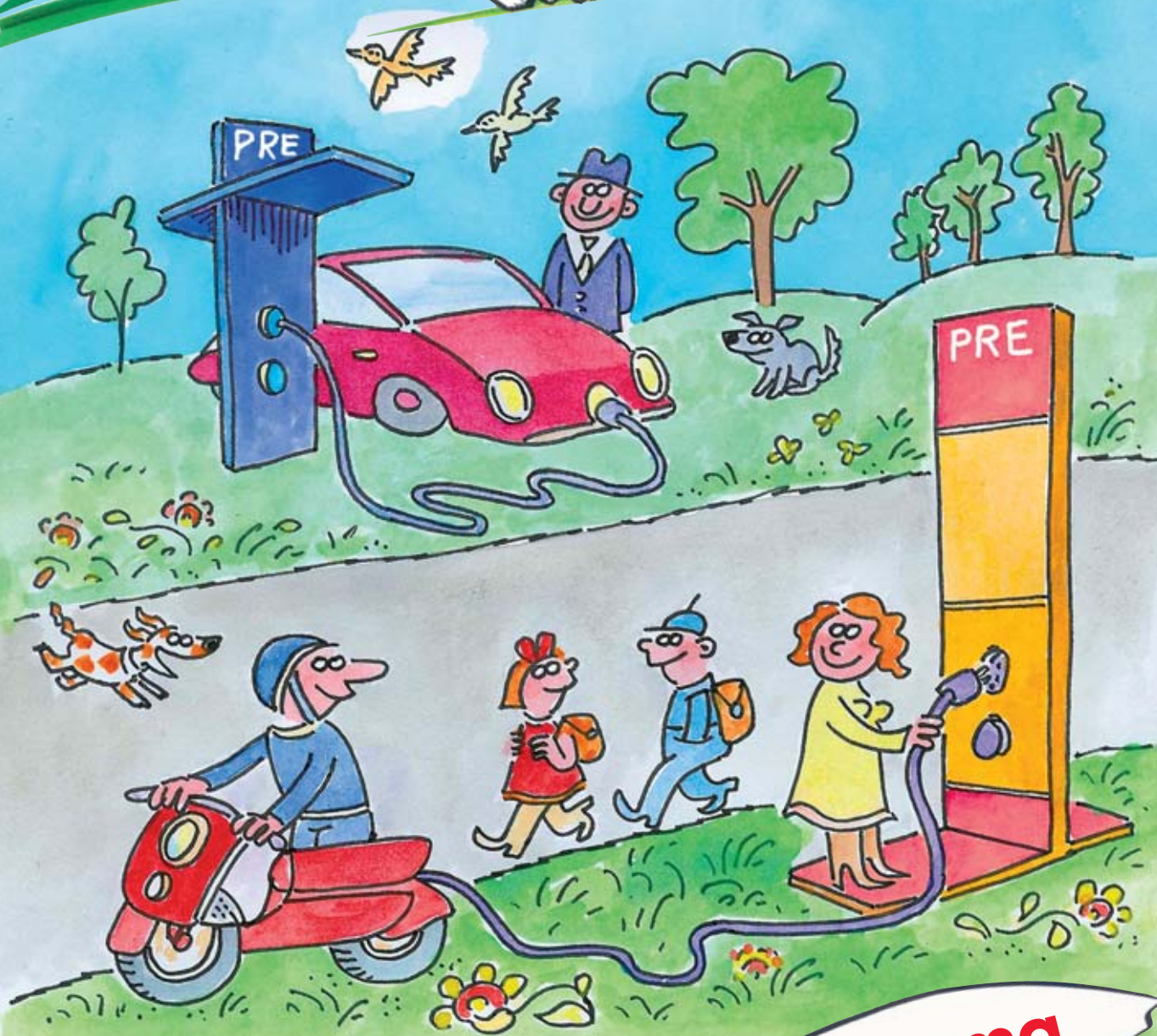


# KO PRE TINA



**zdarma**

**PRE**

**Pražská energetika, a. s.**  
**dětem od 4 do 12 let**

číslo **5**



# STOJÁNEK NA TUŽKY

**K výrobě stojánku na tužky budete potřebovat:**

• papírové rourky • barvy • štětce • lak • barevný papír na podložku

**P**okud to zvládnete, zkuste si udělat návrh celé kompozice i s barevným řešením. Připravte si papírové rourky různých rozměrů, případně dózy od kávy, které jsou výhodné, protože mají dno. Na tužky se lépe hodí vyšší úzké role, třeba ty, na kterých jsou v obchodech navinuty látky. Požádejte někoho dospělého, ať vám roli zkrátí na požadovaný rozměr.

