

KOIPRE TINA



zdarma

PRE

Pražská energetika, a. s.
dětem od 4 do 12 let

číslo **11**



3D přání k narozeninám

Co budeš potřebovat:

kancelářský papír (můžeš koupit barevný nebo si ho obarvit),
silnější čtvrtku na desky, tužku, nůžky, lepidlo, případně anilinové
barvy

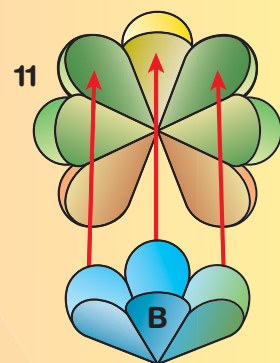
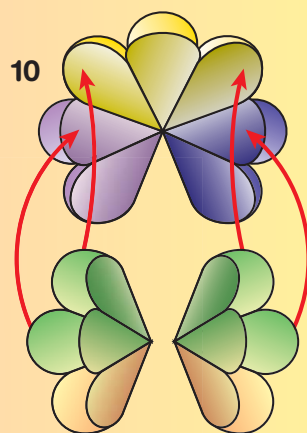
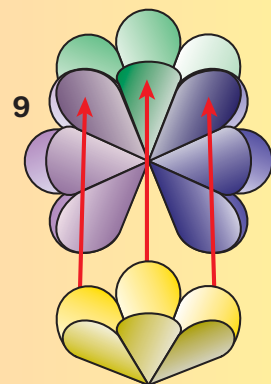
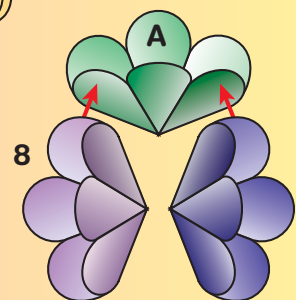
Ze silnější čtvrtky si připrav desky na přání, barvy zvol podle vlastní
fantazie.

Z kancelářského papíru vystřihni sedm čtverců o velikosti 8x8 cm. Každý
z nich třikrát přelož podle návodu nahoře. Na vzniklý trojúhelník nakresli
tužkou oblouk a podle něj odstříhni roh. Po rozvinutí papíru budeš mít
„květ“, z něj vystřihni jeden „okvětní plátek“ a slep krajní části přes sebe.
Tím dostaneš jeden ze sedmi kvítků.

Jednotlivé kvítky pak postupně poskládej a přilep k sobě podle nákresu
vpravo (obrázky 8–11). Postupuj podle červených
šipek (jejich počet vždy udává počet lepení).

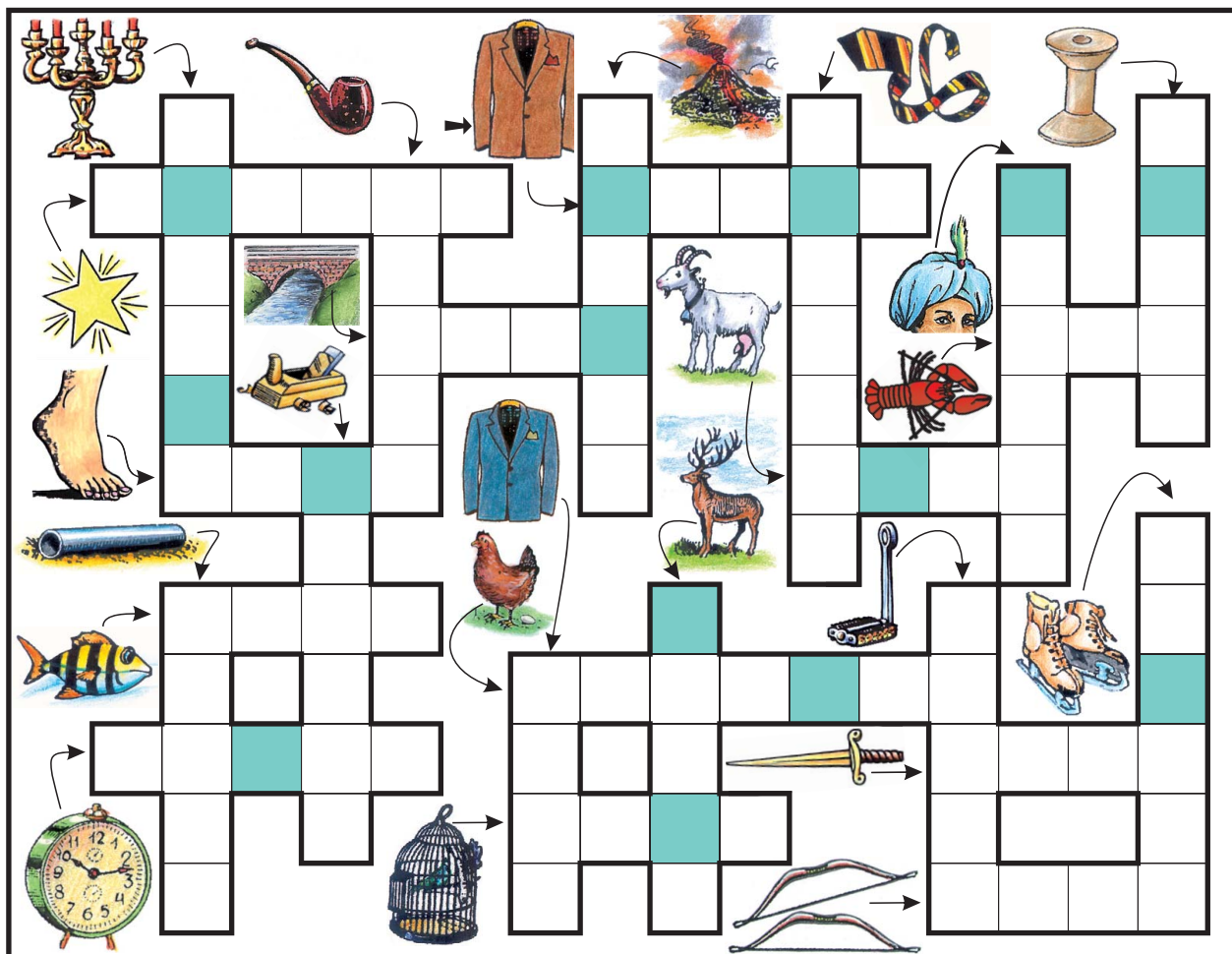
**POZOR, slepit k sobě musíš jen zakulacené
okraje – lepidlo nanes pouze na kraji (po
obloučku). Nesmí se lepit celá plocha,
jinak květina nepůjde rozvinout.**

Výslednou prostorovou 3D květinu
přilep do desek na dvou místech
(v nákresu vpravo jsou lepené
„okvětní plátky“ označeny
A a B). Je potřeba je
přilepit po celé
ploše.



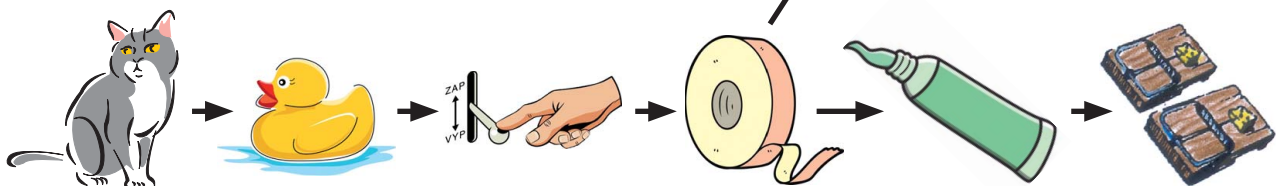
KRIS-KROS ZONN-ZINN

Víte, co je e-carsharing? Je to vlastně půjčovna, v níž si můžete na jízdu v Praze půjčit elektroauto, ale nemusíte s ním jet zpátky – ... (viz tajenku z písmen v podbarvených políčkách).



