 a 6.



Strana 10

Spojovačka:



Strana 11

Skrývačky:

guma (G): ... gongu manažer...
houba (F): ... dlouhou baladu...
kružítko (D): ... cukr užít k oslazení...
křída (L): ... mokří daňci...
lavice (A): ... Přibyslavi cestu...
penál (C): Nepochopená látka...
pero (I): ... cpe rohlíky...
právitko (E): ... kapra Vít koupil...
sešit (H): Přineseš i tentokrát...
štětec (K): Příště technik...
tabule (B): ... salát a bulviny...
tužky (J): Student už kytaru...

Strana 13

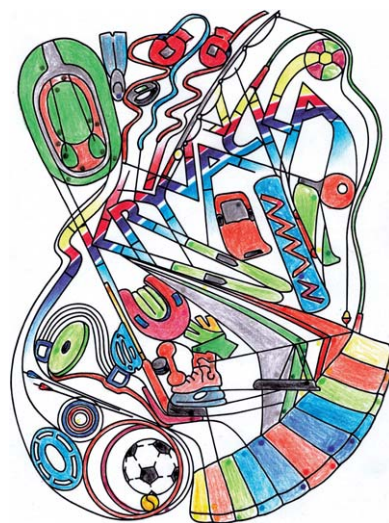
Čtyřsměrka:

Holešovice

Co patří do bramboračky?:
Do bramboračky nepatří **bonbon,**
citron, jahody, vruty, hruška.

Strana 14

Skrývačka:



rybářský člun, pádla, ploutev,
krokoměr, gymnastické stuhy,
boxerské rukavice, rybářský prut,
švihadlo, míč, pingpongová pálka
a míček, dětský bob, skateboard,
lyže, snowboard, splávek,
posilovaadlo, balanční podložka,
cyklistická helma, nafukovací
matrace, puk, činka, hokejové
rukavice, brusle, hokejka, rogal,
luk, šípky, terč, bumerang, létající
prstenec, fotbalový míč, tenisový
míček, gymnastické kruhy, padák

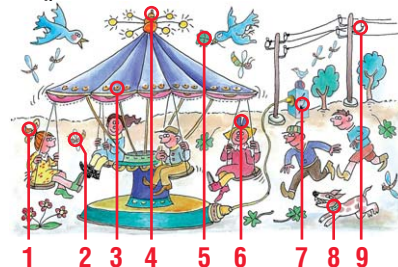
Strana 15

Hospodyňka: **vaříč**

Hřebenovka: **telefony**

Poslední str. obálky

Najdi devět rozdílů:



NAJDI DEVĚT ROZDÍLŮ



KoPREtinu vydává zdarma pro děti od 4 do 12 let
Pražská energetika, a. s.
Na Hroudě 1492/4, 100 05 Praha 10
Zákaznická linka PRE: 800 550 055
www.pre.cz • e-mail: pre@pre.cz

Autoři: K. Benetka, Z. Kalabisová, D. Kejhová, Z. Korčáková,
J. Krejčová, J. Kvíčala, P. Vítková, D. Zahálka,
H. Zoulová
Realizace: Studio FTG, Mánesova 62, Praha 2
Uzávěrka: 31. 5. 2019 • Registrace: MK ČR E 13944