

KOPIRETINA



zdarma

PRE

Pražská energetika, a. s.
dětem od 4 do 12 let

číslo 15

VESELÉ KVĚTINÁČE

Pro jednu figurku-květináč budeme potřebovat:

- 2 keramické květináče o průměru 20 cm (pro tělo), 2 nebo 4 keramické květináče o průměru 6 cm (pro ručičky), 2 keramické květináče o průměru 11 cm (pro nožičky);
- nůžky, plochý knot široký 12 mm (délka 130 cm), akrylové barvy, štětec, bezbarvý lak, lepidlo Mamut;
- drobné komponenty pro dekoraci.

Květináče pomalujeme barvami podle vlastní fantazie a domalujeme obličej. Nakonec na ně můžeme přilepit drobné dekorativní předměty (knoflíky, bižuterní kamínky apod.). Když jsme hotovi s barvičkami, jednotlivé díly přetřeme tenkou vrstvou bezbarvého laku, čímž ochráníme nátěr před vlivem deště i sluníčka.

Teď už nás čeká samotná kompletace: Vezmeme plochý knot a ustříhneme 80 cm na nožičky a 50 cm na ruce. Oba velké květináče otočíme dnem vzhůru a na jejich dna nanese lepidlo. Přes dno květináče, který bude spodní (tělo), přiložíme knot pro ručičky tak, aby byly oba konce stejně dlouhé. Horní květináč (hlavu) přiložíme shora (dnem k sobě) a pevně slepíme. Dírkou uprostřed pak zespodu protáhneme knot pro nožičky a zajistíme velkým uzlem. Volné konce knotů ručiček a nožiček protáhneme dírkami malých a středních květináčů a na koncích opět uděláme velké uzly.

Veselé květináče se dají používat v létě i v zimě, venku i doma. Pro zimní dekoraci můžeš květináče namalovat jako sněhuláky a vložit do nich zimní výzdobu.

Místo knotu se dá použít i silný provaz, pak je ale potřeba dolní květináč provrtat. Proto jsme zvolili snadnější variantu s plochým knotem.





Najdi v obrázku 15 předmětů

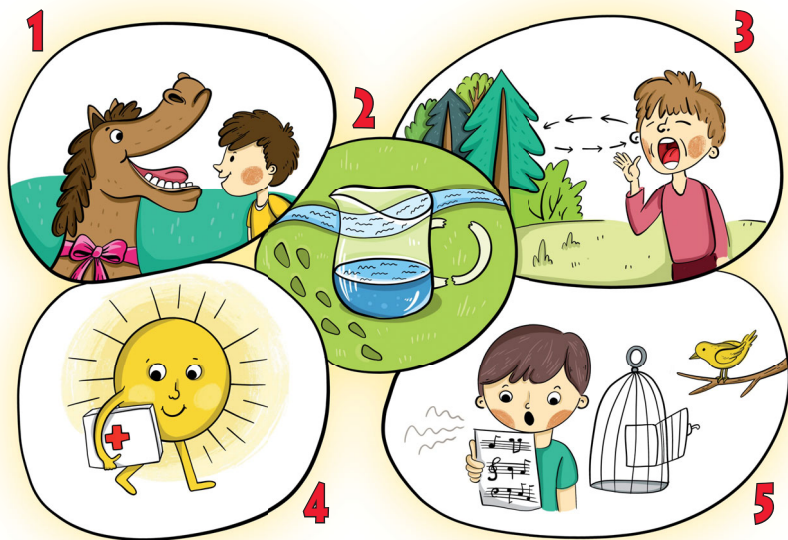


Počítání ovoce

Dokážeš spočítat, kolik je na obrázku vlevo jednotlivých kusů od každého druhu ovoce? Počty si můžeš zapsat do políček dole.

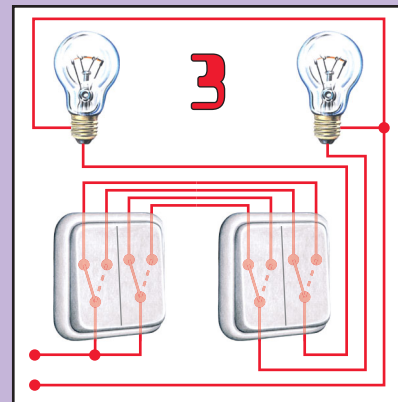
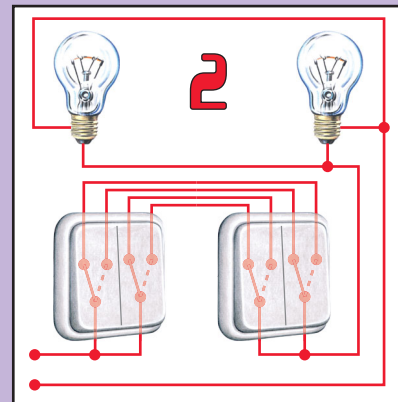
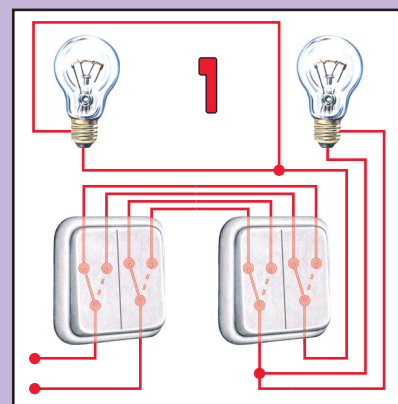
ZNÁŠ PŘÍSLOVÍ?

Jestlipak poznáš přísloví nakreslená na obrázcích?
Zkus říct, co které z nich znamená a kdy se používá.