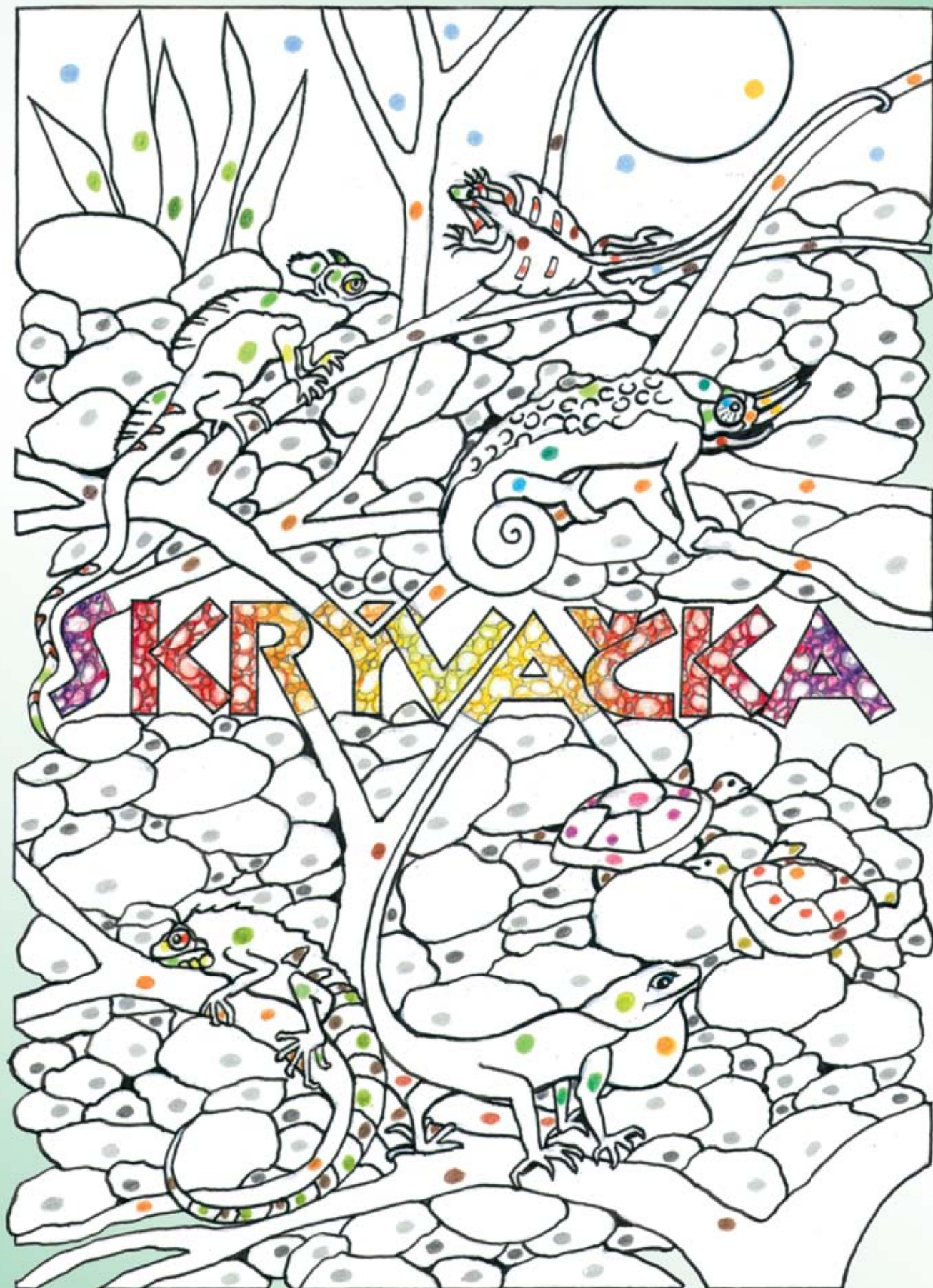


**P**ak již můžete začít pracovat s barvami. Vhodné jsou akrylové barvy, na závěrečné zafixování barev přestříkáním je dobré použít akrylový lak. Vše lze zakoupit v prodejnách pro výtvarníky. Pomalujete-li stojánky výraznými barvami, docílíte lepšího efektu.

**D**alším krokem je výroba podstavce pod celou sestavu. Ten vyrobíte ze silnějšího barevného papíru, který si vystřihnete podle potřeby. Pomalované a nastříkané roury sestavte do žádaného tvaru, slepte k sobě a nakonec přilepte k podložce. Stojánek naplňte tužkami, štětci či pastelkami.







Vybarvi políčka podle barvy teček. Znáš jména živočichů, kteří se skrývají na obrázku?



# OSMISMĚRKA

Před vynálezem magnetofonových kazet a CD to byla po mnoho desetiletí gramodeska, z níž zaznívaly nejkrásnější hudební skladby. První nahrávkou, která získala zlatou desku

za milion prodaných kusů, byla árie z opery *Komedianti* od Ruggiera Leoncavalla. Vyškráté-li z obrazce pojmenování nakreslených osob, zvířat a věcí, která jsou v něm umístěna v osmi různých směrech, přičtete po řádcích tajenku ze zbylých písmen. Najdete v ní přístroj, který v poslední době opět nabývá na popularitě.



## TROCHU JINÁ SPOJOVAČKA

Úkolem je spojit jednou čarou všechny nezdravé potraviny, druhou čarou všechny zdravé. Čáry probíhají středem čtverečků, mohou být vedeny pouze svisle nebo vodorovně a nesmějí se křížit. Koncové body obou čar jsou označeny barevným orámováním políčka – zeleně pro zdravé a červeně pro nezdravé jídlo či pití. Všemi čtverečky musí procházet právě jedna čára libovolné barvy.

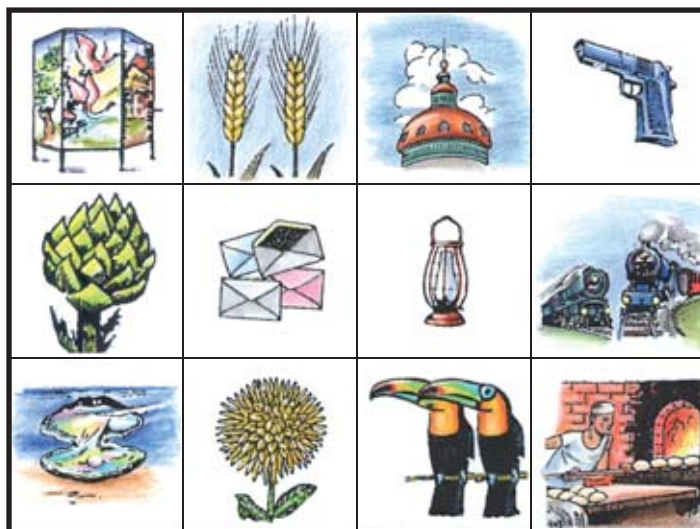


## TUCET PŘESMYČEK

Přesmyknutím písmen každého uvedeného slova vznikne vždy úplně jiné slovo (příklad: PALMA – LAMPA). Určitě vám při luštění přesmyček pomohou obrázky, i když jsou umístěny v jiném pořadí než řešení jednotlivých přesmyček.