Slovní řetěz

V této hádance máš za úkol udělat z jednoho slova jiné tak, že postupně budeš měnit vždy jen jedno písmeno ve slově. Dlouhá a krátká písmena se nerozlišují (např. Á a A), písmena s háčkem ale ano (Č není C). Obrázky ti napoví. Dá tvůj mazlíček přednost granulím, anebo myším?



O TABLETOVÉ CHALOUPCE

Jednou v pátek maminka řekla dětem: „V sobotu jedeme na houby. Už je dost těch vašich mobilů a tabletů a bůhví čeho. Musíme se všichni vyvětrat a přijít na jiné myšlenky na čerstvém vzduchu.“

V sobotu ráno vyrazila celá rodina do lesa. Maminka měla proutěný košík a děti své malé košíčky. Tatínek šel jako poslední, sbírání hub ho nebavilo, ale moc se snažil, protože houbovou omáčku měl ze všeho nejradši. Maminka ji dělala vynikající. Všichni hledali, jenže houby jako by se jim schovávaly, jenom maminka našla pět malých hříbků. Jeníček s Mařenkou běhali po lese, Jeníček posílal z mobilu esemesky a Mařenka se pořád někde schovávala a chatovala s kamarádkami. Jeníček za ní běhal a hledal ji, protože ji jako starší bratr měl na starosti. Najednou zjistili, že jsou hluboko v lese a že se nejspíš ztratili.

„Mařenko, já zavolám tátovi, ať pro nás přijdou,“ řekl Jeníček. Jenže ouha, ocitli se v místě, kde nebyl vůbec žádný signál. Už se mírně stmívalo, oba měli hlad a začali se i trochu bát.

Pak uviděli v dálce nějaké světlo, a tak se k němu vydali. Po chvílce došli na paseku, kde stála chaloupka. Vypadala jako ta perníková, z pohádky, ale celá byla pokrytá mobily a tablety – a byly to ty nejnovější modely! Chvilí zůstali překvapeně stát a pak Jeníček, který byl odvážnější, jeden tablet odloupl.



Vtom se ozvala rána a bum, před nimi se objevila ježibaba na elektrickém koštěti. Takové koště by každý chtěl, bylo to to nejrychlejší koště na světě, vybavené nejmodernější elektronikou, na řídicím panelu zářil digitální tachometr a navigace drsným hlasem sdělovala, že „jste právě doletěli do cíle“. Ježibaba na sobě měla děravé džíny, všude samé hrůzostrašné tetování, v nose, na bradě a v uších piercing. „Kdo mi to tu odlupuje tablety?!“ zahřímala. „Tak si myslím, že jste zabloudili,“ dodala už smířlivějším tónem a strčila elektrokoště do nabíječky, aby bylo připravené na další let. „Ztratili jsme se,“ řekl Jeník. „Máte tu signál? Musím zavolat tátkovi, aby pro nás přijel.“ „Signál samozřejmě mám, říkají mi Elektrická babička.“ To ovšem nebyla tak

úplně pravda, ve skutečnosti jí přezdívali Elektrická ježibaba nebo taky Baba elektrická.

„Tak pojďte se mnou, dám vám něco k jídlu, jste oba strašně hubení,“ řekla a v duchu přemýšlela, jak je vykrmit a upeče si je ve své chytré elektrické troubě. Byl to už přece jen nějaký ten pátek, kdy se k její chaloupce naposledy zatoulaly nějaké děti, a tak se jí sliny sbíhaly.

Obě děti se trochu bály, ale Jeníček byl zvědavý, jaké vynálezy v chaloupce ježibaba má. Tablety a hlavně elektrokoště ho ohromily.

Ježibaba nachystala dětem pečené maso a pořád je pobízela, aby jedly. Jenže Mařenka prohlásila: „My moc maso nejíme, neměla byste radši sýrovou pizzu?“

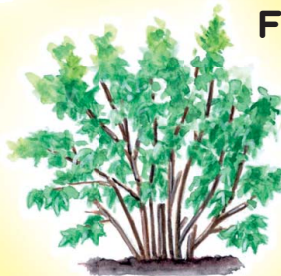
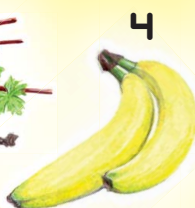
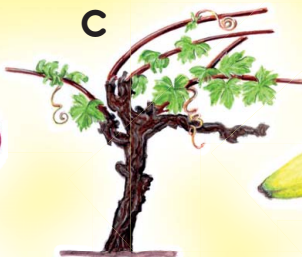
„Je už pozdě,“ řekla trochu naštvaně ježibaba, „budete tady muset zůstat přes noc.“ To se dětem moc nelíbilo a chtěly zavolat rodičům, ale v chaloupce byl jen signál Ježifoun a na ten neměly kredit. Dohodly se tedy, že jim nezbyvá nic jiného než tam přespat a že hned ráno půjdou hledat cestu domů.

Před usnutím Jeníček ještě na novém tabletu chvíli brouzдал po internetu, v chaloupce totiž byla wifina. Jenže všechny dostupné stránky byly o jídle, samé vepřo-knedlo-zelo a velké nazdobené dorty. To ho trochu znudilo a už se chystal usnout, když v tom si všiml, že se baba točí kolem trouby, mačká různá tlačítka a potom k ní nese spící Mařenku. „To je moc zlé,“ řekl si. Vstal z postele, přikradl se k ježibabě a praštil ji dřevěnou pekařskou lopatou, která byla opřená vedle trouby. Ježibaba se lekla, pustila Mařenku, která se mezitím probudila, a děti pak omráčenou ježibabu přemohly a svázaly ji. Jeníček rychle zavolal na číslo 112, které funguje všude, dokonce i na Ježifounu, a poprosil o pomoc. Přijeli páni policisté i s maminkou a tatínkem, ježibabu zatkli a odvezli do vězení.

Zacinkal elektrický zvonec a kdepak je ježibabě konec...

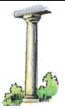
Stromy a plody

Víš, ke kterému stromu či keři patří které ovoce?
A umíš je všechny pojmenovat?



KŘÍŽOVKA

Z tajenky se dozvíš, jaká zařízení si mimo jiné můžeš na řadě míst v Praze dobít u „chytrých lamp“.

		1. TAJENKA		MPZ AUT RUMUNSKA		POMŮCKA: EL, RO TIK, UL		ZKRATKA INSPEKČNÍ PROHLÍDKY	2. TAJENKA	
										
						DLOUHÁ BÁSEŇ				
						PAMÁTNÍKY				
JEDEN I DRUHÝ				OVOCNÁ ZAHRADA				ANO		
				PROUD				ÚDER ROHY		
SPZ ÚSTÍ NAD LABEM			JEMNÁ TKANINA				ZÁŠKUB V OBLIČEJI			
			ZNAČKA RUTHENIA				ŠPANĚLSKY „TEN“			
										
										





OSMISMĚRKOVÉ OBRÁZKOVÉ BLUDIŠTĚ

První slovo začíná v levém horním rohu, každé další slovo začíná posledním písmenem předešlého slova. Směr vyškrtávání je vždy určen značkou světové strany. V tajence z nevyškrtaných písmen je výraz pro souhrn moderních opatření, která nám ve velkém městě pomáhají zpříjemnit si život a šetřit energii.