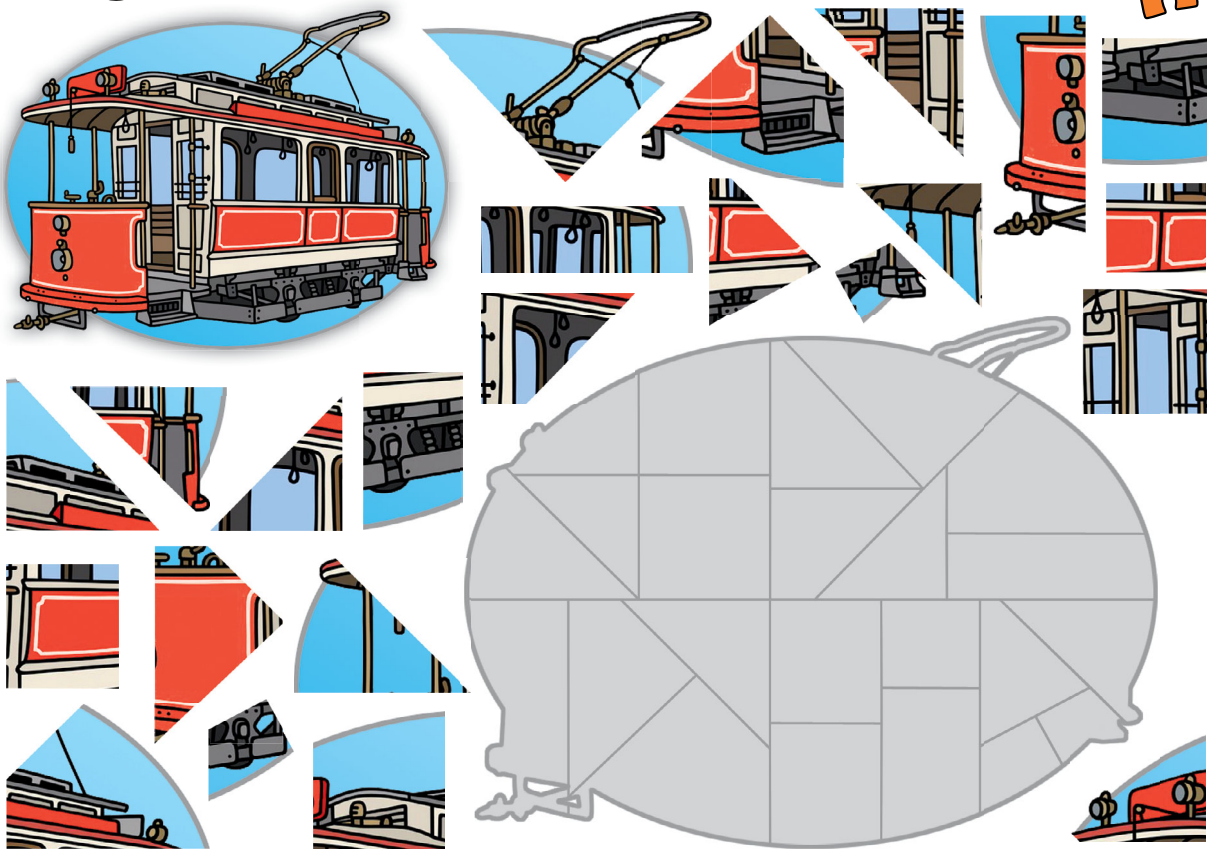
Dvojitý „schodišťák“

Možná máte na chalupě schody se svítidlem nahoře i dole. Jak by se dalo zařídit, abyste mohli obě světla nezávisle na sobě rozsvěcet a zhasínat zespodu i seshora? Stačí k tomu dva dvojité vypínače, dvě světla a pár metrů drátů. Které z dole nakreslených zapojení tak funguje? A proč ostatní ne?





Vystřihovánka



OBRYSY

V obrázku
se skrývají
obrysy
15 zvířat.
Najdeš je
všechna?
A znáš
jejich
názvy?

O LANOVCE NA PETŘÍN

Lukáš seděl ve vlaku a těšil se, až dorazí do Prahy za svým kamarádem Pavlem. Seznámili se, když byl Lukáš rodiči na horách v Bedřichově, kde měli Pavlovi rodiče chalupu. Lukáš pořád vysvětloval svému tatínkovi, že nemusí mít strach, protože už je skoro dospělý a jízdu vlakem z Pardubic do Prahy, která trvá jen hodinu, bez problémů zvládne.

„Tati, v Praze na nástupišti na mě bude čekat Pavel i s tatínkem, tak se o mě opravdu nemusíš bát,“ ujišťoval svého otce.

Čas Lukášovi ve vlaku rychle uplynul, protože se celou cestu bavil s jedním starším pánem, ale přesto se už nemohl dočkat, a tak, když rychlík zastavil, stál u dveří a pospíchal z vlaku ven.

„Ahoj Lukáš, jakou jsi měl cestu?“ volal Pavel a utíkal svému kamarádovi naproti. Za Pavlem stál i pan Hořejší, Pavlův tatínek, přivítal Lukáše a usmíval se na něj: „Tak tě tady vítám, asi už máš hlad, tak pojedeme k nám na oběd. Odpoledne si uděláme výlet na Petřín a svezeme se lanovkou.“

Po obědě jeli tramvají na Újezd a pan Hořejší Lukášovi ukazoval všechno, co bylo po cestě zajímavé. Pavel mu zase řekl, že lanovka je součástí hromadné dopravy v Praze a má číslo 49, a oba se nemohli dočkat, až se svezou. Když dorazili ke spodní stanici lanovky, řekl Pavlův tatínek klukům, ať tam na něj počkají, že všem půjde pro zmrzlinu.

Kluci došli k lanovce, a protože tam právě nikdo jiný nebyl, začali si ji se zájmem prohlížet.

„Lanovka je už hodně stará, letos jí bylo 131 let,“ vysvětloval Pavel. „Kdyby nám tak mohla vyprávět, co všechno zažila, to by bylo určitě moc zajímavé.“

Lukáš si všiml nějakého tlačítka, a jelikož si myslel, že se jím otevírají dveře, zmáčkl ho. V tom okamžiku se rozsvítila světla, lanovka zablikala a začala na chlapce mluvit.

„Když vás zajímá moje historie, tak vám o ní něco řeknu. A nebylo to vždycky jednoduché, to mi věřte. Když postavili na Petříně rozhlednu, zmenšenou kopii Eiffelovy věže z Paříže, společně s ní vybudovali na svahu Petřína i lanovou dráhu. Stihli to v rekordním čase, ani ne za půl roku už lanovka vozila cestující, kterým se nechtělo šlapat na Petřín pěšky. A taky to byla velká atrakce.“

Oba kluci byli překvapení, že lanovka mluví, málem sami ztratili řeč, ale to netrvalo dlouho a začali se lanovky vyptávat: „A to jsi už tenkrát jezdila jako dneska?“ chtěl vědět Lukáš.

„Ale kdepak, to jsem nebyla já, tak stará nejsem,“ ušklíbla se lanovka, „tehdy začala jezdit moje babička. Od ní vím, jak to všechno začalo, vyprávěla mi o tom. A i další věci byly jiné. Dráha byla kratší a pohon nebyl elektrický – dá se říct, že lanovka jezdila na vodu,“ usmála se, když viděla udivené obličej kluků.

„To je super,“ smál se Pavel, „taky bych chtěl, aby naše auto jezdilo na vodu, tatínek by pak nenaříkal, jak je benzín drahý. Tak povídej dál,“ pobízel lanovku.

„Bylo to velmi jednoduché, v horní stanici se velká nádrž ve vagonu naplnila vodou, takže byla těžší než souprava v dolní stanici, a tak svou vahou tu dolní vytáhla nahoru. Dole vodu prostě vypustili, a tak se to opakovalo znovu a znovu. Obě soupravy byly spojeny dlouhým lanem a uprostřed trati se vyhýbaly, stejně jako je tomu dneska.“

„Ze začátku to bylo prima, ale občas byly potíže s vodou, třeba když byl suchý rok, anebo když v zimě voda zamrzala. A taky to bylo poměrně drahé, i když šlo jen o vodu,“ upřesnila lanovka.