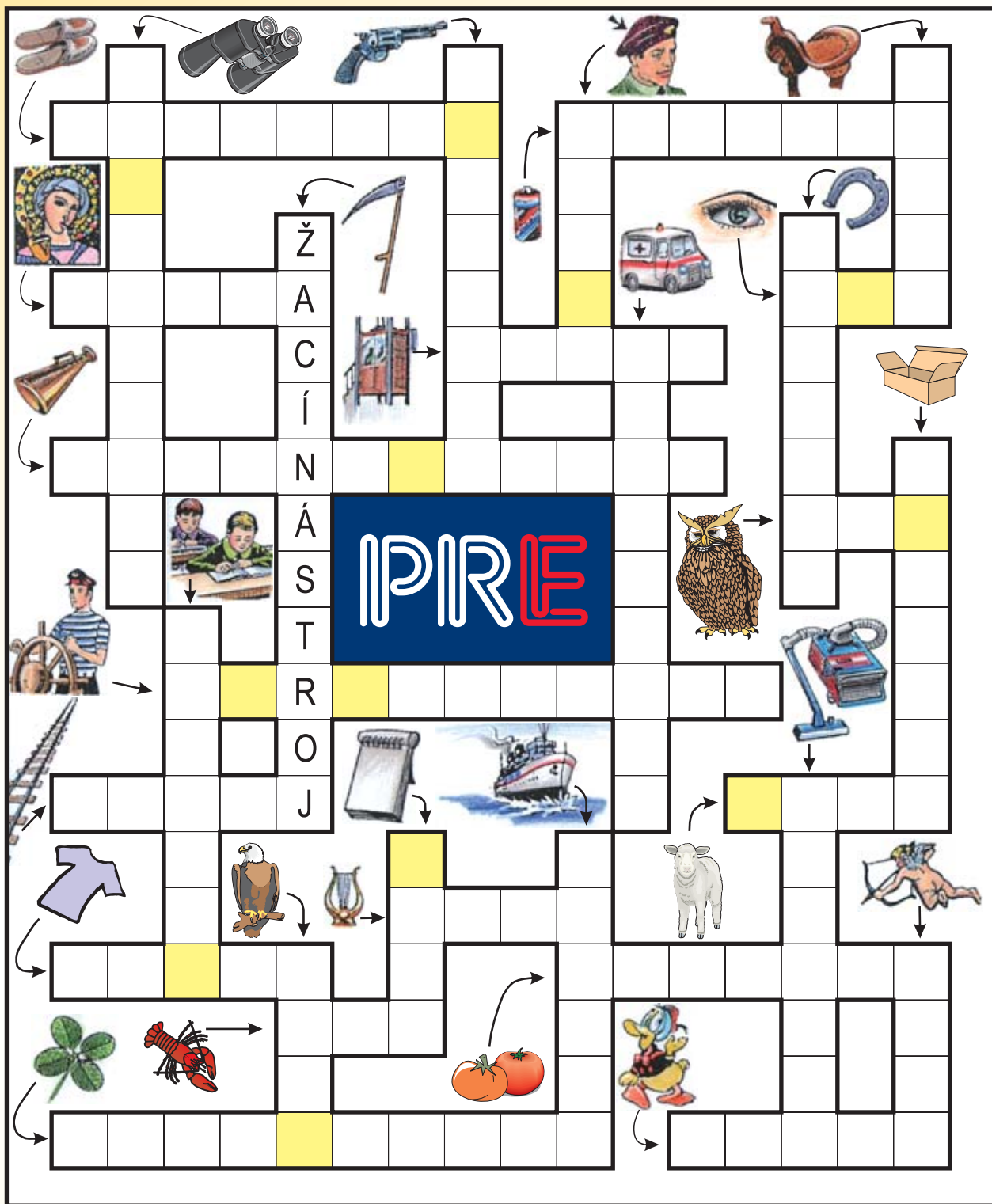
LYSKA  
KAVYL  
TARAS  
ŘEPKA  
LEPRA  
HANKA

KOUPEL  
BOLÁKY  
TUNIKA  
NÁPRAVA  
ROTAČKY  
LETOPIS

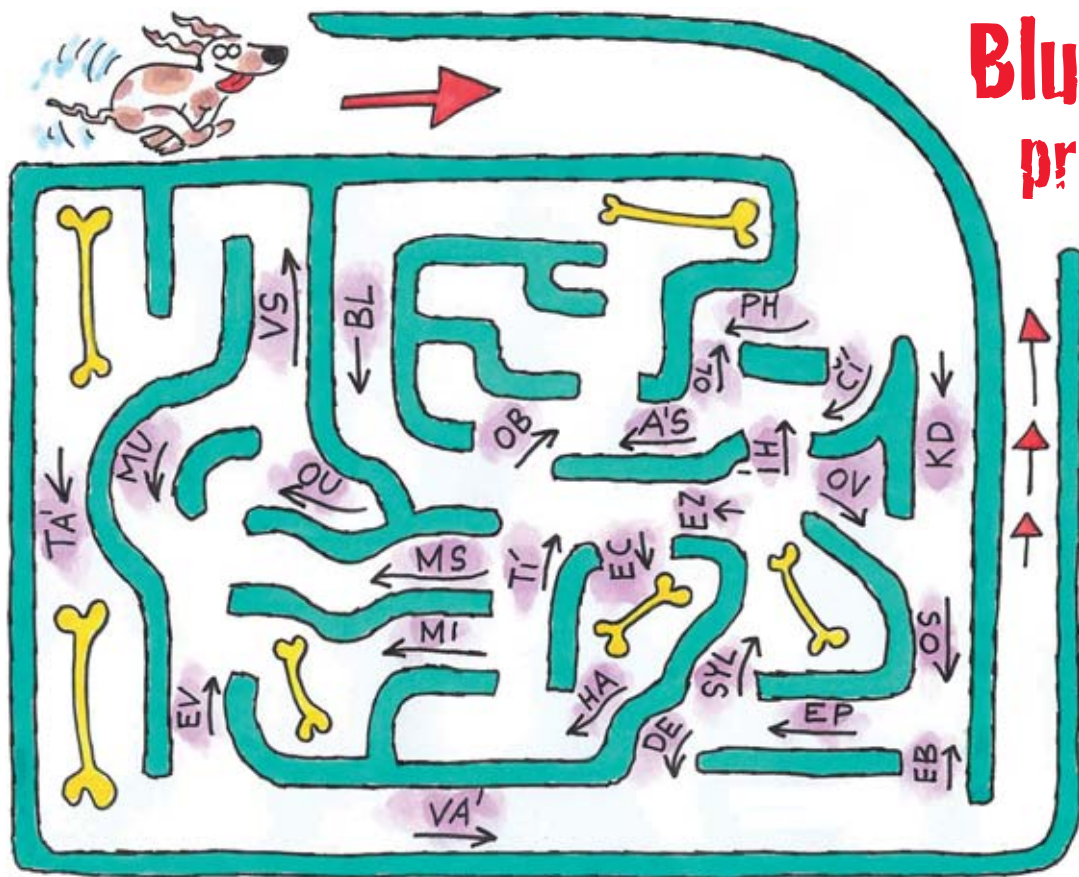


# OBRAZKOVÝ KRIS-KROS

Když vepíšete názvy obrázků podle šipek do řádků a sloupců, přečtete v podbarvených políčkách po řádcích tajenku. Skrývá se v ní ekologický dopravní prostředek.





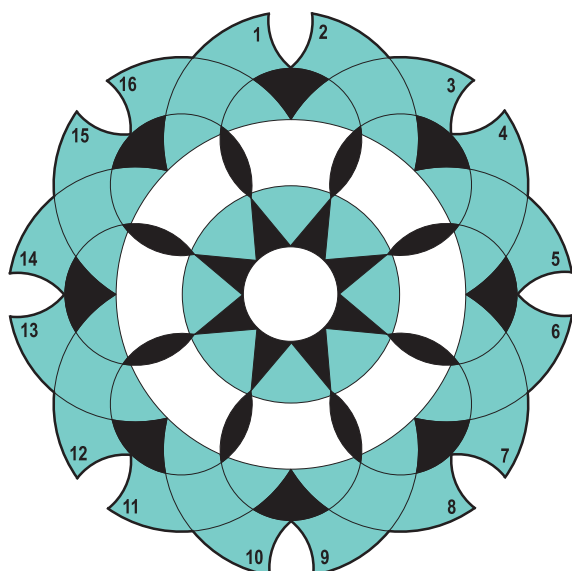


# Bludiště pro Rexe

Pes Rex smí psím bludištěm proběhnout pouze ve směru šípek. Kdyby uměl číst, přečetl by si jedno staré české přísloví.

## ORNAMENTOVKA

V tajence z předposledních písmen slov se skrývá název „zemičky“ oblíbené hlavně mezi dětmi. Najdete ji v Dánsku a je celá vytvořena ze stavebnice.



# UDĚLEJ SI OBRÁZEK Z DLAŽDIC



Na závěr si vystříhni z lepenky podložku, která odpovídá velikosti výslednému obrázku z dlaždic. Dlaždice ze spodní strany odmastí.

Na přední stranu lepenky nalep dlaždice lepicí tyčinkou a na čtvrt hodiny zatěžkej knihami. Na zadní stranu přidělej úchytku – dva konce provázku přelep papírovou lepicí páskou.

Obrázek je hotov. Hezké, že...