M	A	Ň	Á	S	E	K	S
M	K	R	A	V	A	T	A
K	Í	N	I	M	O	K	U
O	Š	A	Z	R	N	Z	T
S	O	Í	T	A	N	V	O
T	K	S	T	A		O	M
E	O	C	P	S	I	N	O
L	T	M	Y	I	O	E	B
V	I	T	A	T	S	K	I
Š	O	N	O	T	S	I	L

LUCINKA V BUDOUCNOSTI

Ten den svítilo sluníčko, a přestože bylo ještě jaro, bylo takové teplo, že Lucinka byla odpoledne na procházce se svým černým pejskem Angelou jen tak v sukýnce a v tričku. Jenže najednou se přihnaly mraky a hrozila první jarní bouřka. Lucinka utíkala domů, stihla se navečeřet, pejskovi dát jeho masíčko a granulky, rychle se vysprchovala a šla do postýlky. Mezi tím se s přicházejícím večerem úplně setmělo, a když Lucinka uléhala, osvětlil temnotu za oknem modrý blesk a vzápětí uhodil hrom. Pejsek se ve svém pelíšku jen zavrtěl a ještě více stočil do klubíčka a Lucinka si v postýlce přetáhla peřinu přes hlavu.

Ráno ji probudily paprsky sluníčka prosvítající žaluzií do okna. Lucinka stiskla knoflík u postele na stolku a žaluzie vyjely poslušně vzhůru. Celý pokoj se rozzářil. Začalo hrát rádio a pejsek se před pelíškem protáhl. Nejprve přední nohy a pak zadní, otřepal se a vyběhl z pokoje.

To už byla Lucinka v kuchyni, kde si vzala z malého automatu kakao a maminka jí podávala ještě teplou buchtu z malé domácí pekárny. „Jé, tu mám moc ráda,“ pochvalovala si Lucinka, „ale to jsi, maminko, musela vstávat brzy, vid', aby už teď bylo napečeno.“ „Ale kdepak,“ odvětila maminka, „to jsem připravila už večer a naprogramovala tak, aby ráno bylo vše hotovo hned k jídlu.“

Lucinka se honem oblékla, vzala Angelu a nasadila jí elektronický obojek, vzala si do ruky dálkové ovládání k obojku a obě vyběhly ven. Angela se proskočila po trávníku a hned zahlédla kamaráda, velkého psa, za kterým se chtěla rozeběhnout. Ale Lucinka neměla čas na její hračky, musela za chvíli vyrazit do školy, a tak jí dálkovým ovládáním obojku dala najevo, že nikam nesmí, a Angela se k ní pokorně vrátila. Společně zamířily domů. Tam Lucinka zavedla Angelu do pokojíčku, dala jí tam hračky a misku s vodou. Pak si vzala jen malé pouzdro s tabletem a spolu s rodiči vyšli z bytu.

Tatínek vycouval elektromobilem z garáže, maminka k němu přistoupila, zamávali Lucince a odjeli do práce.

Lucinka si vzala svoji elektrickou koloběžku a rozjela se do školy, vrata garáže se za ní sama zavřela. Cesta trvala asi deset minut a byla trochu do kopce, tak byla Lucinka ráda, že elektrokoloběžka jí

cestu svým motorem ulehčuje. Nemusela se tolik namáhat při odražení, kolem tiše jezdila elektroauta, žádnému neburácel motor, žádné nevyfukovalo kouř z výfuku, na ulici voněly jen šerfy a další kvetoucí keře. Od té doby, co se už nevyráběla auta na benzín a naftu, bylo ve městě mnohem lépe.

Lucinka postavila svoji elektrokoloběžku na stojan u školy mezi ostatní elektrokola a elektrokoloběžky a utíkala do třídy. Při vyučovacích hodinách jí stačil jen tablet. Připojila se na školní síť a učebnice i sešity se jí zobrazovaly přímo na tabletu. Plnila úkoly podle toho, co který učitel právě chtěl. Když byl někdo vyvolaný u tabule, už neměl žádnou křídou, ale tužku se světelným paprskem a psal s ní na tabuli. O přestávce si Lucinka na tabletu vybrala jednu aplikaci, a když poklepala na obrazovku, otevřel se jí pohled domů do pokojíčku, kde na ni čekal její pejsek. Viděla, jak pobíhá s míčkem v pokoji od kraje ke kraji. Lucinka byla ráda, že Angele nic nechybí a že se zabaví, než ona přijde ze školy.

Když skončilo vyučování, utíkala Lucinka ven zase pro koloběžku a chtěla se rozjet domů. Jenže ouha! Koloběžka měla vybitou baterii a vůbec nemohla jet. Ale i na takové nehody ve škole u Lucinky mysleli. Stačilo koloběžku jen odtlačit do místnosti vedle vchodu a zapnout ji do nabíječky na elektřinu. Tady se do zítřka nabije, jen musí dnes Lucinka domů autobusem.





Šla tedy na zastávku a hned – téměř neslyšně – přijel velký autobus. Ten také jezdí na elektřinu a na každé konečné stanici, když má řidič krátkou přestávku, zajede autobus do velké nabíjecí stanice a načerpá elektřinu na cestu na druhou konečnou stanici. Pak jen sviští mezi stanicemi, z výfuku nekouří a motor nehlučí.

Lucinka jela jen dvě stanice a byla doma, honem utíkala za Angelkou, chtěla jí připravit něco k snědku, ale to zklamání! Pytel s granulemi byl prázdný! „Co teď?“ pomyslela si Lucinka, „no, musím koupit další.“ Kdo by čekal, že šla do obchodu, ten by se mýlil.

Usedla k tabletu, na internetu našla obchod pro pejsky, vybrala ty správné granule a objednala je. Protože tam už pejška i Lucinku znali, klidně jí

ty správné granule prodali a účet poslali tatínkovi Lucinky

elektronickou poštou, které se říká e-mail. Ale co víc, Lucinka už věděla, že má jít před dům, kde byl uprostřed trávníku kruh velký asi jako malý bazén. Chvilku tam s Angelou čekaly, když uslyšely z dálky vrnění, které sílilo, jak se blížilo. Najednou byl nad kruhem velký dron – takový vrtulník se čtyřmi vrtulemi – a přistál uprostřed kruhu. Uvolnily se z něj mechanické ruce a na zem postavily nevelkou krabičku. Pak se zatáhly zpět, dron zablikal světly, vznesl se do výšky a zmizel tam, odkud původně přiletěl. Takhle poslali z obchodu Lucince jedno balení granulí pro jejího čtyřnohého miláčka.

Lucinka krabičku zvedla a spěchala domů, aby mohla pejskovi připravit večeři. To už přijeli z práce i tatínek s maminkou a vymýšleli, co si dají k večeři oni. Na obrazovce ledničky si přečetli, že by se měly sníst těstoviny s kuřecím masíčkem, které by už brzy nebyly dobré, a také že už dochází mléko a máslo. A tak si rodiče i s Lucinkou těstoviny připravili k večeři a mléko a máslo objednali přes obrazovku na ledničku. Druhý den jim vše přiveze zásobovací elektromobil přímo z obchodu čerstvé i s dalšími potravinami a dobrotami, které si ještě objednají.