„Pak ale přišla válka, ta první světová, a lanovka přestala jezdit úplně. Sice po válce provoz obnovili, ale moje babička už byla celá opotřebovaná a zastaralá. Vypadalo to, že už tu lanovka nebude jezdit nikdy,“ dodala po chvíli posmutněle.

„To se ale nestalo,“ řekli Pavel a Lukáš téměř současně, „když se s tebou přece dneska můžeme zase svézt.“

„Bylo velké štěstí, že v roce 1932 u příležitosti všesokolského sletu celou trať zrekonstruovali a prodloužili až úplně nahoru na vrch Petřín. Dřív totiž končila na Nebozízkou, tam, co je teď mezistanice, restaurace a taky krásný výhled na Prahu. Dokonce kvůli tomu museli prokopat díru v Hladové zdi.“

„To už ale nejezdila moje babička, ta odešla na zasloužený odpočinek a cestující začala vozit moje maminka,“ dodala lanovka. „Místo vody ji poháněl silný elektromotor s obrovským třímetrovým hnacím kolem. A proběhla se pořádně, každý rok ujela vzdálenost skoro jako z Prahy do Austrálie, to koukáte, co?“ „No to je tedy něco, tak povídej dál,“ povzbuzovali lanovku oba kluci.

„To nejhorší ovšem na moji maminku teprve čekalo. V létě roku 1965 dlouho přšelo a země pod kolejiemi se začala hýbat a sjíždět dolů, dokonce se jedna kolej přetrhla a další se ohnuly. Dříve tu totiž pod povrchem dolovali uhlí. Moc ho tu ale nebylo, a tak lidé těžbu brzy opustili. Jenže po sobě zanechali štoly, a ty se pak při velkých deštích naplnily vodou a propadly. Lanovku museli opět zavřít a maminka byla bez práce.“

„To musela být těžká doba,“ litoval lanovku Lukáš, „jak dlouho to trvalo?“

„Hodně dlouho. Lidé moc nevěděli, co s tím, někteří si dokonce mysleli, že je lanovka zbytečná, a tak turisté i Pražané museli šlapat do kopce pěkně po svých. Dvacet let se prakticky nic nedělo, než došlo k velké rekonstrukci.“

„Ale všichni v té době na lanovku nezapomněli. Představte si, že bývalý průvodčí lanovky pan Fürst, který v té době pracoval ve střešovické vozovně, sem po celých těch dlouhých dvaceti letech ve svém volném čase přijížděl, někdy dokonce i v sobotu a v neděli, a dohlížel na elektromotor a zařízení strojovny, aby bylo řádně promazané. Moje maminka ho měla moc ráda, znala ho totiž už jako malého kluka, když nosil v kastrůlku obědy svému tatínkovi, který tu pracoval jako hlavní strojník.“

„Pak konečně v létě roku 1985 lanovku znovu spustili. Byla to tenkrát velká sláva!

To už jsem začala jezdit já, protože maminka na to byla moc stará. Do Prahy se sjela velká spousta lidí z celé republiky, ale ne kvůli mně,“ usmála se lanovka, „tehdy se totiž na Strahově, který je kousek od Petřína, konalo velké tělocvičné vystoupení, říkali tomu spartakiáda.“

„A představte si,“ dodala lanovka, „že u toho slavnostního zahájení provozu lanovky byl taky pan Fürst a dokonce tu ještě nějakou dobu zase pracoval.“

Pak se lanovka odmlčela a Lukáš s Pavlem marně čekali, že bude vyprávět dál. Lukáš zkusil znovu zmáčknout tlačítko, ale lanovka jen zablikala a už nic neřekla.

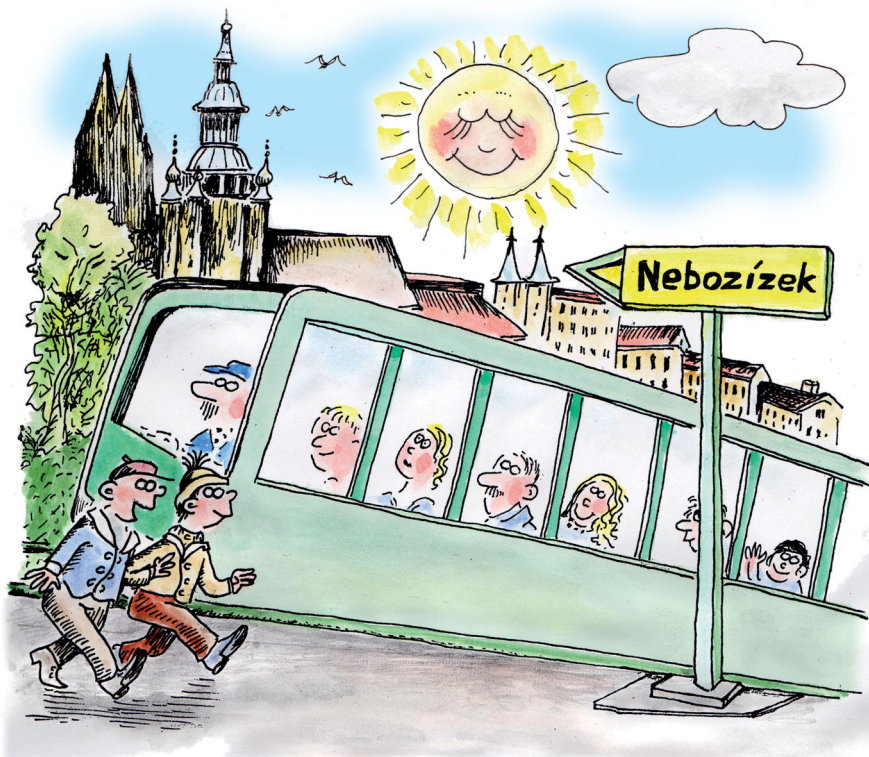
V tom dorazil pan Hořejší se zmrzlinou a začalo se trosit i pár dalších lidí, kteří se chtěli svézt.

„To bylo zajímavé,“ řekl Pavel, „ale můj táta nám to asi neuvěří, tak to bude takové naše malé tajemství.“

„Jaké tajemství?“ zeptal se Pavlův tatínek.