**Co budeš potřebovat:**

- Modelit • váleček na nudle • pečicí papír • lepenka
- barvy • provázek • lepidlo • papírová lepicí páska

**Než začneš pracovat s Modelitem, zkus si nakreslit návrhy na dekoraci dlaždic, nejlepší jsou jednoduché geometrické tvary.**

Dlaždice vyrobíš z Modelitu, napřed si však prostuduj s rodiči návod. Z Modelitu vyválej rovnoměrnou placku a z té vykrájej čtverce. Na plech dej pečicí papír a na něj rozlož vykrájené čtverce. V troubě je pak peč 15 minut na 120 stupňů.

Po vychladnutí čtverce-kachlíky pomaluj navrženými dekory. Vhodné jsou akrylové barvy, které je dobré po zaschnutí ještě zafixovat nástříkáním akrylovým lakem.

Všechny pomůcky můžeš koupit v potřebách pro výtvarníky.





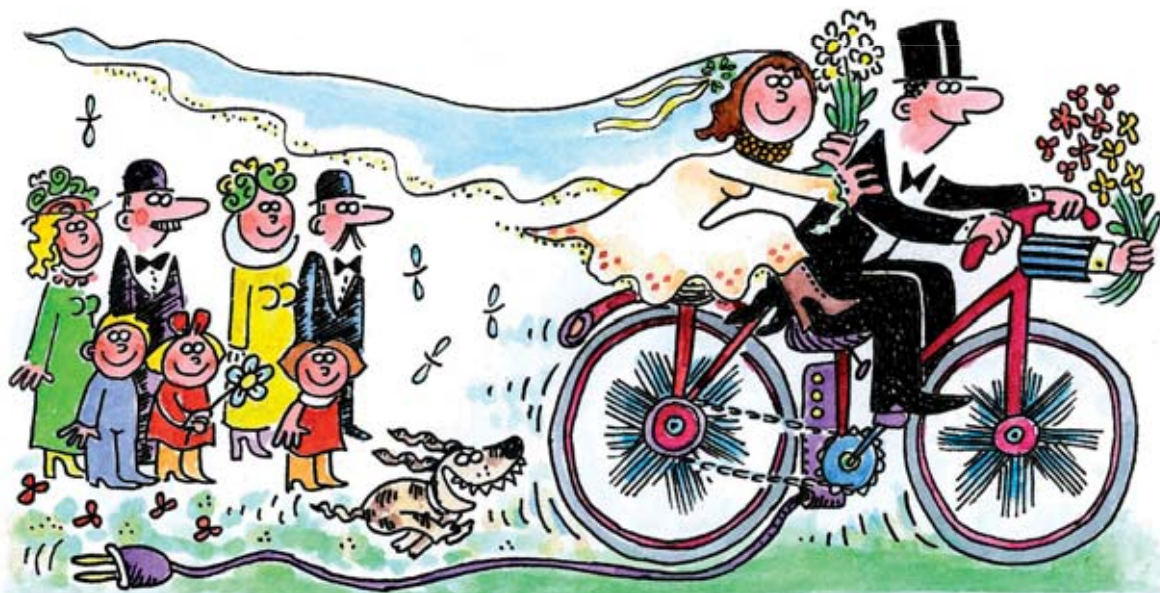
# Spojovačka

Spoj postupně všechny body od 1 do 386. Některými body se prochází víckrát, takže jsou označeny více čísly.



# NAJDI OSM ROZDÍLŮ

Prohlédni si pozorně následující dva obrázky a zkus mezi nimi najít osm rozdílů.



## PŘESMYČKY

Přesmyknutím písmen každého uvedeného slova vznikne vždy úplně jiné slovo. V jednotlivých sloupečcích se skrývá po pěti jménech států, našich herců, zvířat, ptáků a květin. Při řešení vám pomůže, že jsou hledaná slova seřazena vždy podle abecedy.

KARTA  
TLAMA  
KOMORA  
PENÁL  
KRONOS

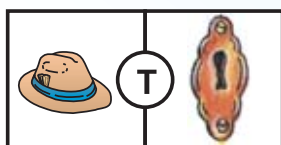
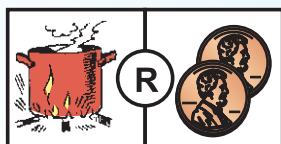
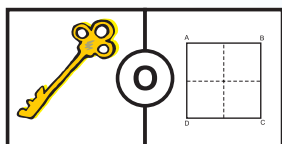
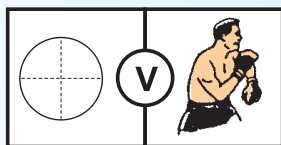
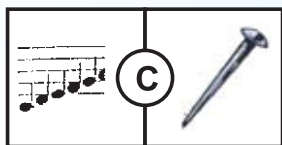
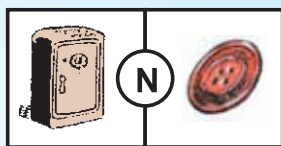
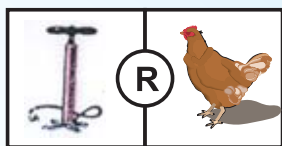
ŠERIF  
DOTEK  
SKOTKA  
PLOSKA  
JANOV