Po večeři si Lucinka chvíli hrála s pejskem, pak se učila podle tabletu to, co dnes brali ve škole, a pomalu se chystala spát. Jenže se zase přihnaly mraky a po slunečném a teplém dnu opět hrozila bouřka. A taky přišla. Blesky křížovaly oblohu a najednou zhasla světla, přestala jít elektřina. „To se při bouřce občas stane,“ řekl tatínek, „ale hned s tím něco udělám.“ Šel ke dveřím, něco přepnul v takové malé skříňce na zdi a hle, světla se rozsvítila a v bytě bylo zase příjemně.

„Jak jsi to dokázal, tatí?“ ptala se Lucinka. „Víš,“ řekl táta, „v našem elektromobilu jsou baterie plné elektřiny, a tak jsem přepnul elektrické vedení na ně, a můžeme tak svítit.“

Ty baterie jsou rezerva, kterou můžeme takhle použít.“

Lucinka byla ráda a v klidu, i navzdory bouřce za okny, kterou schovala za stažené žaluzie, rychle usnula.

Když se ráno probudila, marně hledala knoflík, aby vytáhla žaluzie. V kuchyni neviděla žádný automat na kakao, nenašla ani elektronický obojek pro pejška a pak ani elektrokoloběžku a elektroauto v tatínkově garáži. A když slyšela hluk aut a autobusů z nedaleké silnice, pochopila, že se jí ten krásný svět budoucnosti, kde je ticho, vůně a klid, vlastně jen zdál.

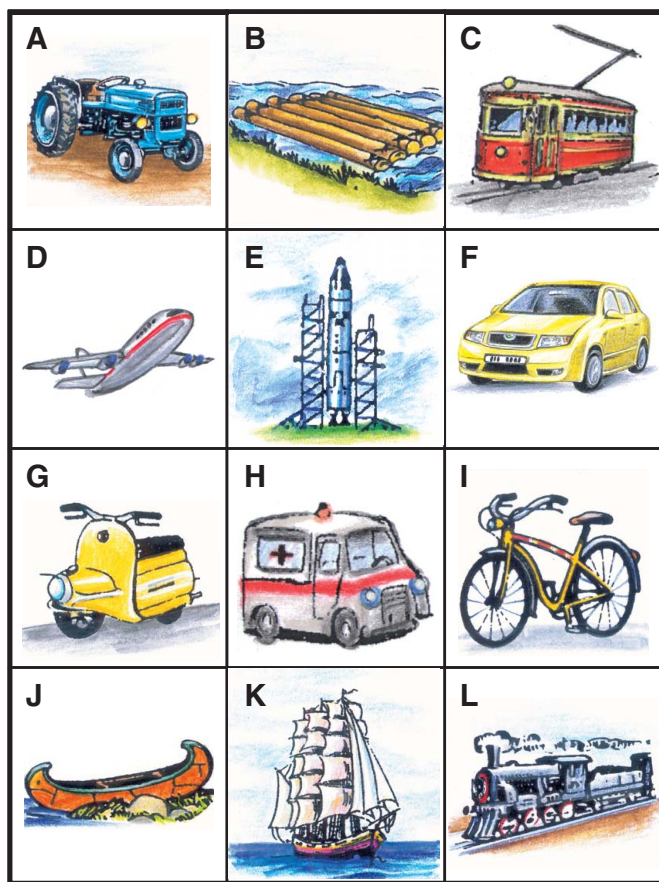
Vyprávěla celý ten sen rodičům a ti se jen smáli. Proč? Protože to, co se jí zdálo, ona určitě, až bude velká, dospělá a bude mít své děti, již zažije. Takový krásný bude brzy určitě svět kolem nás...



SKRÝVAČKY

V následujících větách se skrývají pojmenování různých dopravních prostředků – v každé větě jedno. Až je všechny odhalíš, určitě pro tebe nebude problém přiřadit k nim správné obrázky. Ale pozor, tři z nich jsou skryty pozpátku!

Vyplašený sokol odletěl přes pole do lesa.
 Kluk dostal tablet a dlouze si ho prohlížel.
 Skutečný velikan o experty nemá zájem.
 Pro palivo rychle jel nákladní automobil.
 V parfému je dostatek aromatických látek.
 Americký kosmonaut obletěl zeměkouli.
 Václav lakoval celé odpoledne poličku.
 Vlak ti na stanici překážel ve výhledu.
 Uzavřený kontrakt organizaci velmi těšil.
 Vědec poutavě vyprávěl o řasu mořském.
 Otec dnes k útratě v obchodu nic neřekl.
 Pražská Troja v Martinovi budí vzpomínky.



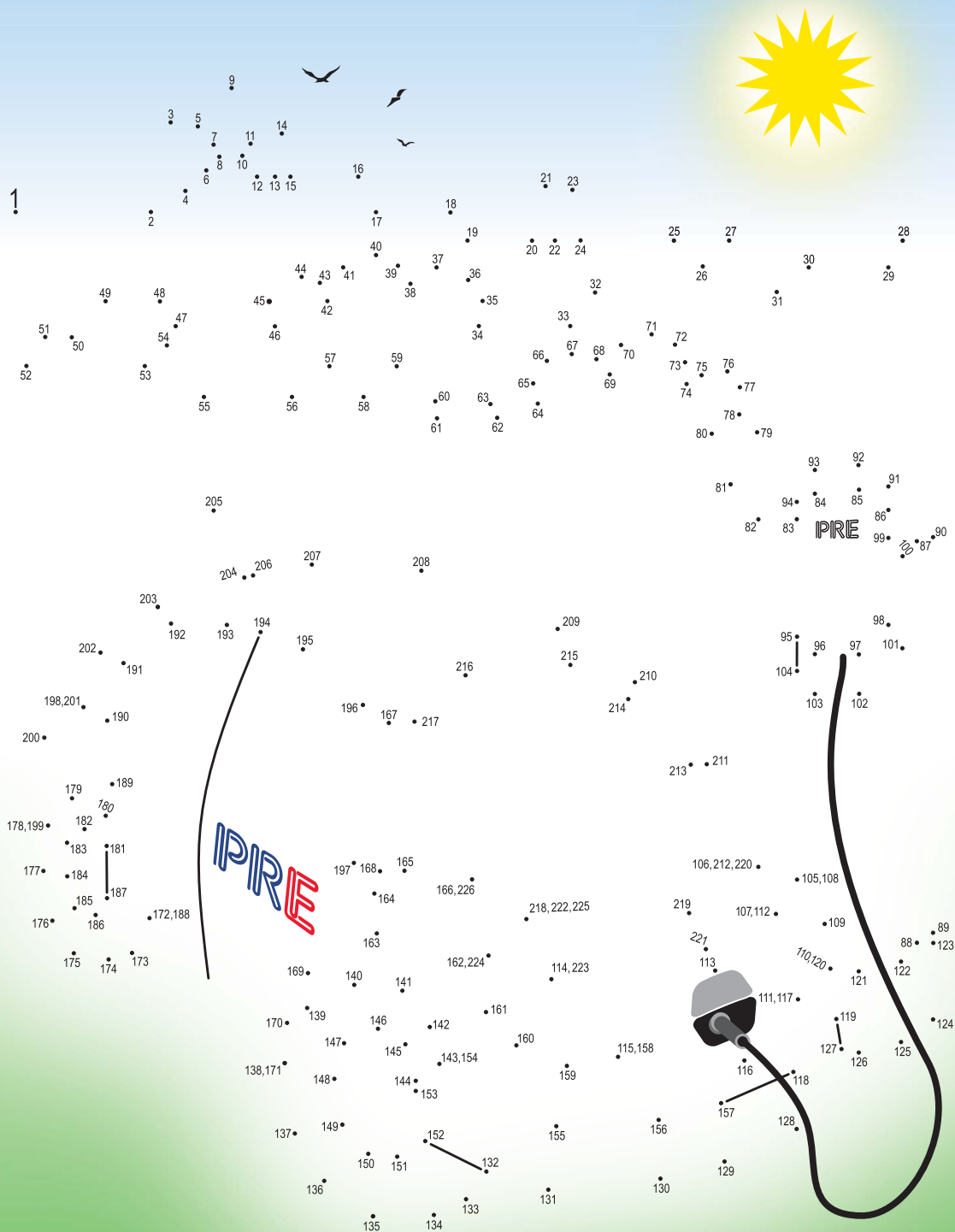
30	30	30	30
29	29	29	29
28	28	28	28
27	27	27	27
26	26	26	26
25	25	25	25
24	24	24	24
23	23	23	23
22	22	22	22
21	21	21	21
20	20	20	20
19	19	19	19
18	18	18	18
17	17	17	17
16	16	16	16
15	15	15	15
14	14	14	14
13	13	13	13
12	12	12	12
11	11	11	11
10	10	10	10
9	9	9	9
8	8	8	8
7	7	7	7
6	6	6	6
5	5	5	5
4	4	4	4
3	3	3	3
2	2	2	2
1	1	1	1