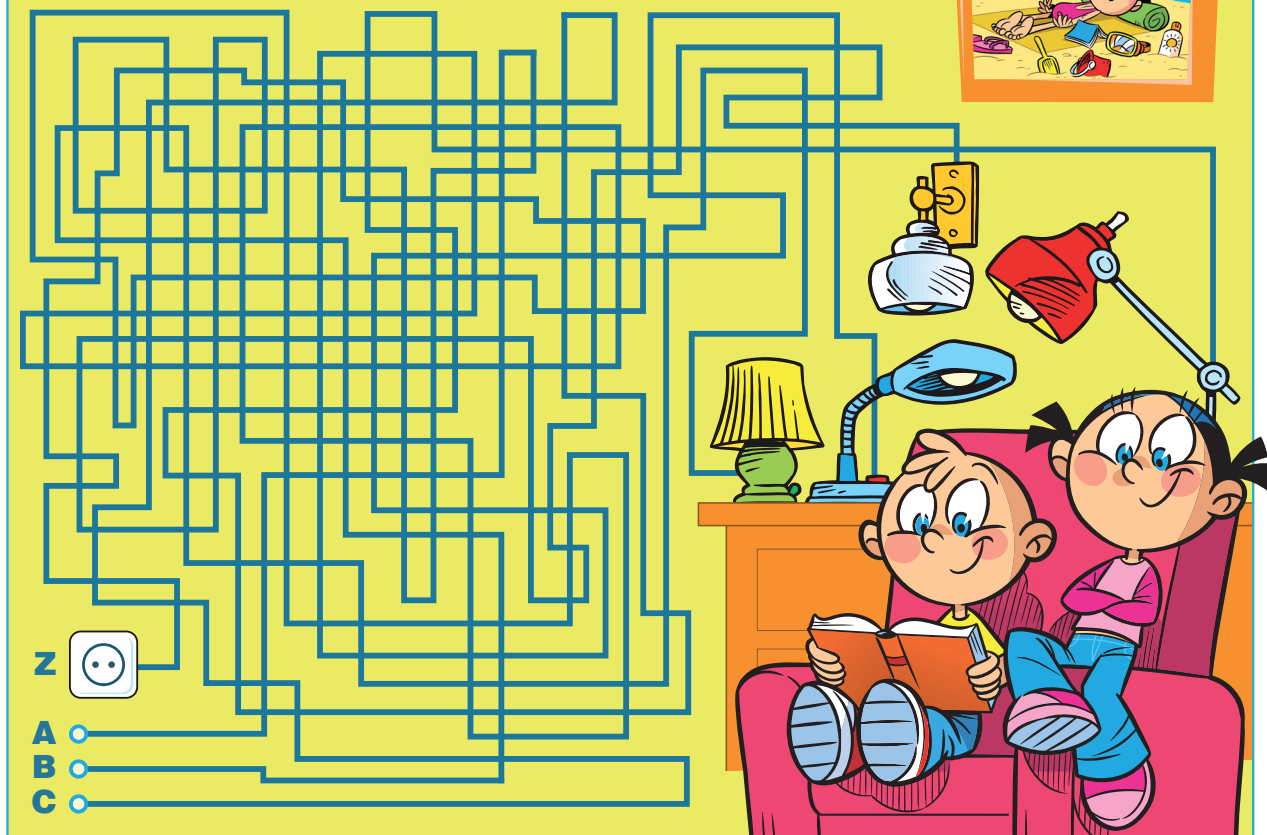
„Ale nic, to jen tak,“ řekli kluci a spiklenecky se na sebe podívali.

Všichni nasedli do lanovky, vyjeli na Petřín a užili si překrásný den.



Která svítí?

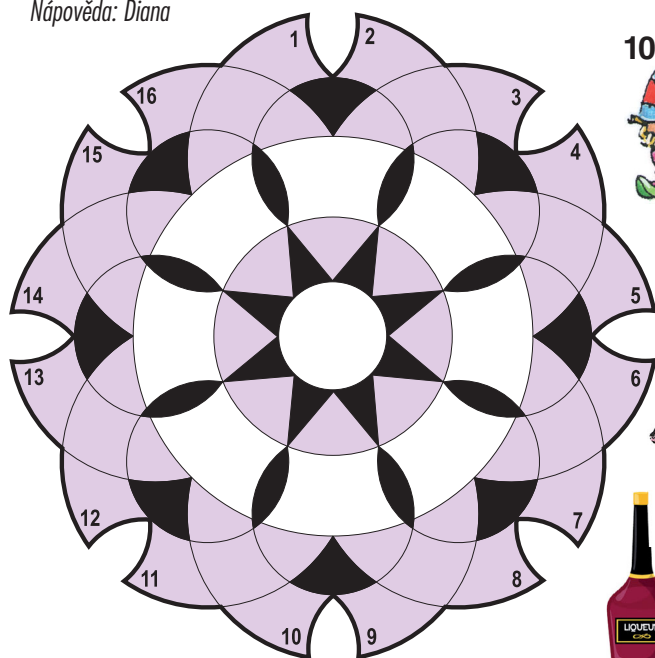
Poznáš, které lampy jsou připojené ke koncům A, B, C a která do zásuvky Z, takže bude svítit?



Ornamentovka

Nápověda: Diana

Pozor na obnažené či ... (viz tajenku z předposledních písmen slov)
dráty u nabíječek mobilů, tabletů nebo notebooků!