DĚKAN  
RYSKA  
PALMA  
PANTOK  
LAŠKA

DELTA  
SKLAD  
KOLOS  
KUTNA  
NÁVAR

TRASA  
OŘECH  
SKOTKA  
PRACH  
MÍČEK

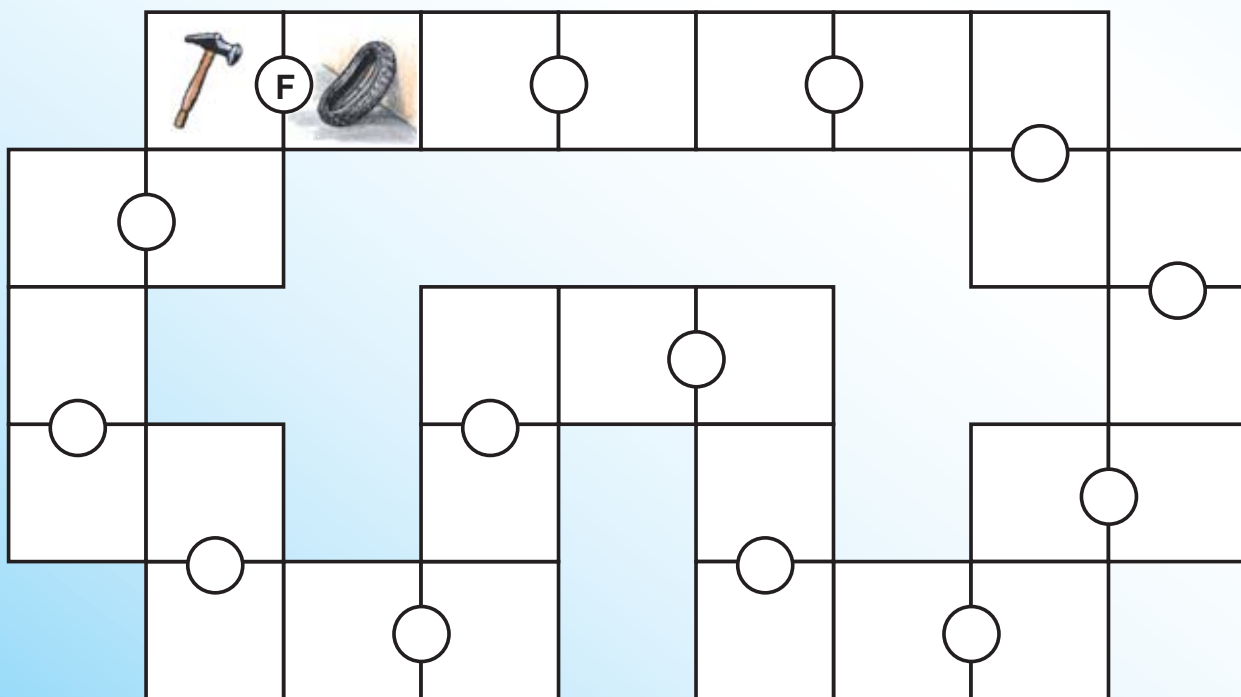




# OBRÁZKOVÉ DOMINO

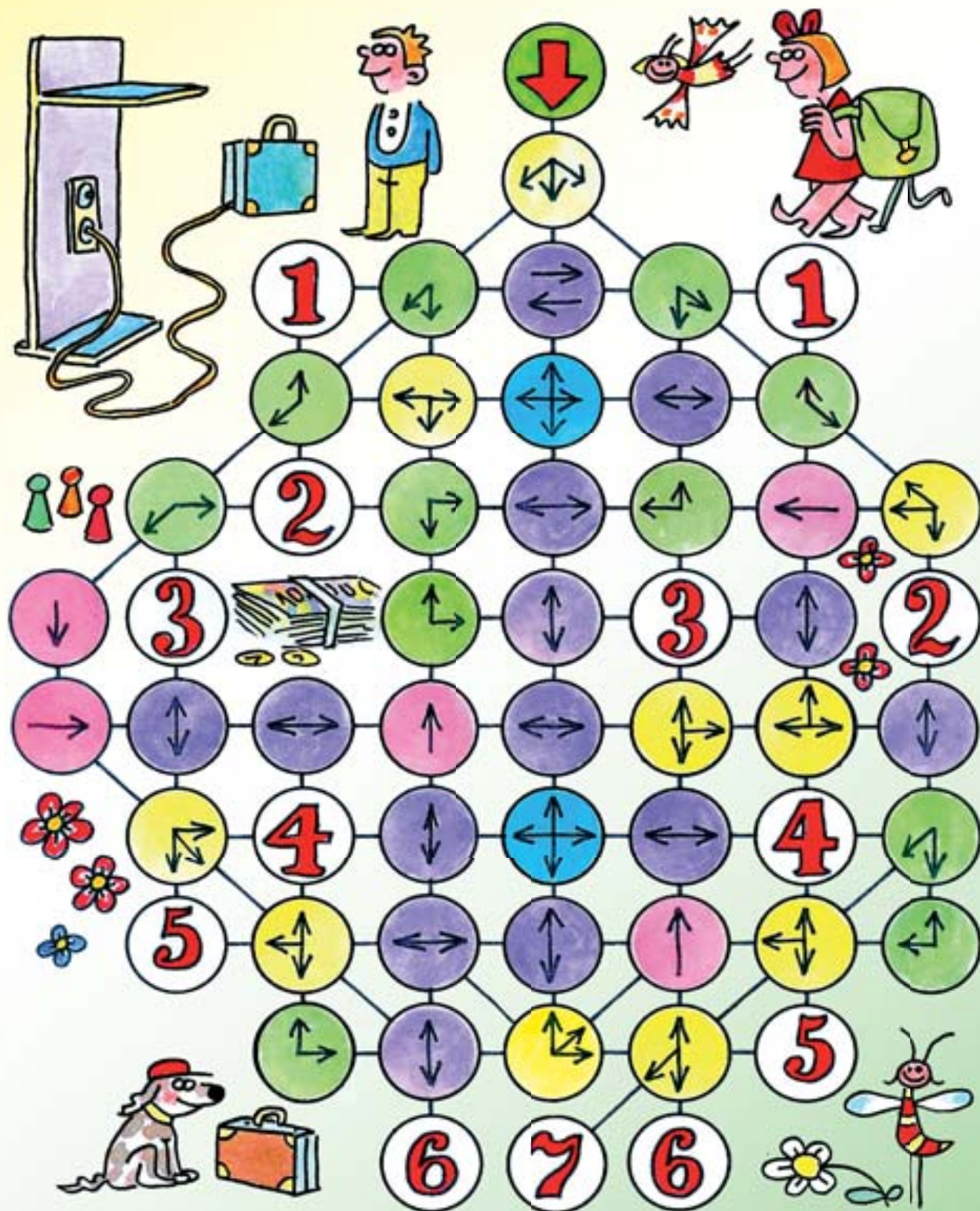


V tomto obrázkovém dominu platí podobná pravidla jako v dominu normálním. Dva kameny s obrázky lze k sobě přiložit jen tehdy, jestliže jejich sousedící poloviny zobrazují osoby, zvířata či věci, které spolu souvisejí. V tajence čtené ve směru hodinových ručiček (počínaje vepsaným písmenem) se skrývá název domácího elektrického spotřebiče. Při luštění se nenechte zmýlit tím, že některé obrázky i písmena budou po přiložení dominového kamene pootočené nebo vzhůru nohama.



# KDO ZÍSKÁ VÍC?

Všichni hráči začínají se stejným počtem figurek, nejméně se sedmi. Hráči házejí po řadě kostkou a postupují podle šipek o tolik políček, kolik jim padlo. Z políčka, na kterém stojí, mohou jít vždy jen ve směru šipek. Když se figurka zastaví na políčku s číslem, obsadí ho a zůstane tam stát. Nikdo ji nesmí přeskočit ani vyhodit z políčka. V dalším kole hráč začíná s novou figurkou. Pokud figurka nemůže na políčku s číslem skončit, nesmí přes něj projít. Vyhrává ten, kdo získá nejvyšší součet bodů podle políček obsazených jeho figurkami.





|    |   |  |  |  |  |
|----|---|--|--|--|--|
| 1  | K |  |  |  |  |
| 2  | K |  |  |  |  |
| 3  | K |  |  |  |  |
| 4  | K |  |  |  |  |
| 5  | K |  |  |  |  |
| 6  | K |  |  |  |  |
| 7  | K |  |  |  |  |
| 8  | K |  |  |  |  |
| 9  | K |  |  |  |  |
| 10 | K |  |  |  |  |
| 11 | K |  |  |  |  |
| 12 | K |  |  |  |  |