Hra je určena pro 2–4 hráče. Potřebujete figurky z Člověče, nezlob se (dvě pro každého hráče) a kostku. Hráči jezdí buď elektromobilem, nebo na elektrokole (to smí jet jen po šedé silnici), nebo na elektrokole (to smí jet pouze po oranžové cyklostezce). Auto jezdí rychlostí nejvýše 4 políčka na tah (je možné táhnout i o méně políček). Když hráč dojde k některé z atrakcí (kino, pizzerie, hřiště, škola, koupaliště), postaví se na „trojlístek“. V příštím kole hodí kostkou a získá tolik bodů, kolik mu padne; o tento počet bodů přesune figurku na počítadle. Může se také rozhodnout, že chce zkusit šesti ještě jednou – pak v příštím kole hází znovu a připsá si větší čísel z obou hodů. V této atrakci již další body získat nemůže, ani kdyby do ní znovu přel (píše si, kdo kde byl). Hráč odjíždí v dalším kole. Natrati jsou také PREpointy – nabíjecí stanice (označeny zástrčkou v kolečku na „trojlístku“ či „čtyřlístku“). Když se figurka zastaví v PREpointu, získá 1 bod. Bod může vtvořit PREpointu získat i opakovaně. • Pokud by se různé figurky měly zastavovat na stejném políčku, dojde k losování – hráči hodí kostkou a ten, komu padne vyšší číslo, obsadí dispozní pole. Druhý hráč se postaví na něj. „Trojlístek“ či „čtyřlístek“ se považuje za jedno políčko, ale může na něm být libovolný počet figurtek. • Pro získání dispozního množství bodů bude potřeba přesednout z kola do auta či naopak. To může hráč udělat na jednom ze dvou „čtyřlístků“. Když je na tahu, místo jízdy hodí kostkou, a pokud mu padne číslo 1–3, má k dispozici elektrokole, přičemž 4–6 má k dispozici elektromobil. Když mu nepadne vhodné číslo, v dalším kole ho opakuje. Až získá dopravní prostředek, který chtěl, přesune hráč na kolečko s požadovanou barvou (na „čtyřlístku“), rozjede se ale až v dalším kole. • Pokud hráč dosáhne aspoň 21 bodů, může se vrátit domů, tedy do domku své barvy (cestou může sbírat další body). Když dorazí domů, hodí kostkou a připsá si ještě tolik bodů, kolik mu na kostce padlo. Hráči dokončí kolo a tím hra končí. Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů.



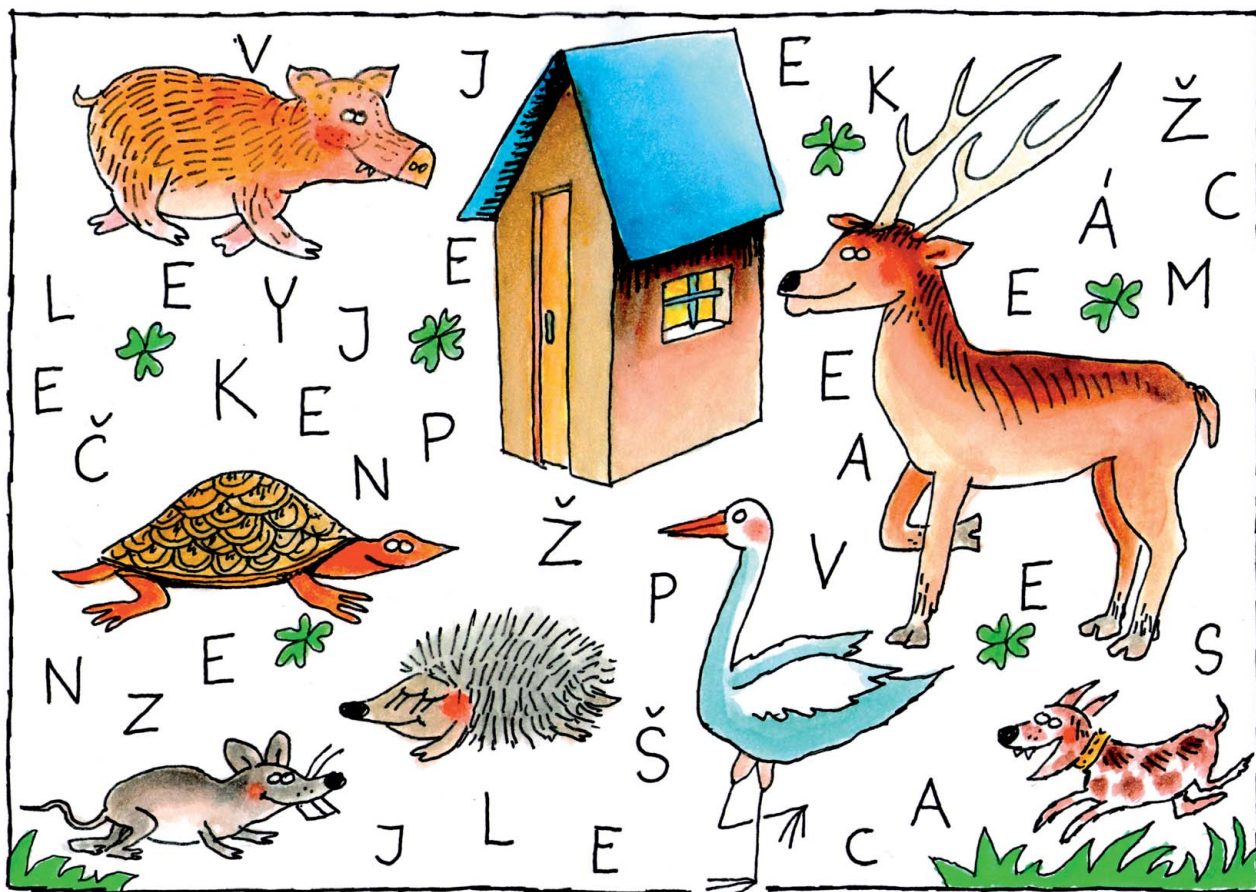
SPOJOVAČKA

Spoj postupně všechny body od 1 do 226.
Některé body jsou označeny více čísly,
protože se jimi prochází víckrát.