OSMISMĚRKA

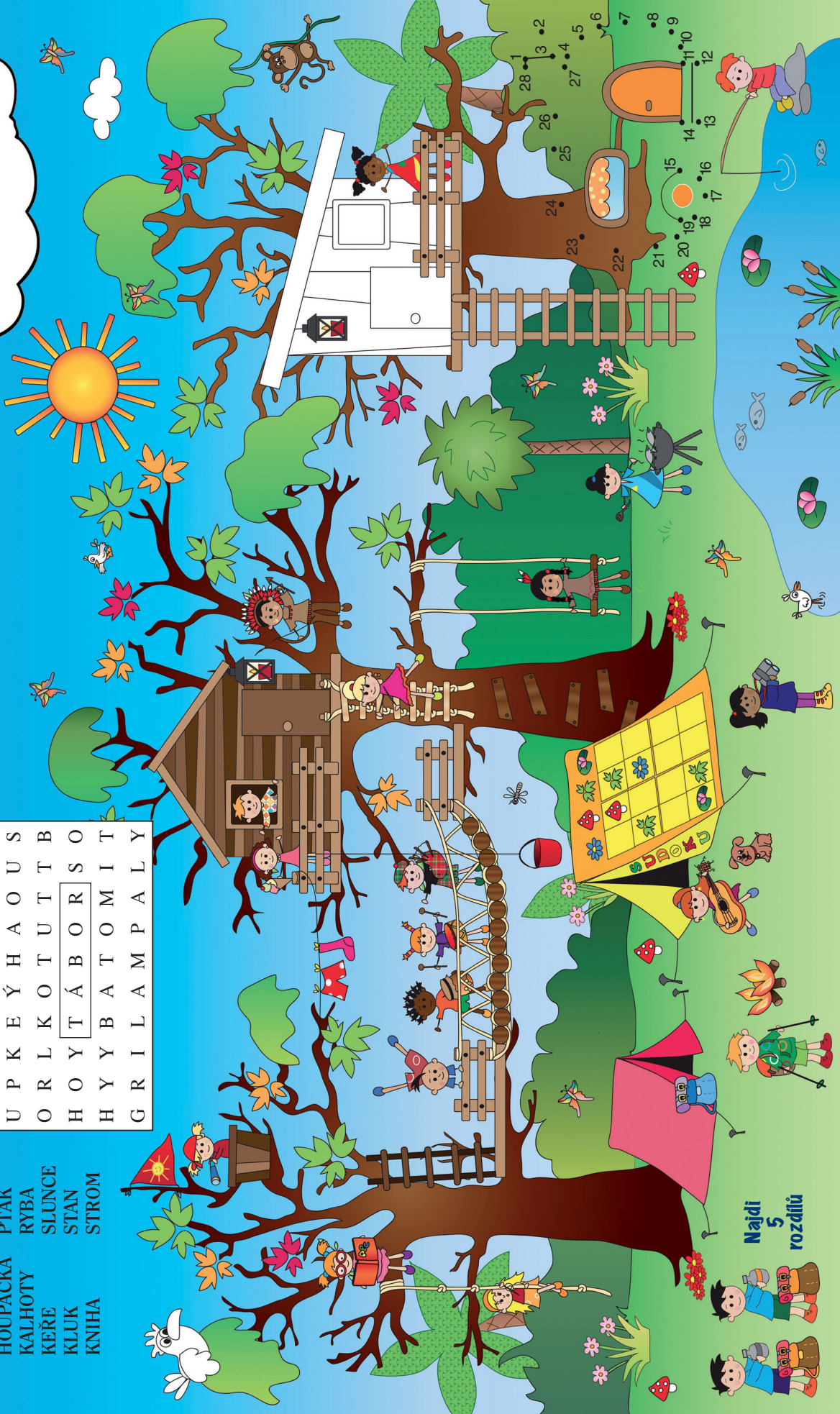
Nepouštěj ... (viz tajenku složenou z nevyškrtaných písmen čtených po řádkách) blízko elektrických drátů.

A	H	I	N	K	D	Ě	V	Č	E
K	K	P	D	V	R	O	N	A	C
Č	E	L	E	T	N	Í	N	K	N
A	Ř	U	S	N	E	A	A	U	
P	E	R	L	K	N	L	B	H	L
U	P	K	E	Ý	H	A	O	U	S
O	R	L	K	O	T	U	T	B	O
H	O	Y	T	Á	B	O	R	S	O
H	Y	Y	B	A	T	O	M	I	T
G	R	I	L	A	M	P	A	L	Y

BOTY	LAMPA
BUBEN	LANO
DĚVČE	LEKNÍN
DVĚŘE	LIST
GRIL	MOTÝL
HOLE	PES
HOUBA	PRUT
HOUPAČKA	PTÁK
KALHOTY	RYBA
KĚŘE	SLUNCE
KLUK	STAN
KNIHA	STROM

Spóčítej.

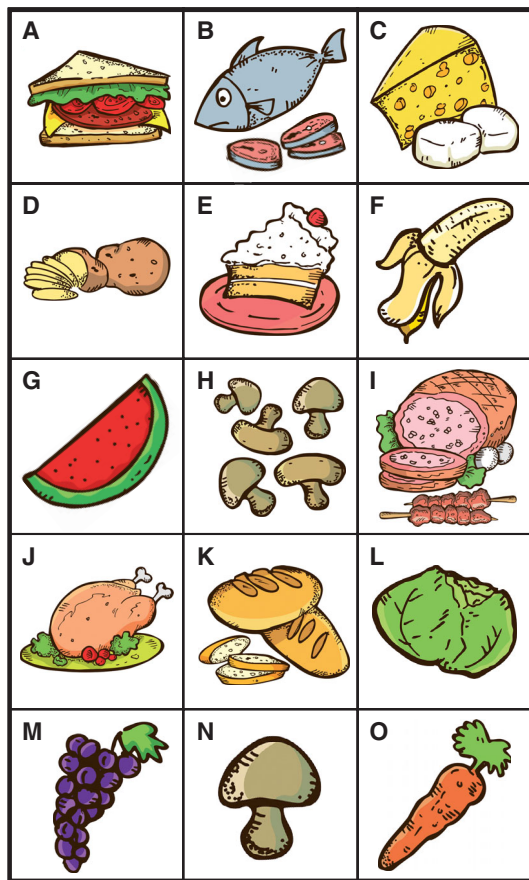
**kolik je tu dětí
a motýlů a obrázek dobarvi.
Vyluští si taky osmisměrku,
rozdělí, sudoku a spojovačku.**



SKRÝVAČKY

V následujících větách se skrývá něco k snědku – v každé větě jedno slovo. Až je všechna odhalíš, určitě pro tebe nebude problém přiřadit k nim správné obrázky.

Polekaná myš se skryla pod keřík u řeky.
Sestru zaujala ze dřeva vydlabaná nádoba.
Veverka vylézt na smrk evidentně nechce.
Přes Příbram borci na kolech projeli rychle.
Na nohou byli kluci kvůli výletu už od rána.
Šedovlasý rybář vysedává často u rybníka.
Diváci sledovali rychlé běžce na stadionu.
Všude kolem Prahy se staví nové domy.
Dívka si ráda hraje s formelou na podlaze.
Táta se schází s partou starých kamarádů.
Veliký kondor trochu polekal cestovatele.
Různé sportovní hry baví naše kamarády.
V zooparku se chlapcům líbí lama s oslem.
Tuze líný muž se hodinu povaloval u řeky.
Vnučky rády pomohou babičce s nákupem.



30	30	30	30
29	29	29	29
28	28	28	28
27	27	27	27
26	26	26	26
25	25	25	25
24	24	24	24
23	23	23	23
22	22	22	22
21	21	21	21
20	20	20	20
19	19	19	19
18	18	18	18
17	17	17	17
16	16	16	16
15	15	15	15
14	14	14	14
13	13	13	13
12	12	12	12
11	11	11	11
10	10	10	10
9	9	9	9
8	8	8	8
7	7	7	7
6	6	6	6
5	5	5	5
4	4	4	4
3	3	3	3
2	2	2	2
1	1	1	1
0	0	0	0

Hra je určena pro 2–4 hráče. Potřebujete figurky z *Člověče, nezlob se* (dvě pro každého hráče) a kostku. Vystřihněte **žetony** pod hracím plánem (pozor, jsou oboustranné!) a rozdejte si je. **Na začátku hry** každý hráč postaví jednu svou figurku **na parkoviště před domkem** své barvy a druhou na čtvereček **počítadla** s hodnotou **30** (tato figurka vyznačuje bodový stav hráče). **Body na počítadle (nejvíce 30) znamenají zároveň energii pro elektroauto i peníze.** **Úkolem** je elektroautem **dojet k domečkům všech ostatních hráčů** (v libovolném pořadí) a pak se vrátit domů. Cestou mohou hráči pro dobíjení aut stavět buď **chytré lampy (ChL)**, nebo **dobíjecí stanice (DS)**. Auta se mohou dobíjet jak u vlastní ChL/DS, tak i u cizí. Na políčku může být jen jedno auto-figurka; ty se „nevychazují“, ale mohou se přeskakovat.