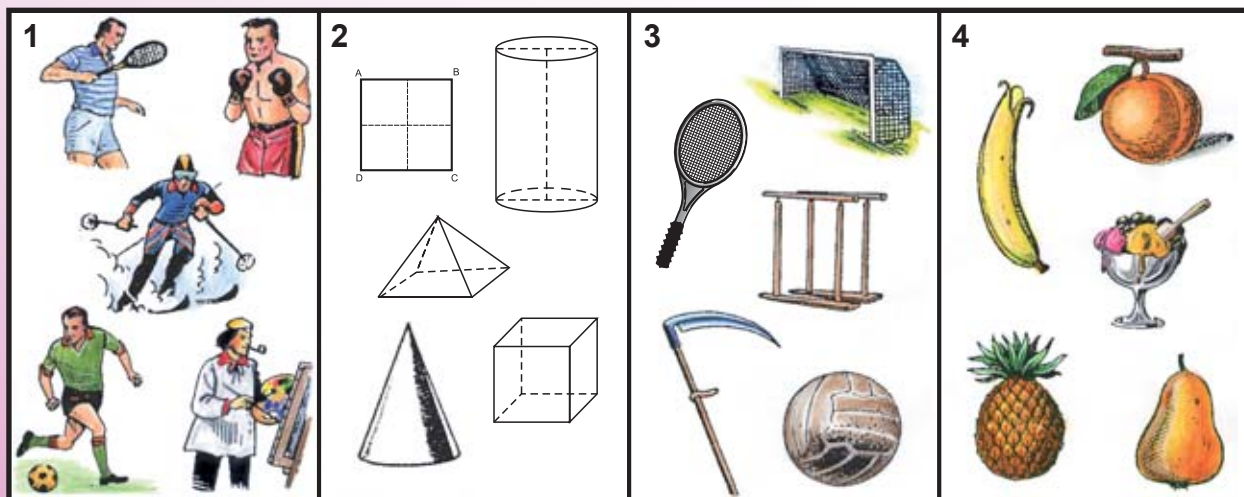
# DOPLŇOVAČKA...

V tajence ve třetím sloupci se skrývá pojmenování vyhynulého veleještěře. Díky ekologickému hnutí stejného názvu vám určitě bude jeho jméno povědomé.



## Najdi vetřelce! Už ho máš?

V každé skupině pěti obrázků je jeden, který mezi ostatní nepatří. Tvým úkolem je odhalit tyto vetřelce. Jestliže je správně pojmenuješ a přečteš postupně jejich druhá písmena, dozvíš se tajenku. Najdeš v ní něco tak malého, že to prostým okem nikdy neuvidíš.



# OBRÁZKOVÁ ČTYŘSMĚRKA ΑΙΥΕΙΜΖΗΥΤΘ ΛΝΟΚΣΛΡΒΙΘ

Vyškrtáte-li z obrazce pojmenování nakreslených osob, zvířat a věcí, která jsou v něm umístěna ve čtyřech různých směrech, přečtete po řádcích ze zbylých písmen tajenku. Skrývá se v ní jméno slavného českého vynálezce, který zbudoval elektrickou dráhu v Praze.



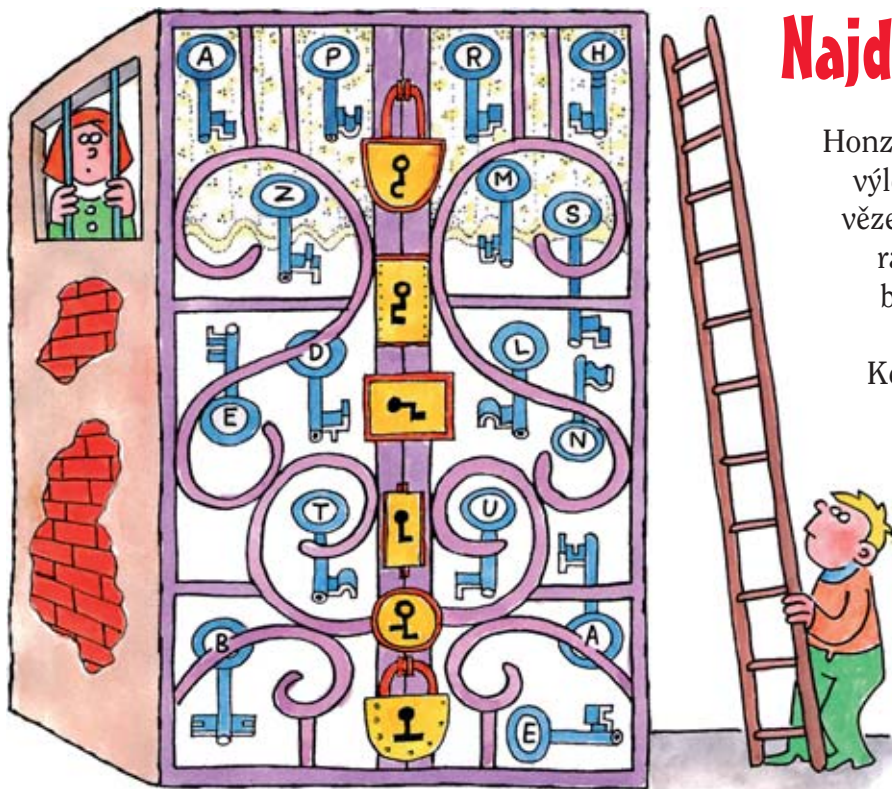
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| F | A | B | O | D | Á | N | R | R | E | P | R | O | D | U | K | T | O | R | K | A | A | D |
| A | F | A | R | I | Ž | K | A | R | T | Á | Č | N | Ř | T | O | N | E | T | O | P | Ý | R |
| K | E | N | O | V | Z | I | L | E | T | S | O | P | E | C | N | U | L | S | L | U | I | V |
| L | L | Á | A | O | V | O | A | L | Š | O | V | Á | V | O | J | O | P | U | O | L | S | O |
| U | O | N | K | Č | E | S | K | Ý | P | V | Y | N | Á | L | E | Z | C | E | T | Ě | T | Š |
| T | U | Č | Ň | Á | K | K | V | R | R | E | S | E | K | S | R | O | H | R | O | B | O | T |
| A | T | R | A | K | S | E | O | B | A | C | A | V | Í | E | K | P | Y | E | Č | K | L | Ě |
| K | K | Ř | K | I | O | O | T | Á | Č | I | V | É | D | V | E | Ř | E | Č | Á | K | E | P |
| Š | A | P | A | P | R | I | K | A | K | Č | A | P | U | O | H | O | N | A | I | P | K | Ž |
| Í | D | I | K | O | B | R | A | Z | A | K | Č | A | B | U | R | T | A | K | Š | U | R | H |



# Najdi správné klíče

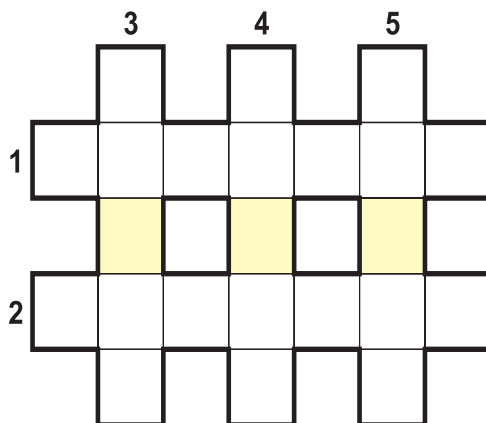
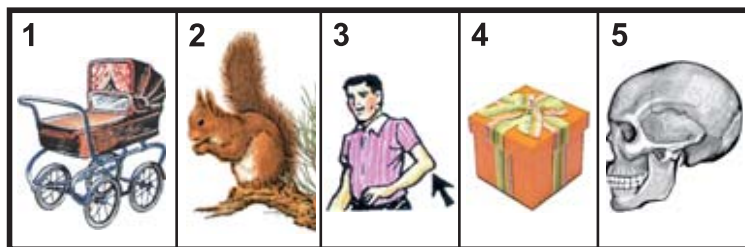
Honza Pažout zamkl při školním výletě spolužačku do hradního vězení. Její kamarád David by ji rád vysvobodil, protože od ní bude potřebovat opisovat při zítřejší písemce z biologie. Ke každému zámku patří jiný klíč. Když chce David svou spolužačku vysvobodit z vězení, musí znát tajné heslo. Tobě ale jistě postačí, když si dobře prohlédneš tvar každého klíče.