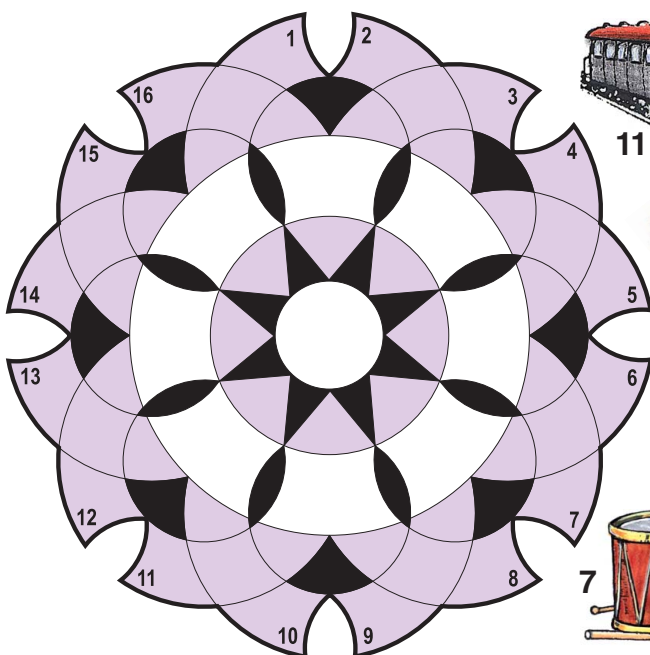
KTERÉ TO JE?

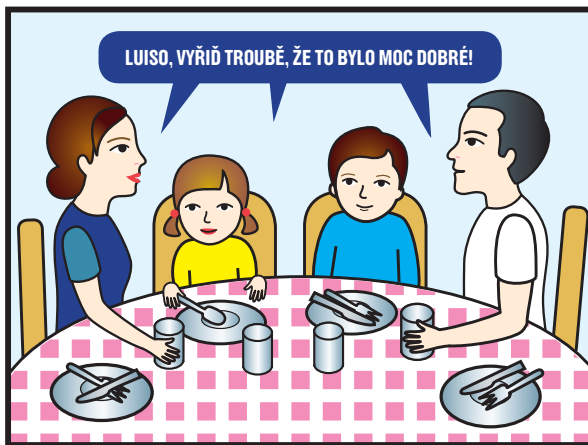
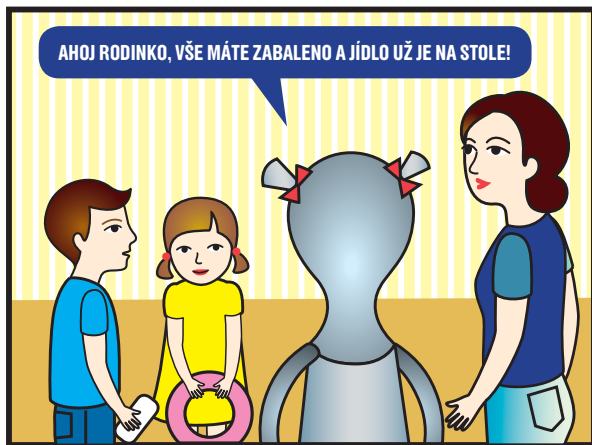
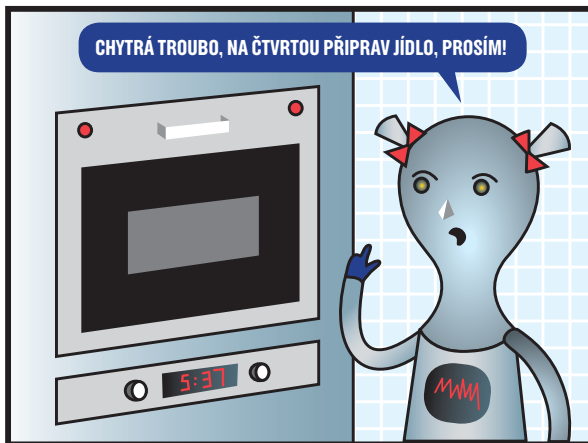
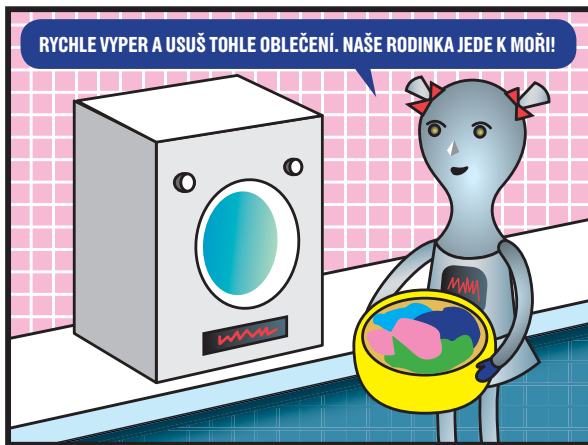
Jedno zvířátko se schovalo v domečku. Vyškrtej písmena z názvů zvířátek venku a ze zbylých písmen se dozvíš, které.



Ornamentovka

V tajence z předposledních písmen slov se skrývá název pražských nabíjecích stanic pro elektromobily, elektromotorky i elektrokola, zřízených Pražskou energetikou.





Poznáš přísloví nakreslená na obrázcích?
Zkus říct, co znamenají a kdy se používají.



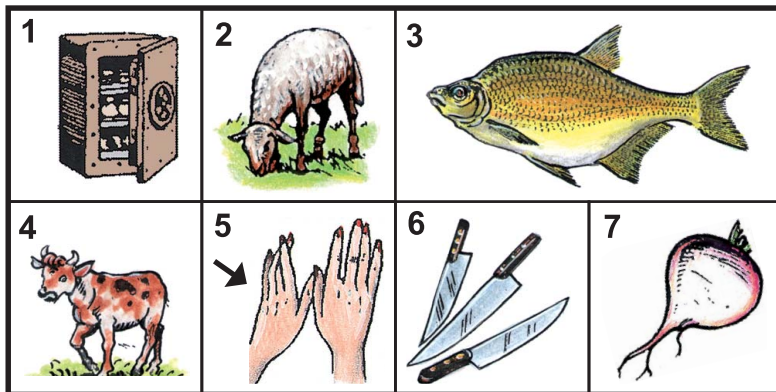
Hřebenovka

V tajence se skrývá zařízení, které najdete na pražském Výstavišti v Holešovicích. Pro Jubilejní výstavu v roce 1891 ho zkonstruoval František Křížík a slavilo velký úspěch.