Postup v každém tahu je následující:

- **Hráč hodí kostkou** a autem-figurkou **popoje** de zvoleným směrem **nejvýše o tolik políček**, kolik mu padlo na kostce – může i o méně. Na kruhových objezdech je směr dán šipkami.
- **Sníží stav na počítadle** o skutečný počet právě odjetých políček – spotřebovaná energie.
- **Pokud dorazí na prázdné políčko** označené ChL/DS, může si tu **postavit buď chytrou lampu (za 2 body)**, nebo **dobíjecí stanici (za 4 body)**. O tuto hodnotu si sníží stav bodů na počítadle a na políčko na herním plánu dá svůj **žeton** (buď stranou ChL, nebo DS). V této ChL/DS se může **dobít až v dalším kole**.
- Kterékoli postavené ChL či DS je možno **prodat** – ze hry se odstraní příslušný žeton a na počítadle přibude tolik, za kolik byla ChL/DS koupěna (2 či 4 body). **V tomtéž tahu lze prodat (i víc najednou) i postavit (viz výše).**
- Když auto dorazí k již **postavené ChL/DS** (cizí i vlastní) musí v ní **zastavit**, ale nemusí se dobíjet. Projet může jen, když je obsazená. Případné **dobití proběhne hned v tom tahu, kdy auto do (již postavené) ChL/DS dorazí.**
- **Dobíjení u vlastní ChL/DS je zdarma**, u cizí se za něj platí – **1 bod u ChL, 2 body v DS.** Placení proběhne tak, že se o příslušné body sníží stav na počítadle dobíjeného auta a o tyto body se zvýší počítadlo majitele cizí ChL/DS.
- **Poté dojde k dobití auta**, a to o **3 body u ChL** a o **6 bodů v DS** – o tolik se zvýší stav počítadla dobíjeného auta. Je možné se zde dobíjet i **více kol**, každé kolo o 3, respektive 6 bodů, ale **v každém kole je nutno znovu zaplatit.**
- Na parkovišti u domečků hráčů jsou **DS**. Když **protihráč** na toto parkoviště dojede, **zdarma** se mu dobije auto o **6 bodů** a zároveň získá **dalších 6 bodů** jako odměnu. V dalším kole musí parkoviště opustit a už se sem nesmí vrátit. **Do vlastního domečku** může hráč až na konci hry.
- Pokud stav na počítadle „**spadne**“ na **nulu**, musí hráč buď prodat svou ChL či DS, nebo počkat, až mu protihráči zaplatí za dobíjení.

Akce	Změna na počítadle
Postavení ChL / DS	–2 / –4
Prodej ChL / DS	+2 / +4
Cena za dobíjení v ChL	–1 (majitel +1)
Cena za dobíjení v DS	–2 (majitel +2)
Dobití auta v ChL / DS	+3 / +6
Dobití u domečku	+12 (tj. 6 + 6)

Když hráč „navštíví“ všechny domečky protihráčů a vrátí se domů, kolo se dohraje a hra končí. Potom se spočítají **zisky hráčů** takto: za návrat domů 20 bodů, za každý dosažený (cizí) domek 15 bodů, za každou DS 4 body, za každou ChL 2 body, k tomu se přičte stav na počítadle dělený čtyřmi a zaokrouhlený dolů. **Hráč s nejvyšším součtem vítězí.**





Pozor, dron!

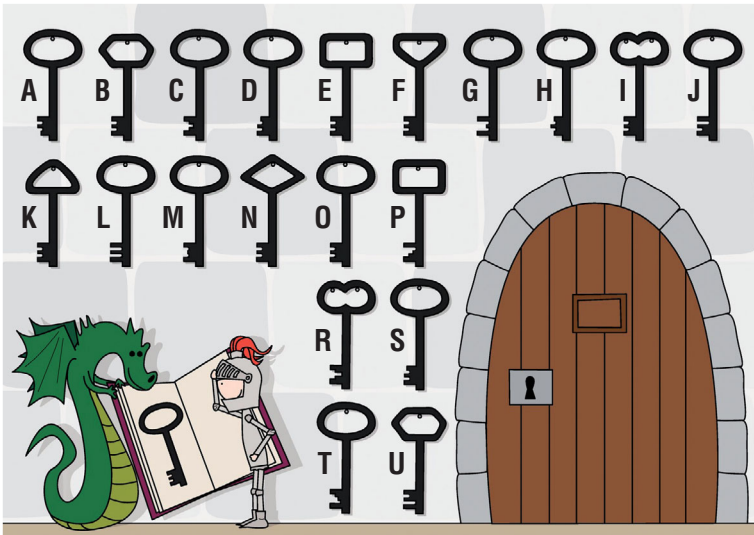


DS	DS	DS	DS	DS	DS	DS	DS	DS	DS	DS	DS	DS	DS	DS	DS	DS	DS	DS	DS	DS
ChL	ChL	ChL	ChL	ChL	ChL	ChL	ChL	ChL	ChL	ChL	ChL	ChL	ChL	ChL	ChL	ChL	ChL	ChL	ChL	ChL

CO DO PRALESA NEPATŘÍ? NAJDI 10 VETŘELCŮ!



Pomoz rytíři najít správný klíč od hradu



KTERÉ DVĚ HLAVY JSOU STEJNÉ?



Řekni
názy
zvířat a hudebních
nástrojů

SPOJOVAČKA

Spoj postupně všechny body od 1 do 274.

Některé body jsou označeny více čísly, protože se jimi prochází víckrát.



OSMISMĚRKOVÉ OBRÁZKOVÉ BLUDIŠTĚ

Nedotýkej se drátů elektrického vedení, ani ... (viz tajenku), a nepřibližuj se k nim.