*Poznáš, jak se Davidova kamarádka jmenuje?*



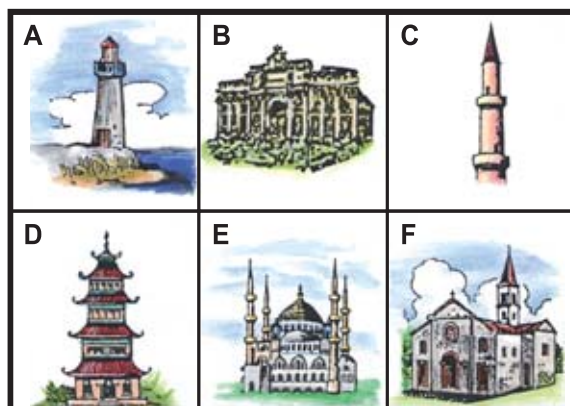
## Rámcovka

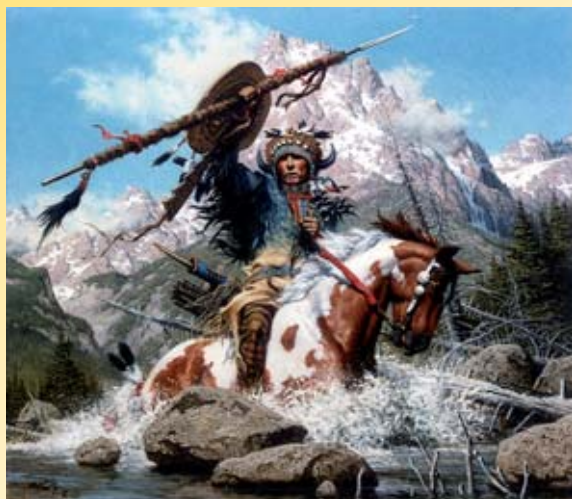
Tajenka v prostředním řádku skrývá zařízení některých domů, které v nich slouží k vytápění.



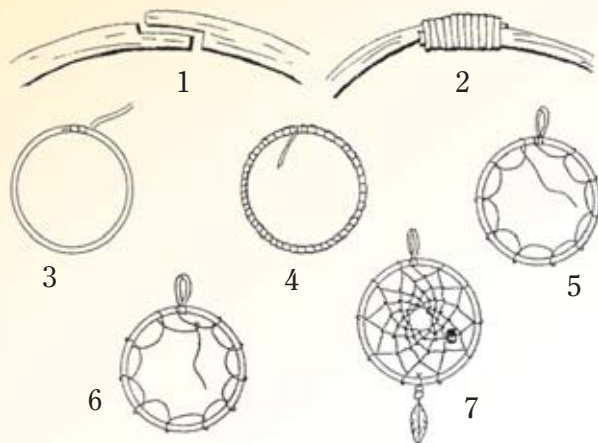
**Skrývačky** Ve větách se skrývají názvy šesti různých druhů staveb, v každé větě jeden. Až je všechny odhalíte, určitě pro vás nebude problém přiřadit k nim správné obrázky.

Každý den ráno mi lůžko stele maminka.  
Doma já každý večer důkladně uklízím.  
Pod hrneček si pěkně vezmeš i talířek!  
Koukám s holkami na retuš fotografie.  
Šachy hrál výborně Prokop a go David.  
Po příjezdu byla žena ospalá celý den.





## SNOVÝ KROUŽEK



## NÁVŠTĚVA U INDIÁNSKÝCH DĚTÍ



**Snový kroužek** vyráběly maminky svým dětem, visel nad lůžkem a odháněl zlé sny. Indiáni věřili, že špatné sny zůstanou na kroužku a první sluneční paprsky je ráno spálí. Kroužek si můžete stočit z ohebného vrbového proutku (obrázky 1 a 2) a vyplést konopným nebo lněným provázkem (obrázky 3 až 6). Ozdobte ho peříčky, korálky, proužky vlněné látky nebo kůže (obrázek 7). Můžete přidat větvičky různých bylinek a svůj osobní amulet.

**Dobrou noc, sladké sny.**

## ZÁVODY ŽELVIČEK

Malí indiáni trávili spoustu času při hrách, ve kterých získávali potřebné dovednosti, rychlost i zručnost. Velmi oblíbenou hru „závody želviček“ si můžete snadno vyrobit sami. Zvířátka jsou ušita z kůže nebo z látky, za výplň dobře poslouží suchá tráva nebo zbytky textilu. Želvičku připevníme na 1,5 m dlouhý motouz, který se natáčí na dřevěný špalíček. Točením dřívka mezi prsty posunujeme želvičku k sobě. Často soutěžili i dospělí.





# KŘÍŽOVKA

Jestlipak víte, který český spisovatel a malíř napsal a nakreslil pro děti knížku Povídání o pejskovi a kočičce? Jeho jméno se dozvíte z tajenky.