1 2 3 4 5 6 7

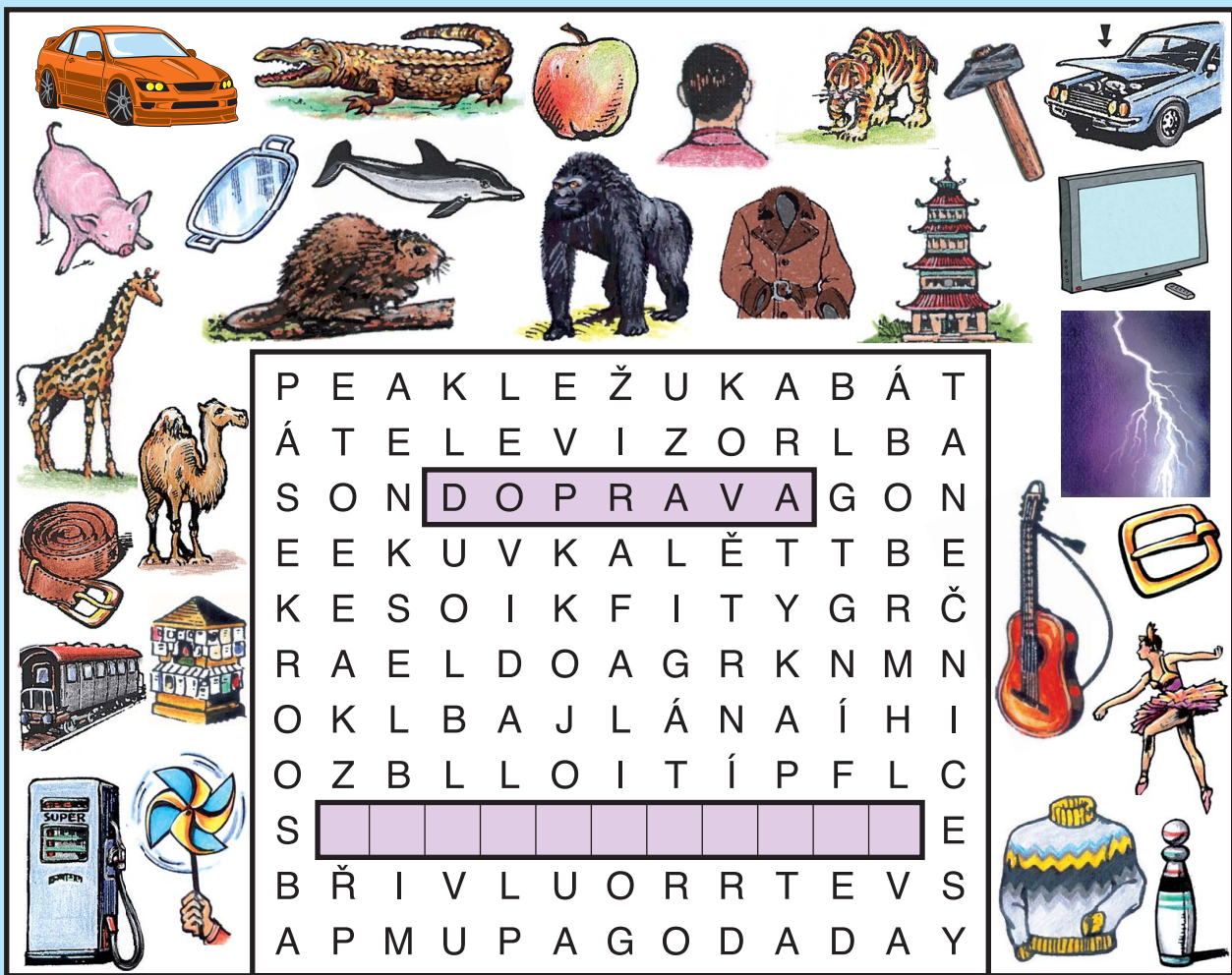
E		E		E		E

E E E E E E



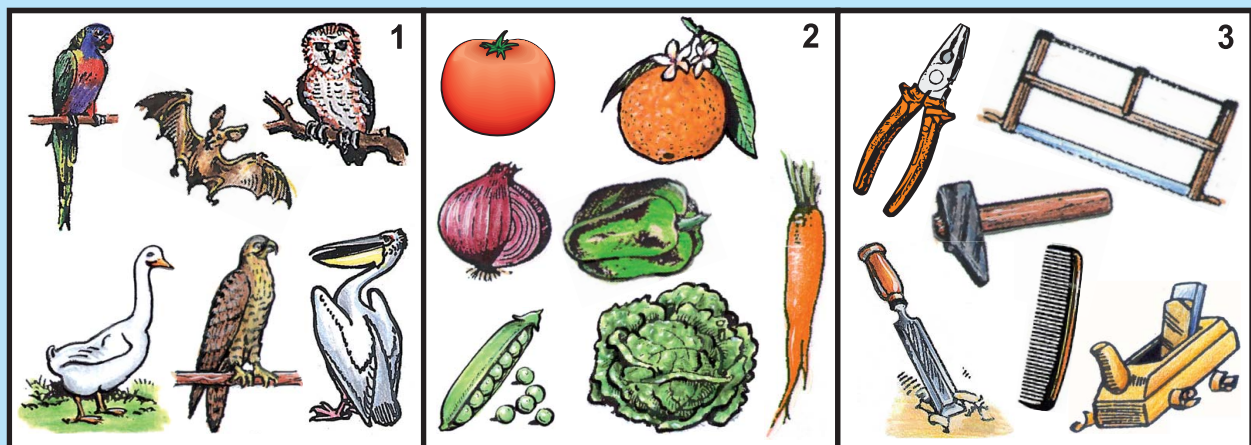
ČTYŘSMĚRKA

Výškrtej pojmenování nakreslených osob, zvířat a věcí – mohou být ve čtyřech různých směrech. Jednu tajenku tvoří písmena doplněná do obrazce, druhou nevyskrtaná písmena. Skrývají se v nich dva druhy ekologických dopravních prostředků.