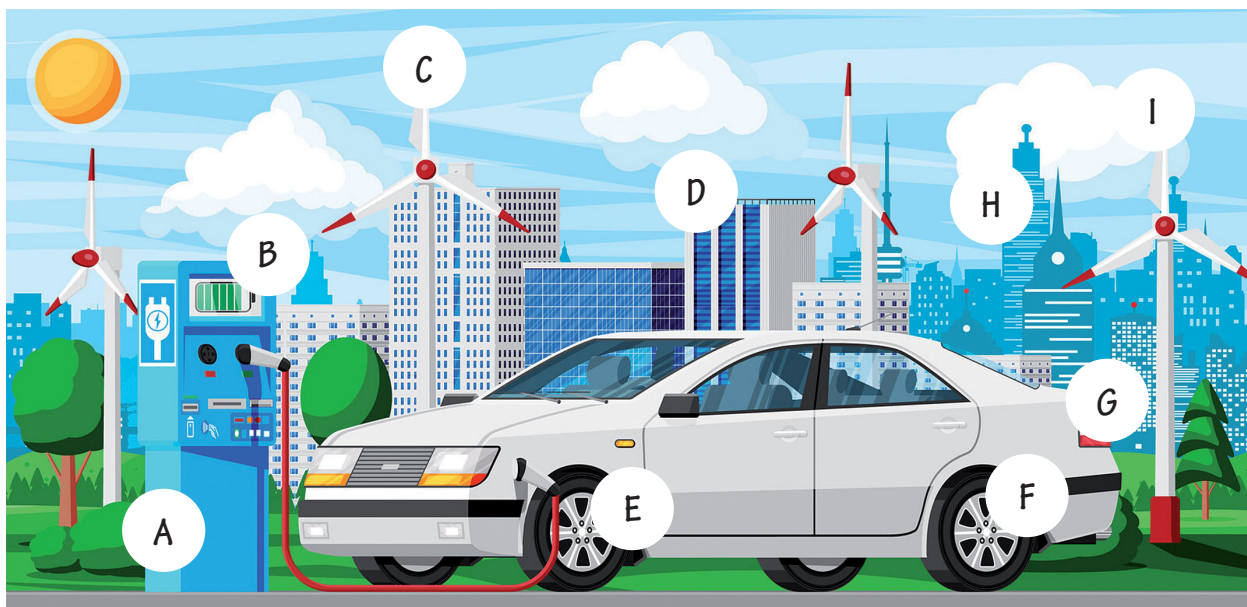
První slovo začíná v levém horním rohu, každé další slovo začíná posledním písmenem předešlého slova. Směr vyškrtávání je vždy určen značkou světové strany. Tajenka se čte po řádkách ze zbylých písmen.



V	B	U	R	S	K	A	A
K	O	O	A	D	R	K	K
O	E	L	B	T	U	V	V
Z	T	L	I	R	Y	O	Á
A	Ž	S	O	É	L	T	R
E	T	Ž	Í	T	R	K	I
A	N	A	N	A	S	A	U
S	T	R	A	Š	Á	K	M
A	K	N	Í	L	O	H	R
C	U	N	A	Š	Z	U	A
O	K	T	Í	Ž	U	R	K
E	M	K	O	N	Í	K	I

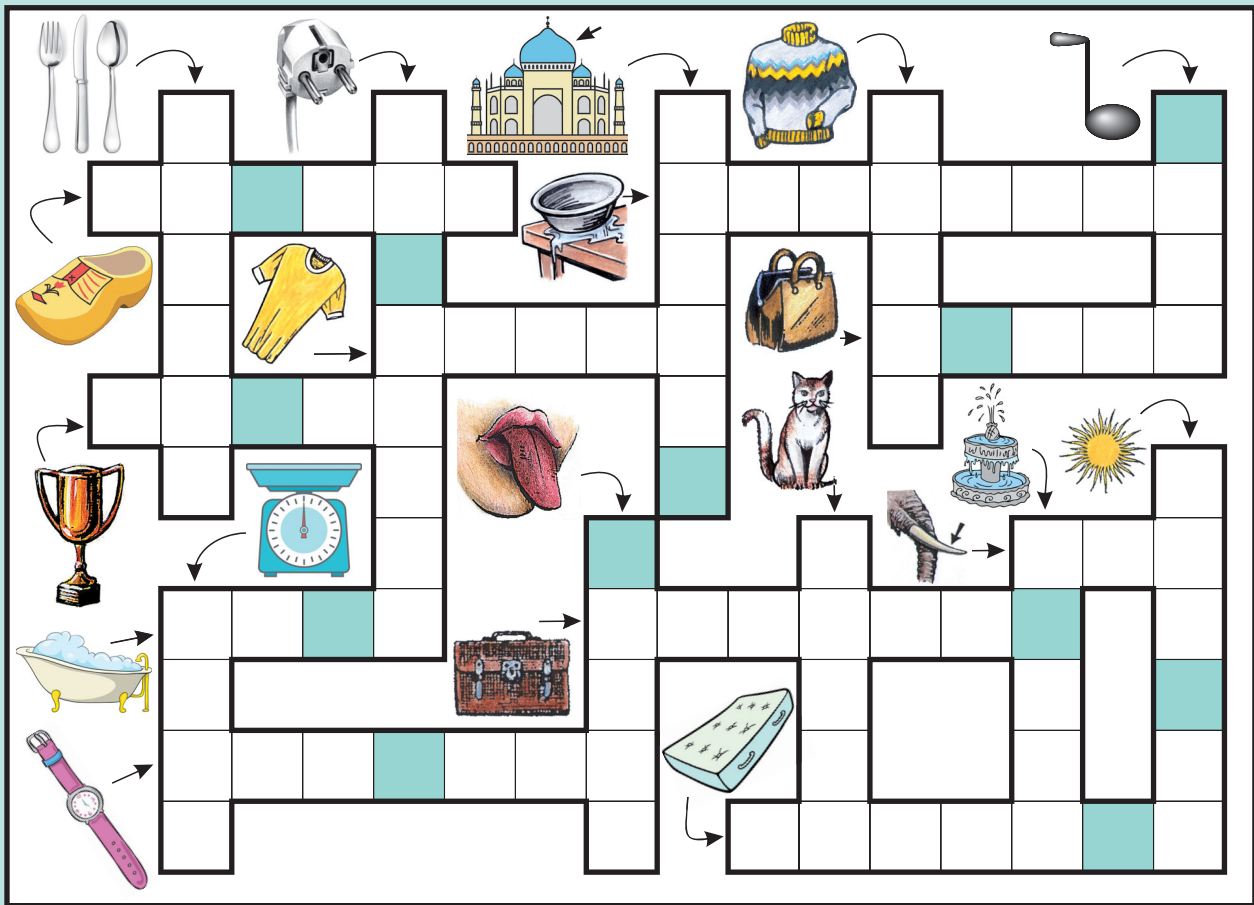
Kam patří?

Přidej 9 výřezů do prázdných míst.