|                                                                                     |                 |                                                                                              |                                                                                               |                                                                                     |                                                                                                |                                                                                     |                                                                                                                 |                                                                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                     | UTRPENÍ         | 12 MĚSÍCŮ                                                                                    |              | ZAČÁTEK<br>TAJENKY                                                                  | SNÍŽENÝ<br>TÓN E                                                                               | ZKRATKA<br>KRAJSKÉ<br>VOJENSKÉ<br>SPRÁVY                                            | PROUD                                                                                                           |                                                                                                      |
| PŘEVOZNÍ<br>PLAVIDLO                                                                |                 |                                                                                              |                                                                                               |                                                                                     |                                                                                                |                                                                                     |                                                                                                                 |                   |
| HROBNÍK                                                                             |                 |                                                                                              |                                                                                               |                                                                                     |                                                                                                |                                                                                     |                                                                                                                 |                                                                                                      |
|     |                 |                                                                                              |                                                                                               |                                                                                     |                                                                                                |                                                                                     |                                                                                                                 |                   |
|     |                 |                                                                                              |                                                                                               |                                                                                     | POSKOČENÍ<br> |                                                                                     |                                                                                                                 |                                                                                                      |
|    |                 | KŘÍK<br>(sloven.)                                                                            |                                                                                               |                                                                                     |                                                                                                | BĚLOVESKÁ<br>Kyselka                                                                | CITOSL.<br>DRNČENÍ<br>       |                                                                                                      |
| SPZ<br>VOZIDEL<br>BEROUNA                                                           |                 | KOPIE                                                                                        |              |                                                                                     |                                                                                                |                                                                                     |                                                                                                                 |                                                                                                      |
| PŘITAKÁNÍ                                                                           |                 |                                                                                              | ZKRATKA<br>SOUHVĚZDÍ<br>ANTLIA                                                                | OTÁZKA<br>1. PÁDU                                                                   |                                                                                                |                                                                                     |                                                                                                                 |  MUŽSKÉ<br>JMÉNO |
|  |                 |                                                                                              |                                                                                               | ZÁZRAK                                                                              | ČÁST<br>MOLEKULY                                                                               |                                                                                     |                                                                                                                 |                                                                                                      |
| POMŮCKA:<br>AB, ANT,<br>LE, RE,<br>ES, IBIS                                         | AFRICKÝ<br>STÁT | ASIAT<br> |                                                                                               |                                                                                     | KONEC<br>TAJENKY                                                                               | CITO-<br>SLOVCE<br>POROZU-<br>MĚNÍ                                                  |                                                                                                                 |                                                                                                      |
| DĚLNÍK<br>PROVÁDĚ-<br>JÍCÍ<br>ČIŠTĚNÍ                                               |                 |                                                                                              |                                                                                               |                                                                                     |                                                                                                |  | 100<br>ČTVEREC-<br>NÍCH<br>METRŮ                                                                                |                                                                                                      |
| SPZ<br>VOZIDEL<br>PRAHY                                                             |                 | 100                                                                                          | TLUMOK<br> |                                                                                     |                                                                                                |                                                                                     | SOLMIZAČ-<br>NÍ SLABIKA<br> |                                                                                                      |
|   |                 |                                                                                              |                                                                                               |  |                                                                                                |                                                                                     |                                                                                                                 |                                                                                                      |
|                                                                                     |                 |                                                                                              |                                                                                               | FRANCOUZ-<br>SKY „TEN“                                                              |                                                                                                |                                                                                     |                                                                                                                 |                                                                                                      |
|  |                 |                                                                                              |                                                                                               |                                                                                     |                                                                                                |                                                                                     |                                                                                                                 |                                                                                                      |
|                                                                                     | OTESAT          |                                                                                              |                                                                                               |                                                                                     |                                                                                                |                                                                                     |                                                                                                                 |                                                                                                      |

# OMALOVÁNKA S BÁSNIČKOU

Vybarvi černobílý obrázek podle barevné předlohy. Poznáš zvířata, která jsou na obrázku?

Tygr pánem džungle je,  
když se slunce usměje,  
jeho pruhy jasně září.  
Jako král si džunglí kráčí,  
může si jít, kam jen ráčí.  
Je tu také opice,  
bojí se ho velice.  
Ostatní jen koukají,  
co ti dva tu dělají.

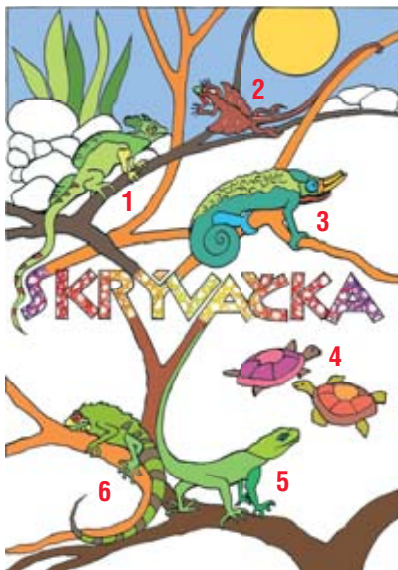




# ŘEŠENÍ ÚLOH

## Strana 1

*Skrývačka:*



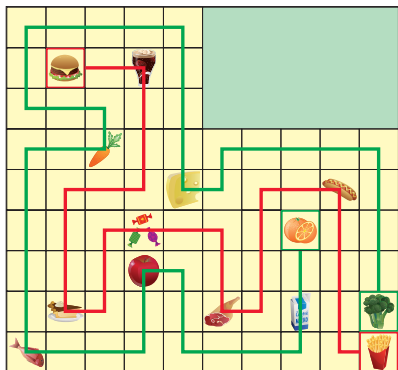
- 1 – bazilišek
- 2 – dráček
- 3 – chameleon
- 4 – želvy myší (pouštní)
- 5 – anolis
- 6 – leguán

## Strana 2

*Osmisměrka:*  
**Gramofon**

## Strana 3

*Trochu jiná spojovačka:*



*Tucet přesmyček:*  
**Klasy, vlaky, astra, pekař,**

**perla, kahan, kupole,  
obálky, tukani, paraván,  
artyčok, pistole**

## Strana 4

*Obrázkový kris-kros:*  
**Elektromobil**

## Strana 5

*Bludiště pro Rexe:*  
**Kdo se psy líhá, s blechami  
vstává.**

*Ornamentovka:*  
**Legoland**

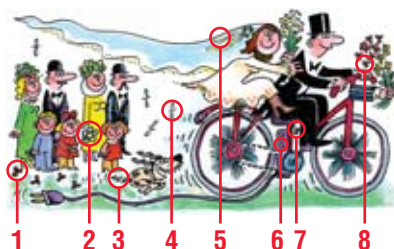
## Strana 7

*Spojovačka:*



## Strana 8

*Najdi osm rozdílů:*



*Přesmyčky:*  
**Katar, Malta, Maroko,**

**Nepál, Norsko • Fišer,  
Kodet, Kostka, Skopal,  
Vojan • daněk, krysa,  
malpa, potkan, šakal  
• datel, dlask, sokol,  
tukan, vrána • astra, hořec,  
kakost, chrpa, mečík**

## Strana 9

*Obrázkové domino:*  
**Fritovací hrnec**

## Strana 11

*Doplňovačka:*  
**Brontosaurus**

*Najdi vetřelce:*  
**Atom** (malíř není sportovec,  
čtverec není trojrozměrné  
těleso, kosa není sportovní  
náčiní, zmrzlina není ovoce)

## Strana 12

*Obrázková čtyřsměrka:*  
**František Křižík**

## Strana 13

*Najdi správné klíče:*  
**Tereza**

*Rámcovka:*  
**Krb**

*Skrývačky:*  
**Kostel (F), maják (A),  
mešita (E), minaret (C),  
pagoda (D), palác (B)**

## Strana 15

*Křížovka:*  
**Josef Čapek**



# KDO BUDE DŘÍV V CÍLI?

Každý hráč má jednu figurku a umístí ji v domečku stejné barvy. Hráči pak postupně házejí hrací kostkou a poskočí vpřed ve směru šipek na nejbližší políčko, na kterém je tolik puntíků, kolik jim padlo na kostce. Když na tom políčku stojí už jiná figurka, pošle ji zpátky do jejího domečku. Kolikátý budeš v cíli?