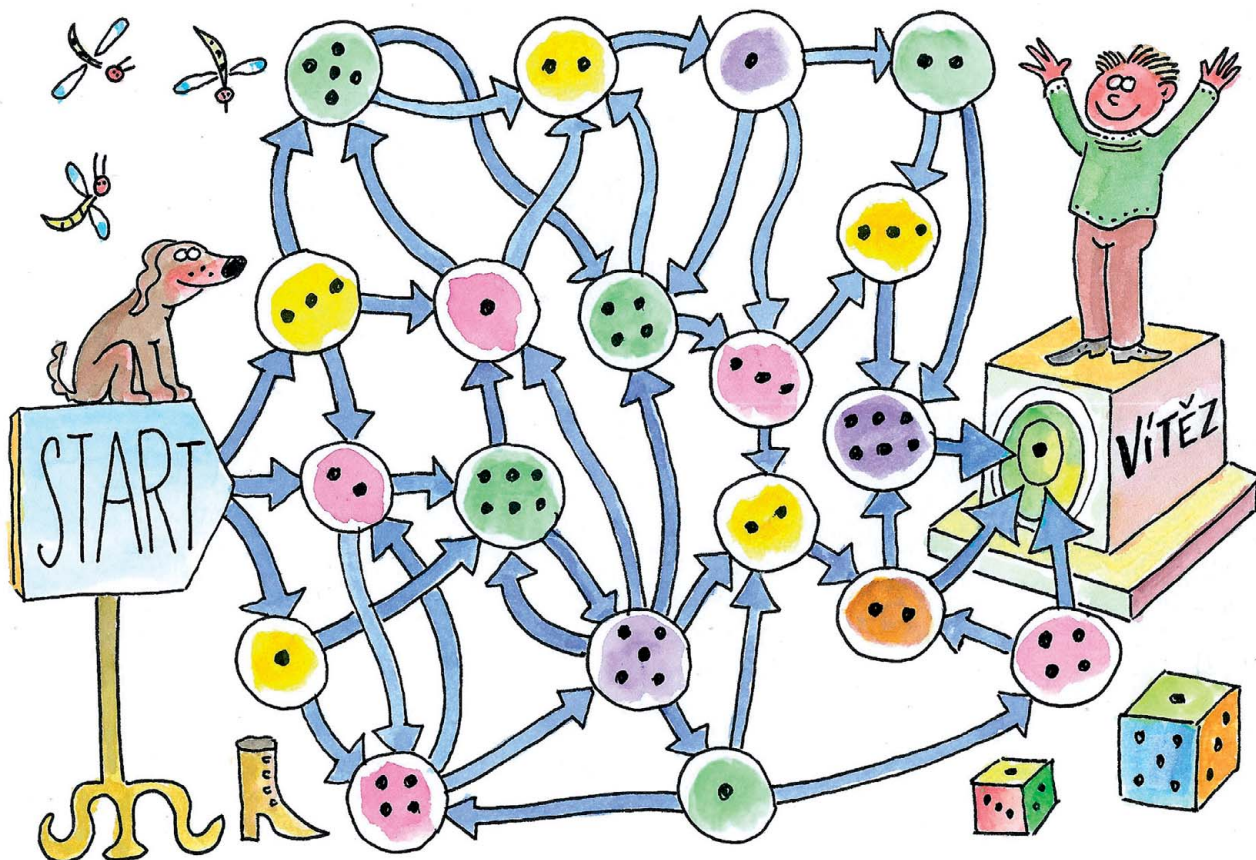
VETŘELCI

V každé skupině pěti obrázků je jeden, který mezi ostatní nepatří. Tvým úkolem je odhalit tyto veřelce. Jestliže je správně pojmenuješ a přečteš postupně jejich pátá písmena, dozvíš se tajenku. Najdeš v ní zkratku firmy, která pro tebe připravila tento luštitelský časopis.



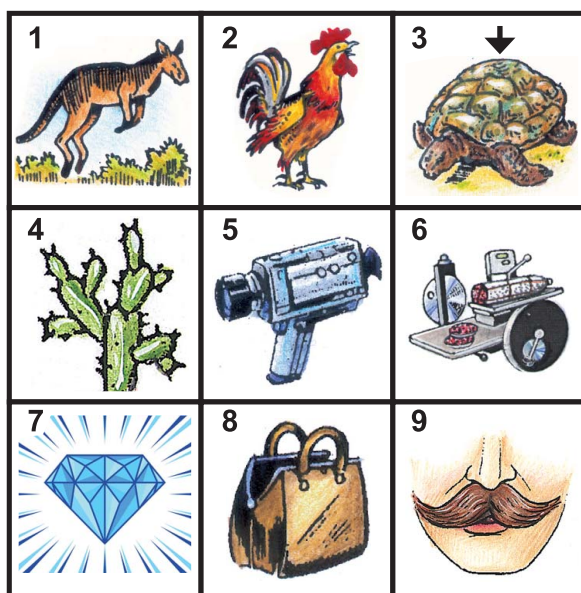
KDO PŘÍV?!

Hráč hází hrací kostkou a postoupí vždy ve směru šipky, ale jen když mu padne číslo, které je na některém z nejbližších políček.



OPROUDČKA

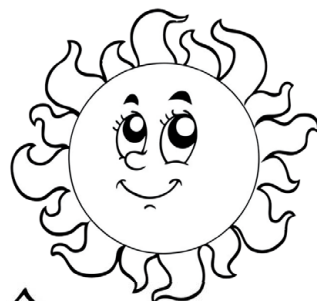
Víte, co je chytrý ... (viz tajenku)? Sám si stlačí odpad na menší objem, aby se nemusel tak často vyvážet, a jakmile je plný, dá sám zprávu popelářům.



1	K				
2	K				
3	K				
4	K				
5	K				
6	K				
7	K				
8	K				
9	K				



Omálovánka



ŘEŠENÍ ÚLOH

Strana 1

Kris-kros:
vrátíte ho jinde

Slovní řetěz:

kočka – kačka – páčka – páska –
maska – miska
nebo ... – páska – pasta – pasti

Strana 3

Stromy a listy:

A5 (jabloň/jablko),
B4 (banánovník/banán),
C6 (vinná réva/hrozny),
D1 (třešeň/třešně),
E2 (kokosová palma/kokosový ořech),
F3 (rybíz)

Křížovka:

tablet, mobily

Strana 4

Skrývačka:



1: amazoňan modročelý
2: papoušek překrásný
3: netopýřík modrotěmenný
4: rosela Pennantova
5: papoušek arara
6: ara hyacintový (největší papoušek)
7: papoušík škraboškovy
8: kakadu růžový
9: papoušek zemní

Strana 5

Chytrá lampa:
elektrokoloběžka – 7
mobil – 4
elektrokolo – 6
notebook – 5
elektromobil – 1
tablet – 3
elektroskútr – 2

Osmisměrkové bludiště:
Smart City

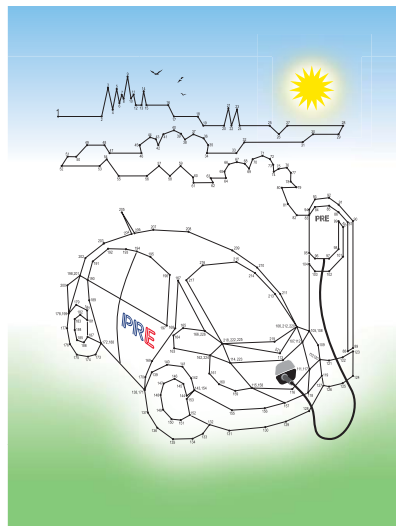
Strana 8

Skrývačky:

kolo (I): ... sokol odletěl...
letadlo (D): ... tablet a dlouze...
kánoe (J): ... velikán o experty...
vor (B): ... palivo rychle...
raketa (E): ... dostatek aromatických...
auto (F): ... kosmonaut obletěl...
vlak (L): Václav lakoval...
sanitka (H): Vlak ti na stanici...
traktor (A): ... kontrakt organizaci...
lod' (K): ... vyprávěl o dásu...
skútr (G): ... dnes k útratě...
tramvaj (C): ... Troja v Martinovi...

Strana 10

Spojovačka:



Strana 11

Které to je?:
jezevec

Ornamentovka:
PREpoint

Strana 13

Znáš přísloví?:

1) Nosit dříví do lesa. 2) Vzít nohy
na ramena. 3) Lepší vrabec v hrsti
než holub na střeše. 4) Pečení
holubi létají do huby. 5) Tonoucí se
stébla chytá. 6) Vik se nažral a koza
zůstala celá.

Hřebenovka: Fontána

Strana 14

Čtyřsměrka:

Elektrokola, elektromobily

Vetřelci:

PRE (netopýr není pták, pomeranč není
zelenina, hřeben není truhlářské nářadí)

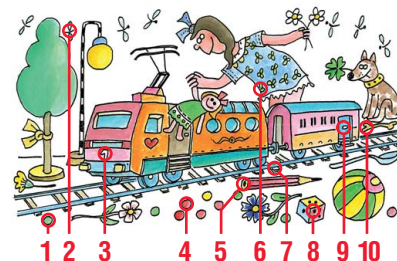
Strana 15

Doplňovačka:

kontejner

Poslední str. obálky

Najdi deset rozdílů:



NAJDI DESET ROZDÍLŮ