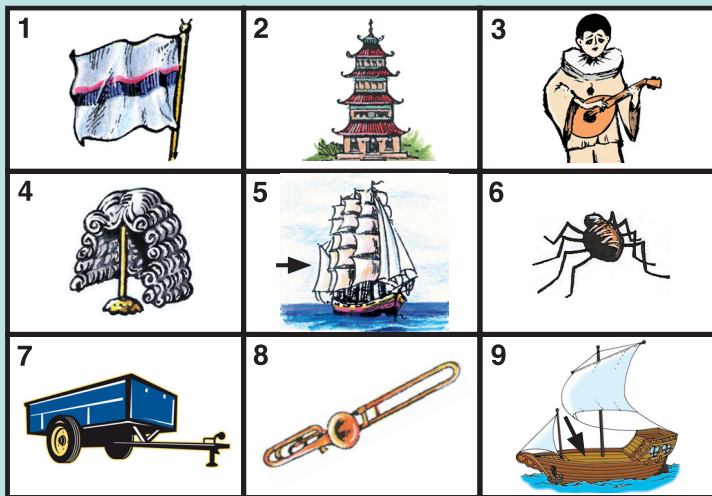


KRIS-KROS ZONN-ZINN

Když jsi ve vaně nebo sprchovém koutu, ... (viz tajenku, která se čte po řádkách v podbarvených políčkách) elektrického.



Když uvidíš na ulici otevřenou elektrickou skříň, upozorni dospělého, nebo sám zavolej ... (viz tajenku) linku 800 823 823.



1	P					
2	P					
3	P					
4	P					
5	P					
6	P					
7	P					
8	P					
9	P					

ZNÁŠ HOUBY?

Umiš pojmenovat houby na obrázcích?
A víš, které jsou jedlé a které se jíst nedají, nebo jsou dokonce jedovaté?



Správné natočení

Jak bude vypadat
krychle
po čtyřech
otočeních?



1



2



3



4



5



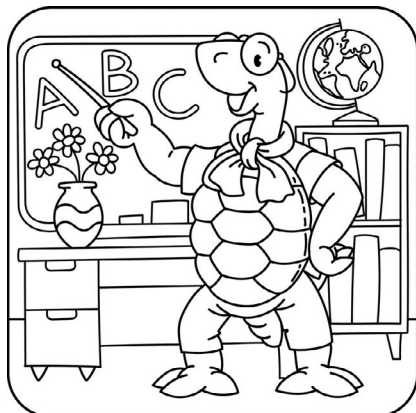
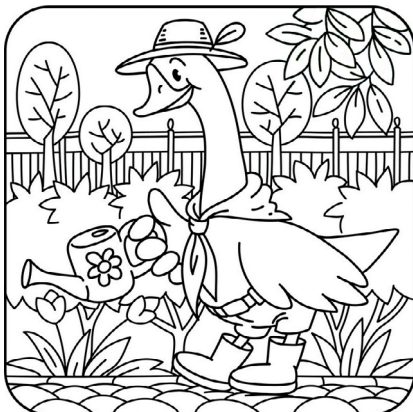
6

NA KTERÉ UDICI JE POKLAD?





Víš, která zvířata jsou na obrázcích a jaká vykonávají zaměstnání?



ŘEŠENÍ ÚLOH

Strana 1

Najdi 15 předmětů:



Počítání ovoce:



Strana 2

Znáš přísloví?:

1. Darovanému koni na zuby nekoukej.
2. Tak dlouho se chodí se džbánem pro vodu, až se ucho utrhne.
3. Jak se do lesa volá, tak se z lesa ozývá.
4. Kam nechodí slunce, tam chodí lékař.
5. Když ptáčka lapají, pěkně mu zpívají.

Který stín je správný?: **stín D**

Dvojitý „schodištěk“:

Fungovat bude zapojení č. 3.

(Č. 1 nebude svítit vůbec, oba konce žárovek jsou vždy zapojeny ke stejné „fázi“. U č. 2 se budou rozsvěcet a zhasínat obě žárovky najednou.)

Strana 3

Obrisy:



Strana 6

Která svítí:

Svítit bude modrá lampa. A vede k bílé, B k zelené, C k červené lampě.

Ornamentovka: **nalomené**

Strana 7

Počet dětí: **20** (včetně „rozdílů“)

Počet motýlů: **6**

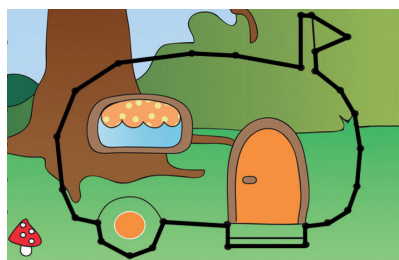
Osmisměrka: **draky**

Rozdíly: **pravé ucho, přezka přes čutoru, barva krátků, přezka na batohu, popruh batohu**

Sudoku:



Spojovačka:



Strana 8

Skrývačky:

kuře (J): ... keřík u řeky.

banán (F): ... vydlabaná nádoba.

mrkev (O): ... na smrk evidentně...

brambor (D): Přes Příbram borci...

houby (H): Na nohou byli...

sýry (C): Šedovlasý rybář...

chléb (K): ... rychlé běžce...

víno (M): ... staví nové...

meloun (G): ... s formelou na...

toust (A): ... s partou starých...

dort (E): ... kondor trochu...

ryba (B): ... hry baví...

maso (I): ... lama s oslem.

zelí (L): Tuze líný muž...

houba (N): ... pomohou babičce...

Strana 11

Co do pralesa nepatří?:

dítě, kráva, míč, slepice, náhrdelník, prase, husa, hvězdice, semafor, čepice

Pomoz rytíři: **klíč O**

Stejně hlavy: **B3 a D6**

Strana 12

Spojovačka:



Strana 13

Osmisměrkové bludiště:

když leží na zemi

Kam patří?:

1G, 2I, 3A, 4F, 5D, 6C, 7B, 8H, 9E

Strana 14

Kris-kros: **nesahej na nic**

Doplňovačka: **poruchovou**

Strana 15

Znáš houby?:

Jedlé: 1 (bedla vysoká), **3** (hřib hnědý), **4** (klouzek obecný), **5** (ryzec smrkový), **11** (liška obecná), **12** (hřib smrkový)

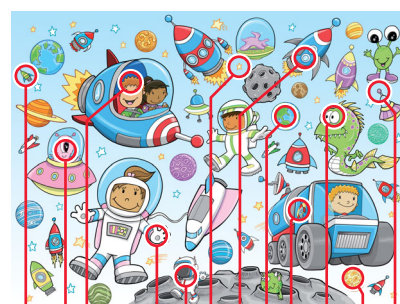
Jedovaté/nejedlé: 2 (muchomůrka zelená), **6** (hřib satan), **7** (bedla hřebeňová), **8** (pavučinec krvavý), **9** (čechratka podvinutá), **10** (muchomůrka červená)

Správné natočení: **č. 5**

Na které udici: A2, **B1**, C5, D4, E3

Poslední str. obálky

Najdi dvanáct rozdílů:



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12



Uzávěrka: 19. 4. 2022 • Registrace: MK ČR E 13944